

자바: 더 블랭크

1. 기본

변수

블랭크 1

___에 들어갈 말은?

```
package theblank.blank1;

public class Blank11 {

    public static void main(String[] args) {
        ___ test = 10000000000000000L;
        System.out.println(test);
    }
}
```

블랭크 2

```
package theblank.blank1;

public class Blank12 {

    public static void main(String[] args) {
        int test = Integer.MAX_VALUE;
        System.out.println(test+1);
    }
}

// 출력 결과: ----
```

필 1, 2

- 쉽게 말하면 변수는 값을 저장할 수 있는 메모리 공간
- 변수 타입은 메모리에 값을 저장하는 방법을 나타냄
- 범위에 따라 저장할 수 있는 값의 범위가 정해져있음

	1byte	2byte	4byte	8byte
논리형	boolean			
문자형		char		
정수형	byte	short	int	long
실수형			float	double

블랭크 3

```
package theblank.blank1;

public class Blank13 {

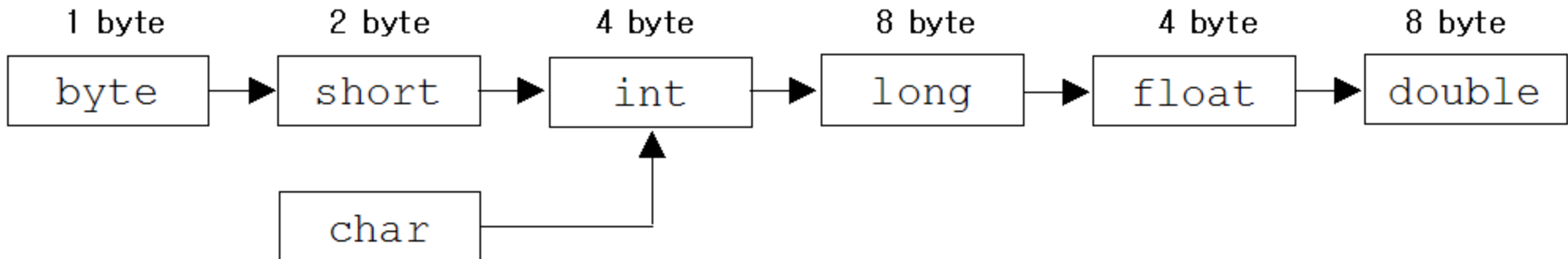
    public static void main(String[] args) {
        short a = 66;
        char b = ____ + 1;

        System.out.printf("%d\n", a);
        System.out.printf("%d\n", (int)b);
        System.out.println(a == b);
    }
}
```

// 출력 결과: 66 66 true

필 3

- 변수 타입은 메모리로부터 값을 읽어오는 방법을 나타내는 것이기도 함.
- 형변환 방법: (타입)피연산자
- 자동 형변환: 컴파일러는 연산 과정에서 다른 타입을 자동으로 일치시키려고 시도한다.
 - 기준: 기존의 값을 최대한 보존할 수 있는 타입으로 형변환



흐름제어

블랭크 4

- 80 이상: A, 60 이상 80 미만: B, 40 이상 60 미만: C, 40 미만: F

```
package theblank.blank1;

import java.util.List;

public class Blank14 {

    public static void main(String[] args) {
        List<ExamResult> list = new ExamStub().getResult();

        System.out.println(list.get(0).getExamAbout() + "의 절대 등급 계산 결과");

        --- (----) {
            ----
            // 점수 얻기: result.getScore();
            System.out.println(result.getExamName() + ": " + grade);
        }
    }
}
```

```
// 출력 결과: 2022학년도 2학기 기말고사의 절대 등급 계산 결과
// 국어: A 등급 영어: C 등급 수학: F 등급
```

다른 블랭크가 있나요?