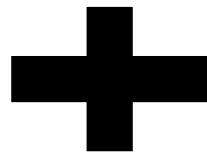


研究目的

現代人の運動不足解消を目的

運動効果と手軽さを併せ持つ
新たなエクササイズゲームの開発



視覚情報の違い(2D,3D)が
運動に対するモチベーションや
運動効率に与える影響を明らかにする

ゲーム開発ツール

2Dゲーム

3Dゲーム

