

Алгоритмы и структуры данных

Коченюк Анатолий

22 сентября 2020 г.

0.1 Введение

курс будет идти 4 семестра.

1 лекций + 1 практика в неделю

баллы: практика – выходишь к доске и делаешь задание.

практика – до 30 баллов

0-25 – по 5 баллов 25-40 – по 3 балла 40+ – по 1 баллу


лабораторные: 50 баллов

экзамен: в каком-то виде будет. до 20 баллов.

Глава 1

I курс

1.1 Алгоритмы

Алгоритм: входные данные \rightarrow  \rightarrow выходные данные

входной массив $a[0 \dots n-1]$, выходная сумма $\sum a_i$

```
S = 0          \ \ 1
for i = 0 .. n-1 \ \ 1+2n
    S+=a[i]      \ \ 3n

print(S)        \ \ 1
```

Модель вычислений.

RAM - модель. симулирует ПК. За единицу времени можно достать/положить в любое место памяти.

Время работы (число операций) В примере выше $T(n) = 3 + 5n$

мотивация: 3 становится мальньким, а 5 – не свойство алгоритма

$T(n) = O(n)$

$f(n) = O(g(n)) \iff \exists n_0, c \quad \forall n \geq n_0 \quad f(n) \leq c \cdot g(n)$

$n_0 = 4, c = 6 \quad 3 + 5n \leq 6n, n \geq 4 \quad 3 \leq n$

$f(n) = \Omega(g(n)) \iff \exists n_0, c \quad \forall n \geq n_0 \quad f(n) \geq c \cdot g(n)$

$3 + 5n = \Omega(n) \quad n_0 = 1, c = 1$

$$3 + 5n \geq n, n \geq 1$$

$$T(n) = O(n), T(n) = \Omega(n) \iff T(n) = \Theta(n)$$

```
for i = 0 .. n-1
    for j = 0 .. n-1
```

$$- O(n^2)$$

```
for i = 0 .. n-1
    for j = 0 .. i-1
```

$$\sum_{i=0}^{n-1} i = \sum \frac{n \cdot (n-1)}{2} = \Theta(n^2)$$

```
i=1
while i\cdot i<n
    i++
i=1
while i < n
    i=i\cdot \cdot 2
```

$$O(\sqrt{n}), O(\ln n)$$

```
f(n):
    if n=0
        ..
    else
        f(n-1)
```

n рекурсивных вызовов $O(n)$

```
f(n):
    if n=0
        ..
    else
        f(n/2)
        f(n/2)
```

$$2^{\ln n} = n$$

если добавить третий вызов: $2^{\log_2 n} = n^{\log_2 3}$

1.2 Сортировки

1.2.1 Сортировка вставками

Берём массив, идём слева направо: берём очередной элемент и двигаем влево, пока он не упрётся

```
for i = 0 .. n-1
    j=i
    while j>0 and a[j]<a[j-1]
        swap(a[j-1], a[j])
        j--
```

Докажем, что алгоритм работает. по индукции. Если часть отсортирована и мы рассматриваем новый элемент, то он будет двигаться, пока не вставиться на своё место и массив снова будет отсортированным.

Если массив отсортирован $(1, 2, \dots, n) - O(n)$

Если нет $(n, n-1, \dots, 1)$, то $O(n^2)$

Рассматривать мы дальше будем худшие случаи.

1.2.2 Сортировка слияниями

Слияние: из двух отсортированных массивов делает один отсортированный.

как найти первый элемент. Он наименьший, значит либо самый левый в массиве a , либо в массиве b . Мы забыли нужный первый элемент и свели к такой же задаче поменьше.

```
merge(a,b):
    n = a.size()
    m = b.size()
    i=0, j=0
    while i<n or j<m:
        if j==m or (i<n and a[i]<b[j]):
            c[k++] = a[i++]
        else
            c[k++] = b[j++]
    return c
```

$O(n + m)$

Сортировка: берём массив, делим его пополам, рекурсивно сортируем левую и правую часть, а потом сольём их в один отсортированный массив.

```
sort(a):
    n = a.size()
```

```

if n<=1:
    return a
al = [0, .. n/2-1]
ar = [n/2 .. n-1]
al = sort(al)
ar = sort(ar)
return merge(al, ar)

```

порядка n рекурсивных массивов.

$$T(n) = 2 \cdot T\left(\frac{n}{2}\right) + n$$

красиво и понятно:

математически и хардкорно: по индукции $T(n) \leq \ln n$

База: $n = 1$ – не взять из-за логарифма, но можно на маленькие n не обращать внимания

Переход:

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n \leq 2 \cdot \frac{n}{2} \ln \frac{n}{2} + n = n(\ln n - 1) + n = n \ln n + n(1 - 1) \leq \ln n$$

Теорема 1 (Мастер-теорема). $T(n) = aT\left(\frac{n}{b}\right) + f(n)$

Если без $f(n) = O(n^{\log_b a - \varepsilon})$, то $a^{\log_b^n} = n^{\log_b a}$

Если без $f(n) = O(n^{\log_b a + \varepsilon})$, тогда $T(n) = O(f(n))$

Если без $f(n) = O(n^{\log_b a})$, то $T(n) = n^{\log_b a} \cdot \ln n$

1.3 Структуры данных

Структура, которая хранит данные

Операции: структура данных определяется операциями, которые она умеет исполнять

Массив:

- `get(i)` (`return a[i]`)
- `put(i,v)` (`a[i] = v`)

Время работы на каждую операцию

1.3.1 Двоичная куча

Куча:

- храним множество ($x < y$)
- $\text{insert}(x) \quad A = A \cup \{x\}$
- $\text{remove_min}()$

Варианты:

1. Массив

- $\text{insert}(x) \quad a[n++] = x \quad (O(1))$
- $\text{remove_min}() \quad (O(n))$

```
j=0
for i=1 .. n-1
    if a[i]<a[j]: j=i
swap(a[j], a[n-1])
return a[--n]
```

2. Отсортированный массив (по убыванию)

- $\text{remove_min}()$

```
return a[--n]
```

- $\text{insert}(x)$

```
a[n++] = x
i=n-1
while i >0 and a[i-1]<a[i]
    swap(a[i], a[i-1])
    i--
```

3. Куча. Двоичное дерево, каждого элемента – 2 ребёнка. У каждого есть один родитель (кроме корня). В каждый узел положим по элементу. Заполняется по слоям. Правило: у дети больше родителя. Минимум в корне – удобно находить.

Занумеруем все элементы слева направо. Из узла i идёт путь в $2i + 1$ и $2i + 2$

```
insert(x)
a[n++] = x
i=n-1
while i>0 and a[i]<a[(i-1)/2]
    swap(a[i], a[(i-1)/2])
```

$$i = (i-1)/2$$

$O(\log n)$

Идея убирания минимума: поставить вверх вместо минимума последний элемент и сделать просеивание вниз.

```
remove_min()
    res = a[i]
    a[0] = a[--n]
    i=0
    while True:
        j=i
        if 2i+1<n and a[2i+1]<a[j]:
            j=2i+1
        if 2i+2<n and a[2i+2]<a[j]:
            k=2i+2
        if j == i: break
        swap(a[i], a[j])
        i=j
    return res
```

1.3.2 Сортировка Кучей (Heap Sort)

```
sort(a):
    for i = 1 .. n-1: insert(a[i])
    for i = 1 .. n-1: remove_min()

heap\_sort(a)
    for i = 0 .. n-1
        shift_up(i)
    for i = n-1 .. 0
        swap(a[0], a[i])
        shift_down(0, i) // i -- размер кучи
```