简单的游戏中文说明：

1. 游戏开始先输入图片地址

（如果地址错误会提示重新输入）

1. 如果地址正确会提示输入游戏难度
2. 输入难度后程序会自动打乱各方块顺序。程序进行可行性分析后，如果能够复原，则提示输入1开始游戏，并生成start.bmp为初始拼图被打乱的状态；否则输入1可以重新打乱，输入0会结束游戏
3. 接下来的游戏指令:

W: 将空格上方的小块向下移

S：将空格下方的小块向上移

A: 将空格左侧的小块向右移

D: 将空格右侧的小块向左移

R:重新开始游戏

G: 下一行输入完整路径名，保存当前状态的对应的图像

F:拼图自动复原，并将路径输出到屏幕上

I：下一行输入进度名称，保存游戏进度（游戏进度并不永久保存，只在程序运行期间有效）

O：下一行输入进度名称，载入游戏进度

P:退出游戏

1. 若输入错误指令，则按程序提示重新输入即可。