

Desenvolvimento de BOT para a plataforma Telegram

Everton Passos, Orientador: Giuliano Araújo Bertoti
Fatec São José dos Campos prof. Jesen Vidal
Everton.passos@fatec.sp.gov.br

1. Introdução

Este relatório tem por finalidade registrar e demonstrar as etapas envolvidas no projeto desenvolvimento de um BOT (Aplicação de software destinada a imitar ações humanas de maneira padronizada) com a função de fornecer informações sobre o jogo online de cartas GWENT.

2. Metodologia

Após pesquisa de diversas API's e ferramentas para a criação de BOT's, ficou definido como metodologia de trabalho para execução desse projeto a utilização da ferramenta de codificação python, por ser uma linguagem de programação de alto nível de tipagem dinâmica e forte, juntamente com a API desenvolvida pela própria empresa responsável pelo telegram que é específica para criação de assistentes virtuais e baseada em HTTP(Hypertext Transfer Protocol).

3. Materiais

Os materiais usados como base até o momento são: PDF Introdução ao Desenvolvimento de BOTs para a plataforma Telegram com Python disponibilizado pelo professor *Giuliano Araujo Bertoti* via moodle que aborda a API do telegram e o pacote python para facilitar seu uso, Vídeo aulas do canal cursos em vídeo (YouTube) do Professor Gustavo Guanabara para auxílio na codificação em python.

Também foi usado vídeos de diversas palestras com referência ao tema bot para a finalidade de aprofundamento do assunto escopo desse projeto

4. Ilustrações

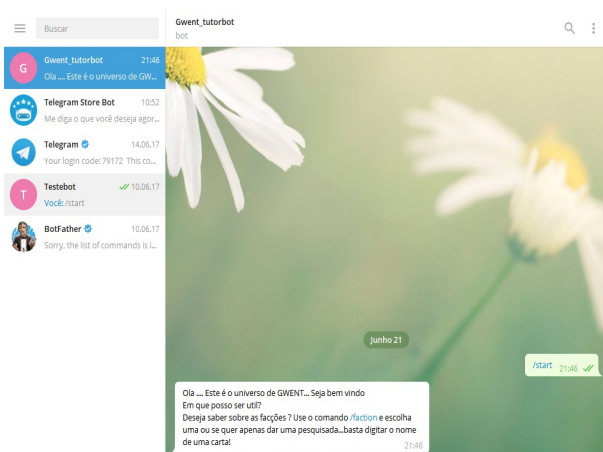


Imagem 1 – Comando /start.

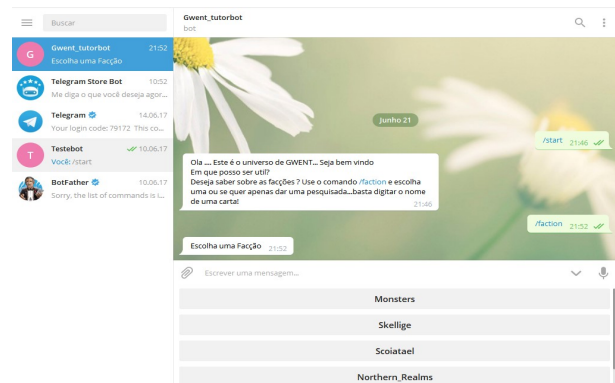


Imagem 2 – Comando /faction

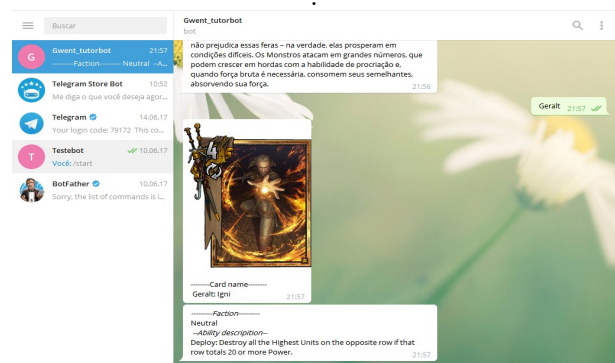


Imagem 2 – Resultado de busca

5. Resultados

O foco do bot, inicial foi atingido. Apresentar informações sobre o jogo em questão e a possibilidade de ver cartas a partir de um sistema de busca baseado em uma lista python gerada via webscraping.

6. Conclusões

O desenvolvimento desta aplicação foi de dificuldade acentuada e como conclusão final fica a visão de diferença de conhecimento de antes e depois do projeto. A tecnologia envolvida em bots ainda cresce e vai continuar sendo revolucionaria para a área de TI, em foco na parte de I.A.

7. Referências

- [1]<https://core.telegram.org/> - Telegram APIs
- [2] Heroku + Telegram BOT + Python - Giuliano Araújo Bertoti