

TP: Numpy

La bibliothèque NumPy (http://www.numpy.org/) permet d'effectuer des calculs numériques avec Python. Elle introduit une gestion facilitée des tableaux de nombres.

Il faut au départ importer le package « numpy » avec l'instruction suivante :

```
>>> import numpy as np
```

Les tableaux peuvent être créés avec « **numpy.array**() ». On utilise des crochets pour délimiter les listes d'éléments dans les tableaux comme suit et peut accéder à un élément en utilisant a[indice] :

```
>>> a = np.array([1, 2, 3, 4])
```

De même pour les tableaux à deux dimensions :

```
>>> b = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]])
```

La fonction « numpy.arange([start,] stop[, step,][, dtype]) » permet de créer également un tableau avec les spécifications suivantes :

- start : [facultatif] début de la plage d'intervalle. Par défaut début = 0
- stop : fin de plage d'intervalle
- step: [optionnel] taille du pas de l'intervalle. Par défaut pas de taille = 1
- dtype : type de tableau de sortie

La fonction « **numpy.linspace**(**start, stop, nbrElements**) » permet d'obtenir un tableau 1D allant d'une valeur de départ à une valeur de fin avec un nombre donné d'éléments.

NumPy dispose d'un grand nombre de fonctions mathématiques qui peuvent être appliquées directement à un tableau. Dans ce cas, la fonction est appliquée à chacun des éléments du tableau.

Travail à faire :

- 1. Partie 1 : Création de listes Python
 - a. Créer deux listes tab1 et tab2. « tab1 » est une liste à une dimension qui contient les chiffres de 1 à 10. « tab 2 » est une liste à deux dimensions (5,3) qui contient les chiffres de 1 à 15.
 - b. Afficher la 2ème ligne de « tab2 ».
 - c. Afficher la 2ème colonne de « tab2 ».



2. Partie 2 : Création d'un objet ndarray

- a. Installez le Module Numpy si vous ne l'avez pas et importer le.
- b. Créer un tableau à une dimension qui contient les chiffres de 1 à 6 en utilisant numpy.
- c. Afficher le type des éléments du tableau et changer ce type en float.
- d. Obtenez maintenant la géométrie de ce tableau avec shape.
- e. Changer la forme de ce tableau en un objet 2-D (de 2x3 éléments).
- f. Afficher la 2^{ème} ligne de ce tableau.
- g. Afficher la 2^{ème} colonne de ce tableau.

3. Partie 3: Les outils de numpy

- a. Créer une matrice de taille 5x5 qui ne contient que des zéros.
- b. Créer une matrice de taille 5x5 qui ne contient que des uns.
- c. Créer une matrice de taille 5x5 qui ne contient que des cinq.
- d. Créer un tableau qui contient les chiffres de 0 à 100.
- e. Il nous arrive d'avoir besoin de créer un objet, sans connaître à l'avance le pas, mais en sachant le nombre de valeurs souhaitées. Créer un tableau avec 30 valeurs allant de pi à 2*pi.
- f. Créez une matrice 3x5 comprenant des entiers aléatoires entre 1 et 10 (compris).

4. Partie 4 : Manipulations d'objets ndarray

- a. Créer le tableau « temp » contenant : array([[0, 1, 2], [3, 4, 5]]).
- b. Depuis la matrice « temp » créer la matrice « m » array([[0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2], [3, 4, 5, 3, 4, 5, 3, 4, 5]]).
- c. Recréez l'objet « m » contenant : array([[0, 1, 2], [3, 4, 5], [0, 1, 2], [3, 4, 5], [0, 1, 2], [3, 4, 5]])
- d. Créez « m2 » à partir de « m », tel que chaque valeur est dupliquée selon le 2ème axe et obtenez ceci : array([[0, 0, 1, 1, 2, 2],

e. Découper « m2 » verticalement en 2 matrices de mêmes dimensions.

5. Partie 5 : Opérations et tests

- a. Définissez 2 objets tels que : a = np.array([[4, 3, 2], [1, 0, -1], [-2, -3, -4]]) et b = np.array([10, 20, 30]).
- b. Ajouter 10 à valeurs de l'objet a.
- c. Si maintenant vous additionnez les 2 objets a et b. Qu'allez-vous obtenir ? (Répondez à la 2ème partie de la question sous forme d'un commentaire).
- d. Même question que « c » mais cette fois avec le transposée de l'objet « b ». Mais attention, l'opération de transposée pour un objet 1-D (3,) ne fait rien. Il faut tout d'abord le rendre en (3,1).



- e. Essayez à présent le produit matriciel b @ a. Est-ce que le résultat est celui que vous attendez? (Répondez à la 2^{ème} partie de la question sous forme d'un commentaire).
- f. Essayez maintenant le produit matriciel a @ b. Est-ce que le résultat est celui que vous attendez? (Répondez à la 2^{ème} partie de la question sous forme d'un commentaire).
- g. Tapez la commande suivante « test = a > 0 » et afficher « test » que fait cette commande (Réponse en commentaire).
- h. Obtenez une matrice de dimension 3x3 « paire » contenant dans chaque cellule paire[i] soit True ou False suivant si a[i] est respectivement paire ou impaire.
- i. Avec l'outil np.all, nous pouvons vérifier que toutes les valeurs de l'objet « test » sont vraies (True).
- j. Avec l'outil np.all, nous pouvons vérifier que toutes les valeurs de la 2^{ème} ligne de l'objet « test » sont vraies (True).

6. Partie 5 : Indexing and Slicing

- a. créez une nouvelle matrice 3-D mat3d, de géométrie (2, 3, 4) avec les valeurs séquentielles de 0 à 23.
- b. Récupérez maintenant la valeur 14 de cette matrice.
- c. Avec cela, récupérez l'avant dernière valeur de cette matrice.
- d. Extrayez de mat3d la vue sur les données suivantes : array([5, 6]). Note: Avec Numpy, le résultat du slicing est une vue sur la matrice originale. Cela signifie que les données ne sont pas à nouveau copiées en mémoire, mais juste pointées par le nouvel objet. Pour cette raison, si l'on modifie l'un des 2 objets, l'autre sera également modifié en conséquence! Si l'on souhaite séparer les 2 objets, il faudra alors utiliser np.copy().
- e. Extrayez à présent de mat3d, la dernière ligne de chaque couche, ce qui donnera : array([[8, 9, 10, 11],

f. Faites encore une extraction. Récupérez les 3 dernières valeurs des 2 premières lignes de toutes les couches de l'objet mat3d. Cela doit donner :

g. Mettant à 50 la première colonne de chaque couche de mat3d. Puis écrasez tous les multiples de 3 avec la valeur 0

```
array([[[50, 1, 2, 0], [50, 5, 0, 7], [50, 0, 10, 11]], [[50, 13, 14, 0], [50, 17, 0, 19], [50, 0, 22, 23]]]).
```