

Cours M6 pour SMIA Introduction à l'Informatique

M. El Marraki
N. El Khattabi
2020 – 2021
Cours n° 4 - 1

Sommaire

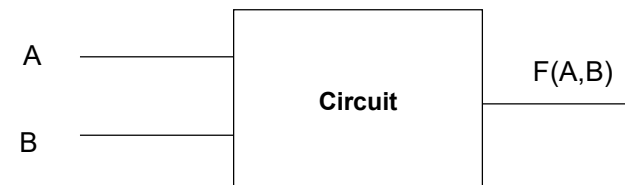
- I. La Filière SMIA (SMI / SMA)
- II. Histoire de l'informatique et Structure des ordinateurs
- III. Histoires des Langages de programmation
- IV. **Algèbre de Boole**
- V. Le codage
 - Décimale, binaire, octale et hexadécimale
 - Codage des nombres entiers
 - Codage des nombres réels
 - Codage des caractères
 - Codages des images et du son
- VI. Le langage HTML

2

IV. Algèbre de Boole (Partie 1)

Introduction

- Les machines numériques sont constituées d'un ensemble de **circuits** électroniques.
- Chaque circuit fournit une **fonction logique** bien déterminée (addition, comparaison ,).



La fonction $F(A,B)$ peut être : la somme de A et B , ou le résultat de la comparaison de A et B ou une autre fonction

Introduction



L'**algèbre de Boole** est la partie des mathématiques qui s'intéresse à une approche algébrique de la logique, vue en termes de variables, d'opérateurs et de fonctions sur les variables logiques.

5

Introduction



Elle est introduit en 1854 par le mathématicien britannique **George Boole**. Aujourd'hui, l'algèbre de Boole trouve de nombreuses applications en informatique et dans la conception des circuits électroniques.

6

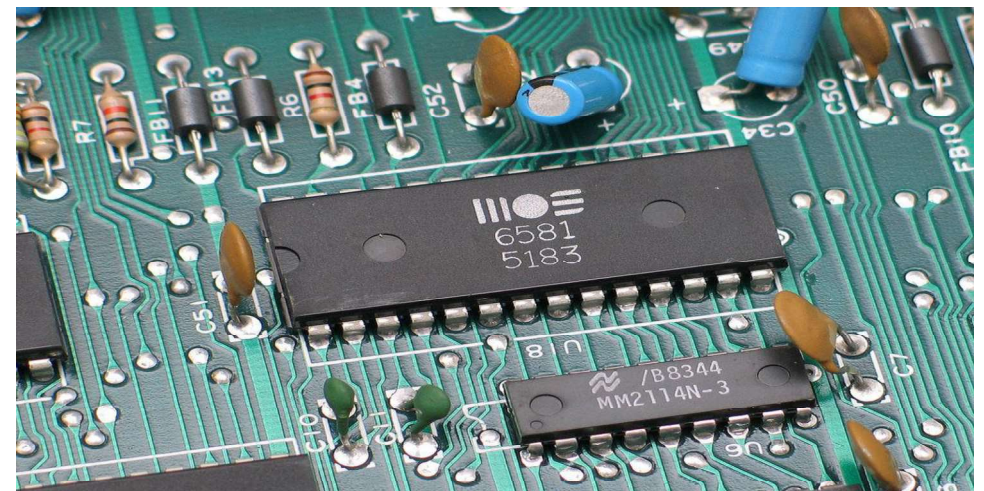
Introduction



- ◆ L'algèbre de Boole permet de manipuler des valeurs logiques
 - Une valeur logique n'a que deux états possibles : Vraie(1) ou Fausse(0).
 - Plusieurs valeurs logiques peuvent être combinées pour donner un résultat qui est lui aussi une valeur logique
- ◆ La manipulation des valeurs logiques repose sur 3 fonctions (ou opérateurs) logiques de base:
 - ET, OU, NON
- ◆ Toutes les fonctions logiques sont formées de ces 3 fonctions de base

7

Circuits électroniques

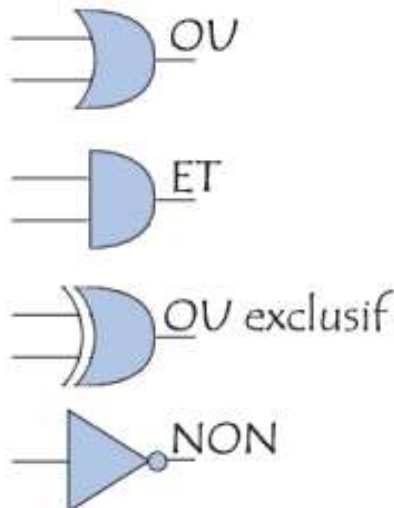


Introduction

- Pour **concevoir et réaliser** ce circuit on doit avoir un modèle **mathématique de la fonction** réalisée par ce circuit .
- Ce modèle doit prendre en considération le **système binaire**.
- Le modèle mathématique utilisé est celui de **Boole**.

9

Opérateurs de base



11

Fonction logique

- C'est une fonction qui **relie N variables logiques** avec un ensemble **d'opérateurs logiques** de base.
- Dans l'Algèbre de Boole il existe trois opérateurs de base : **NON** , **ET** , **OU**.
- La valeur d'une fonction logique est **égale à 1 ou 0** selon les valeurs des variables logiques.
- Si une fonction logique possède **n variables** logiques → **2^n combinaisons** → la fonction possède **2^n valeurs**.
- Les 2^n combinaisons sont représentées dans une table qui s'appelle **table de vérité (TV)**.

10

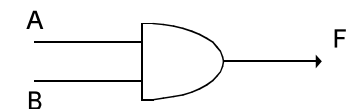
Boole : calcul binaire et calcul logique

⌘ Représentation:

$$F = A \text{ et } B, A * B, A \cdot B \text{ ou } AB$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



Symbole graphique

12

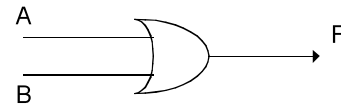
Boole : calcul binaire et calcul logique

⌘ Représentation:

$$F = A \text{ ou } B, A + B$$

Table de vérité

Entrée		Sortie
B	A	F
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



Symbole graphique

13

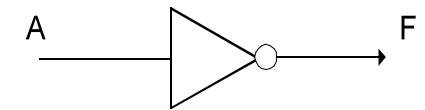
Boole : calcul binaire et calcul logique

⌘ Représentation:

$$F = \overline{A} \text{ ou } \overline{A}$$

Table de vérité

Entrée	Sortie
A	F
0	1
1	0



Symbole graphique

14

Exercice

Théorème de De Morgan

Montrer que

et

Correction

Vérification :

0	0	1	1
0	1	0	0
1	0	0	0
1	1	0	0

Equivalent

Vérification :

0	0	1	1
0	1	1	1
1	0	1	1
1	1	0	0

Equivalent

15

16

Remarques



- Dans la définition des opérateurs ET , OU , nous avons juste donner la définition de base avec **deux variables logiques**.
- L'opérateur ET peut réaliser le produit de **plusieurs variables** logique (ex : $A \cdot B \cdot C \cdot D$).
- L'opérateur OU peut aussi réaliser la somme logique de **plusieurs variables** logiques (ex : $A + B + C + D$).
- Dans une expression on peut aussi utiliser les **parenthèses**.

17

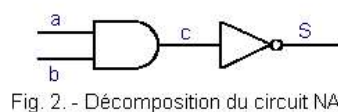
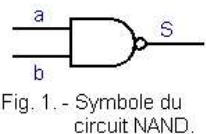
Priorité des opérateurs



Pour évaluer une expression logique (fonction logique) :

- on commence par évaluer les sous expressions entre les **parenthèses**.
- puis le **complément** (NON) ,
- en suite le **produit** logique (ET)
- la **somme** logique (OU)

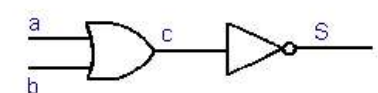
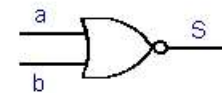
L'opérateur nand (non et)



a	b	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Fig. 5. - Table de vérité du circuit NAND.

L'opérateur nor (non ou)



a	b	S
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

Fig. 13. - Table de vérité du circuit NOR.

Priorité des opérateurs



Exemple :

$$F(A,B,C) = (\overline{A \cdot B}) \cdot (C + B) + A \cdot \overline{B} \cdot C$$

si on veut calculer $F(0,1,1)$ alors :

$$F(0,1,1) = (\overline{0 \cdot 1})(1+1) + 0 \cdot \overline{1} \cdot 1$$

$$F(0,1,1) = (\overline{0})(1) + 0 \cdot 0 \cdot 1$$

$$F(0,1,1) = 1 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \cdot 1$$

$$F(0,1,1) = 1 + 0$$

$$F(0,1,1) = 1$$

Exercice :

Trouver la table de vérité de la fonction précédente ?

21

Solution

Pour trouver la table de vérité, il faut trouver la valeur de la fonction F pour chaque combinaison des trois variables A, B, C
3 variables $\rightarrow 2^3 = 8$ combinaisons

$$F(A,B,C) = (\overline{A \cdot B}) \cdot (C + B) + A \cdot \overline{B} \cdot C$$

$$F(0,0,0) = (\overline{0 \cdot 0}) \cdot (0+0) + 0 \cdot \overline{0} \cdot 0 = 0$$

$$F(0,0,1) = (\overline{0 \cdot 0}) \cdot (1+0) + 0 \cdot \overline{0} \cdot 1 = 1$$

$$F(0,1,0) = (\overline{0 \cdot 1}) \cdot (0+1) + 0 \cdot \overline{1} \cdot 0 = 1$$

$$F(0,1,1) = (\overline{0 \cdot 1}) \cdot (1+1) + 0 \cdot \overline{1} \cdot 1 = 1$$

$$F(1,0,0) = (\overline{1 \cdot 0}) \cdot (0+0) + 1 \cdot \overline{0} \cdot 0 = 0$$

$$F(1,0,1) = (\overline{1 \cdot 0}) \cdot (1+0) + 1 \cdot \overline{0} \cdot 1 = 1$$

$$F(1,1,0) = (\overline{1 \cdot 1}) \cdot (0+1) + 1 \cdot \overline{1} \cdot 0 = 0$$

$$F(1,1,1) = (\overline{1 \cdot 1}) \cdot (1+1) + 1 \cdot \overline{1} \cdot 1 = 0$$

A	B	C	F
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	0

22

Lois fondamentales de l'Algèbre de Boole



L'opérateur NON

$$\overline{\overline{A}} = A$$

$$\overline{A} + A = 1$$

$$\overline{A} \cdot A = 0$$

23

L'opérateur ET

$$(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C) = A \cdot B \cdot C$$

$$A \cdot B = B \cdot A$$

$$A \cdot A = A$$

$$A \cdot 1 = A$$

$$A \cdot 0 = 0$$

Associativité

Commutativité

Idempotence

Elément neutre

Elément absorbant

24

L'opérateur OU



$(A + B) + C = A + (B + C) = A + B + C$	Associativité
$A + B = B + A$	Commutativité
$A + A = A$	Idempotence
$A + 0 = A$	Elément neutre
$A + 1 = 1$	Elément absorbant

25

Correction



Montrons que $A + A.B = A$

$$A + A.B = A.(1 + B) = A.1 = A$$

Montrons que $A.(A + B) = A$

$$A.(A + B) = A.A + A.B = A + A.B = A$$

Montrons que $(A + B).(A + \bar{B}) = A$

$$(A + B).(A + \bar{B}) = A + B.\bar{B} = A + 0 = A$$

Montrons que $A + \bar{A}.B = A + B$

$$A + \bar{A}.B = (A + \bar{A}).(A + B) = 1.(A + B) = A + B$$

27

Distributivité



$A.(B + C) = (A.B) + (A.C)$ Distributivité du ET sur le OU

$A + (B.C) = (A + B).(A + C)$ Distributivité du OU sur le ET

Exercices : Autres relations utiles

$$A + (A.B) = A$$

$$A.(A + B) = A$$

$$(A + B).(A + \bar{B}) = A$$

$$A + \bar{A}.B = A + B$$

26

Fin du cours



28