

Слайд 1

Представиться и назвать тему группового проекта

Слайд 2

Рассказать о поставленной задаче

1. Разработка демона для сбора и сохранения статистики сервера
2. Разработка утилиты, которая выводит текущую статистику, собранную демоном (сказать, что это необходимо, т.к. пользователю обязательно захочется посмотреть текущее состояние его сервера)
3. Написание bash скрипта для установки демона (собирает из исходников и расставляет полученные бинары по нужным директориям)
4. Написание юнита для systemd (для упрощения запуска демона и чтения логов об ошибках. Юниты позволяют использовать следующие команды `systemctl status monitor_daemon`, `systemctl start monitor_daemon`, ...)

Слайд 3

Рассказать об архитектуре

Рассказать о том, как все в целом работает, а затем углубиться в детали реализации. Стоит упомянуть, что система обладает легко расширяемой архитектурой

О грабберах сказать, что они предназначены для реализации сбора статистики

О супервизоре сказать, что он позволяет прозрачно подключать новые грабберы без вреда для всех остальных грабберов и системы в целом, что позволит в будущем легко расширить функциональность демона

О контейнерах, сказать что они предназначены для объединения грабберов в логические группы и запуск их в отдельном потоке

О "сохранителях" *похоже на спаситель* (Saver) сказать, что они позволяют организовать логику сохранения статистики, от простых текстовых файлов, до сохранения в бд или ещё куда-нибудь (запись в файлы и их последующая архивация при достижении критического объема, как пример возможной реализации)

Слайд 4

Рассказать об организации работы в команде

*скорее всего к моменту моего выступления уже раз 10 успеют рассказать о гите, но так как там

помимо ИТ специалистов будут и обычные люди, то можно и ещё раз повторить*

Рассказать, что я занимался разработкой всего связанного со сбором статистики, а Андрей всего связанного с самим демоном и утилитой

Слайд 5

Рассказать о том, что в итоге получилось

Демон, собирающий статистику о памяти, дисках, ЦП и трафике на сетевые интерфейсы

Утилита, выводящая собранную статистику, как в реальном режиме, так и в режиме просмотра старой статистики

Скрипт для сборки демона и systemd юнит

Если успеем, то можно добавить о системе конфигурации

Слайд 6

Рассказать об использованных библиотеках

Boost использовали для работы с фс

Stl использовали для упрощения работы (использовали структуры данных и умные указатели)

Pthread для многопоточности

Ncurses для вывода утилиты

Слайд 7

Демонстрация

Запустить демона через systemctl

Включить Утилиту в режимы реального отображения

Пропинговать какой-нибудь сервер и показать, что демон это засек

Слайд 8

Рассказать о возможных улучшениях

Сказать, что хотелось бы добавить сетевой клиент, для удаленного мониторинга, а также что в дальнейшем будут добавляться новые грабберы (для сбора входящих http запросов или о состоянии процессов и ТД)

Слайд 9

Рассказать о том, чему научились

Сказать о том, что благодаря данному курсу усвоили важность составления полиморфной модели

классов *я даже стал использовать ее для улучшения своих старых проектов*, а также опыт работы над групповым проектом

Слайд 10

Рассказать о трудностях

Банальщина о недостатке людей возможно стоит убрать этот слайд

Забавный баг кучей детей демона, которые было нужно в ручную искать в системе и уничтожать