

**Université Mohammed V**  
**Faculté des Sciences**  
**Département d'Informatique**

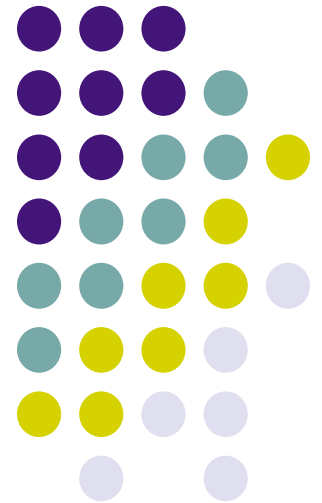
# **Cours M6 pour SMIA**

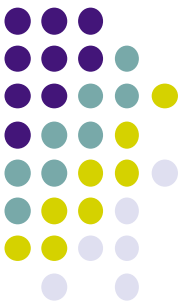
## **Introduction à l'Informatique**

---

**M. El Marraki**  
**N. El Khattabi**  
**2020 – 2021**

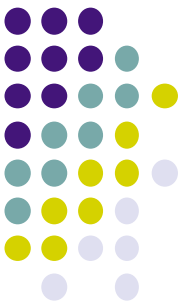
**Cours N°7**





# Sommaire

- I. La Filière SMIA (SMI / SMA)
- II. Histoire de l'informatique et Structure des ordinateurs
- III. Histoires des Langages de programmation
- IV. Algèbre de Boole
- V. **Le codage**
  - Introduction
  - Système de numération décimale, binaire, octale et hexadécimale
  - **Codage des nombres entiers**
  - Codage des nombres réels
  - Codage des caractères
  - Codages des images et du son
- VI. Le langage HTML

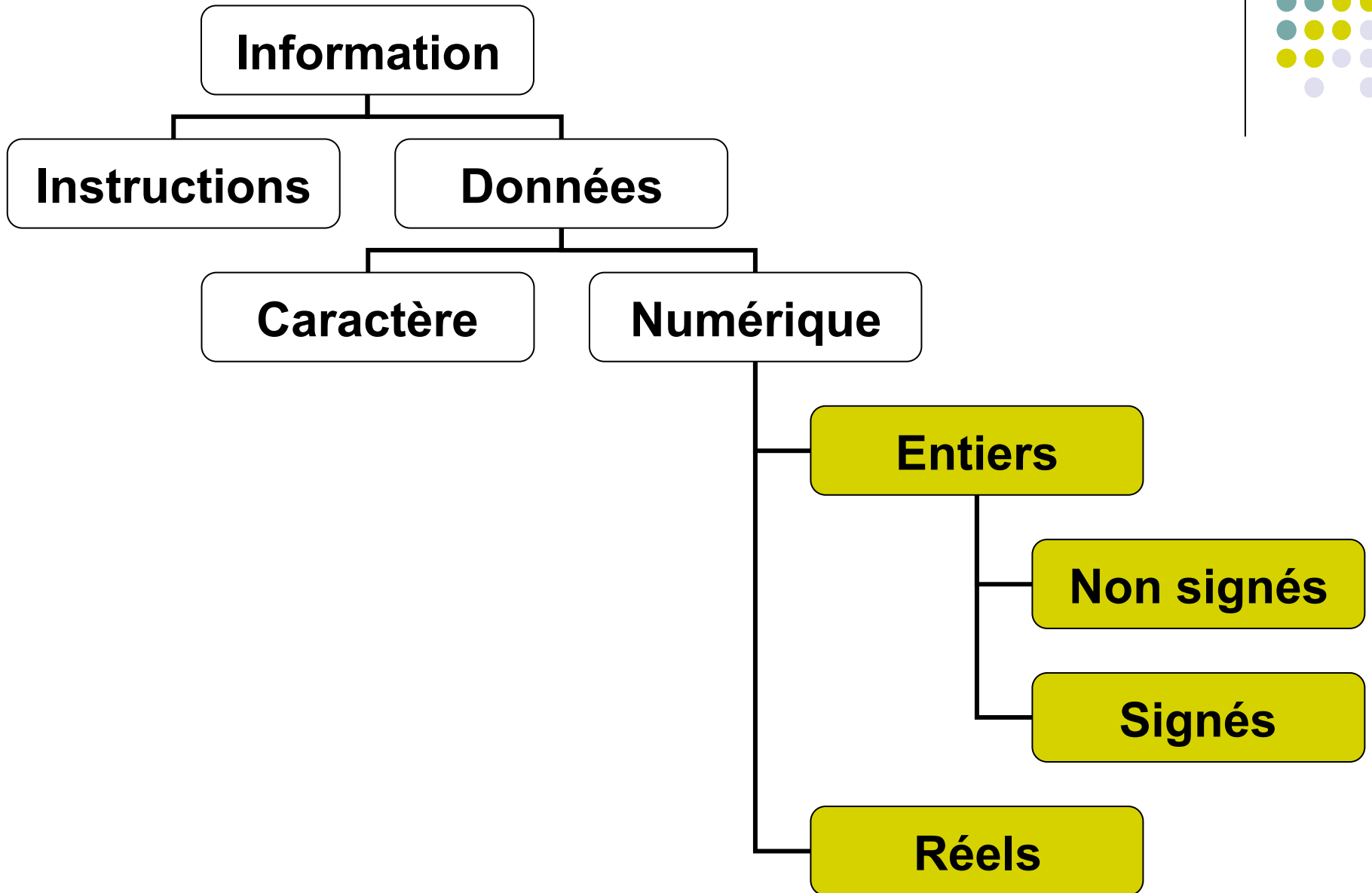
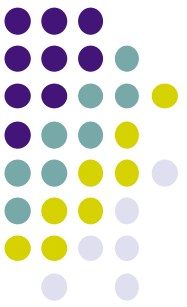


# **I. Le codage**

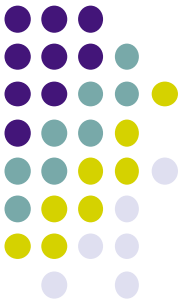
Introduction

Système d'énumération

**Codage des nombres entiers**



# Codage des entiers naturels (1)



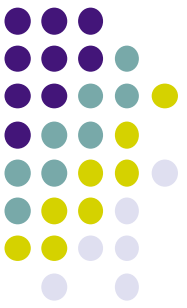
Utilisation du **code binaire pur** :

- L'entier naturel (positif ou nul) est représenté en base 2,
- Les **bits** sont **rangés** selon leur **poids**, on **complète** à **gauche** par des **0**.

**Exemple** : sur un octet,  $10_{(10)}$  se code en binaire pur?

**0 0 0 0 1 0 1 0**<sub>(2)</sub>

# Codage des entiers naturels (1)



**Exercice :** Sur combien d'octet minimum, on peut coder le nombre 498 en binaire pur ?



# Codage des entiers naturels (1)

**Exercice :** Sur combien d'octet minimum, on peut coder le nombre 498 en binaire pur ?

**Réponse :**

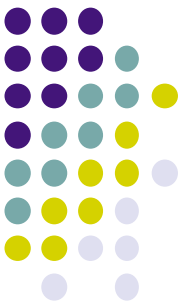
On remarque que  $496/16 = 31$

Donc  $496 = 11111_2 * 10000_2 = 111110000_2$ .

Par conséquent il faut au moins 9 bits pour coder le nombre 498 en binaire pur. On a  $498 = 111110010_2$ .

Sur 2 octets le nombre 498 s'écrit en binaire pur :

**0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0 0 1 0**<sub>(2)</sub>



# Codage des entiers naturels (2)

**Etendu** du codage binaire pur :

Codage sur **n bits** : représentation des nombres de  
**0 à  $2^n - 1$**

- sur 1 octet (**8 bits**): codage des nombres de  
**0 à  $2^8 - 1 = 255$**
- sur 2 octets (**16 bits**): codage des nombres de  
**0 à  $2^{16} - 1 = 65\,535$**
- sur 4 octets (**32 bits**) : codage des nombres de  
**0 à  $2^{32} - 1 = 4\,294\,967\,295$**



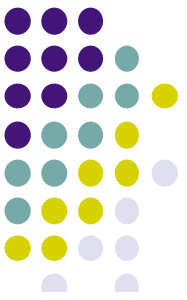


# Nombre de valeurs possibles

**Avec des mots de  $n$  bits, il est possible de représenter  $2^n$  valeurs différentes.**

**Par exemple :**

- pour  $n=1$ , nous pouvons représenter deux valeurs 0 et 1.
- Avec deux bits, nous pouvons représenter 4 valeurs codées, 00, 01, 10 et 11.
- Avec trois bits, nous pouvons représenter 8 valeurs codées, 000, 001, 010, 011, 100, 101, 110 et 111.
- Avec  $n$  bits, nous pouvons représenter  $2^n$  valeurs différentes.



# Nombre de valeurs possibles

Inversement, pour coder  $n$  valeurs différentes, il faudra  $\lceil \log_2(n) \rceil$  bits, où  $\log_2(n)$  est le plus petit entier  $k$  tel que .

$$2^{k-1} < n \leq 2^k$$

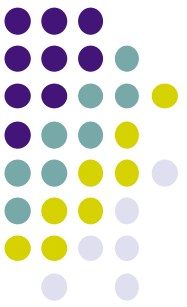
Ainsi, pour coder 11 valeurs différentes, il faudra 4 bits car  $2^3 < 11 \leq 2^4$ .

(avec 4 bits on peut coder  $2^4 = 16$  valeurs différentes)



# Nombre de valeurs possibles

- Combien de bits faut-il pour coder  $n=560$  ?  
 $2^9=512 < 560 < 2^{10} = 1024$ .  
Donc, Il faut 10 bits pour coder  $n=560$
- Combien de bits faut-il pour coder  $n=2160$  ?  
 $2^{11} = 2048 < 2160 < 2^{12} = 4096$ .  
Donc, Il faut 12 bits pour coder  $n=2160$



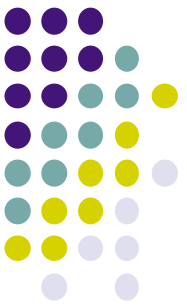
# Codage des entiers relatifs

Il existe au moins trois façons pour coder :

- code **binaire signé** (*par signe et valeur absolue*)
- code **complément à 1**
- code **complément à 2** (Utilisé sur ordinateur)

# Codage des entiers relatifs

## -Binaire signé-



- Le bit le plus significatif est utilisé pour représenter **le signe** du nombre :
  - si le bit le plus fort = **1** alors **nombre négatif**
  - si le bit le plus fort = **0** alors **nombre positif**
- Les autres bits codent **la valeur absolue** du nombre

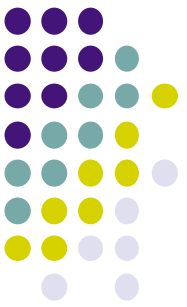
**Exemple** : coder le nombre **-44** sur **8** bits :

**44 = 4 x 11**, le codage de **11** en binaire est **1011<sub>2</sub>** et celui de 44 est **44=101100<sub>2</sub>** par conséquent le codage de **-44** en binaire signé est :

$$\mathbf{-44 = 10101100_{(bs)}}$$

# Codage des entiers relatifs

## -Binaire signé-



- Le bit le plus significatif est utilisé pour représenter **le signe** du nombre :
  - si le bit le plus fort = **1** alors **nombre négatif**
  - si le bit le plus fort = **0** alors **nombre positif**
- Les autres bits codent **la valeur absolue** du nombre

# Codage des entiers relatifs -Binaire signé-



**Etendu** de codage :

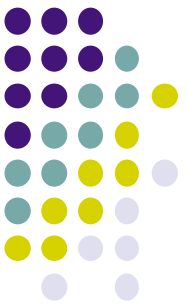
Avec **n bits**, on code tous les nombres entre

$$- (2^{n-1} - 1) \text{ et } (2^{n-1} - 1)$$

- Avec **4 bits** : **-7** et **+7**
- Avec **5 bits** : **-15** et **+15**
- Avec **8 bits** : **-127** et **+127**
- Avec **11 bits** : **-1023** et **+1023**

# Codage des entiers relatifs

## -Binaire signé-

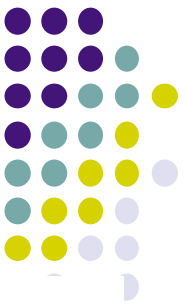


### **Limitations** du binaire signé:

- **Deux représentations du zéro : + 0 et - 0**
- Sur 4 bits :  $+0 = 0000_{(bs)}$ ,  $-0 = 1000_{(bs)}$
- Sur 8 bits :  $+0 = 00000000_{(bs)}$ ,  $-0 = 10000000_{(bs)}$

**Multiplication et l'addition sont moins évidentes.**



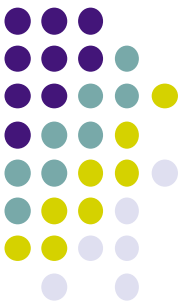


# Binaire signé

**Malheureusement, avec cette représentation, une soustraction de deux nombres  $a-b$  ne pourra pas se faire par l'addition de  $a$  et  $-b$ .**

**En effet, avec ce codage,  $-5$  serait codé sur 8 bits par  $10000101$  et si on effectue l'opération  $9+(-5)$ , on obtient comme résultat**

$$\begin{array}{rcl} 00001001 & & \textcolor{red}{9} \\ + 10000101 & & \textcolor{red}{+(-5)} \\ \hline = 10001110 & \text{soit } -14 & \text{et non } \textcolor{red}{4} ! \end{array}$$

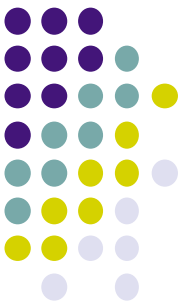


# Binaire signé (exercice)

Coder 100 et -100 en binaire signé sur 8 bits.

Avec 8 bits on peut coder les nombres de -127 et 127

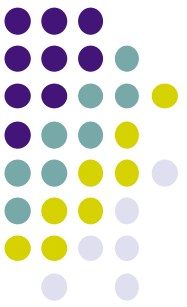
- $100_{(bs)}$  :  
Comme le nombre 100 est positif, son code en binaire signé est le même que celui en binaire pure :  
$$100_{(10)} = 96 + 4 = 3 \cdot 32 + 4$$
$$= 01100000_{(2)} + 00000100_{(2)} = 01100100_{(bs)}$$
- $-100_{(bs)}$  :  
Comme le nombre 100 est négatif, son code en binaire signé est :  
$$-100_{(10)} = 11100100_{(bs)}$$



# Binaire signé (exercice)

Décoder en décimal  $11000111_{(bs)}$  et  $00001111_{(bs)}$

- $11000111_{(bs)}$  : le nombre commence par 1, donc il est négatif sa valeur absolue est  
 $1000111_2 = 1000000_2 + 0000111_2 = 2^6 + 7 = 64 + 7 = 71$ ,  
donc  $11000111_{(bs)} = -71_{(10)}$
- $00001111_{(bs)}$  : le nombre commence par 0, donc il est positif, sa valeur est 15,  
donc  $00001111_{(bs)} = 15_{(10)}$



# Binaire signé (exercice)

Calculer : **1**− **2** en binaire signé sur 8 bits

$$1 = 0000\ 0001_{bs}$$

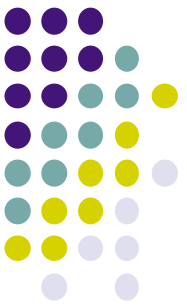
$$-2 = 1000\ 0010_{bs}$$

$$\begin{aligned} 1-2 = 1+(-2) : & \quad 0000\ 0001_{bs} \\ & + 1000\ 0010_{bs} \\ & = 1000\ 0011_{bs} = -3_{10} \end{aligned}$$

On obtient -3 au lieu de -1 !!

# Codage des entiers relatifs

## code complément à 1 (cà1)



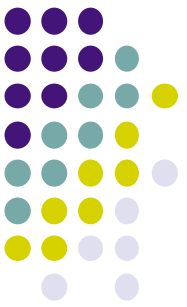
Aussi appelé **Complément Logique (CL)** ou **Complément Restreint (CR)** ou **Complément 1 (Cà1)** :

- les nombres **positifs** sont codés de la même façon qu'en **binaire pure**.
- un nombre **négatif** est codé en **inversant** chaque bit de la représentation de sa **valeur absolue**

Le bit le plus significatif est utilisé pour représenter le signe du nombre :

- si le bit le **plus fort** = **1** alors nombre **négatif**
- si le bit le **plus fort** = **0** alors nombre **positif**

# Codage des entiers relatifs code complément à 1 (cà1)



Exemple : -24 en complément à 1 sur 8 bits

- $|-24|$  en binaire pur  $\rightarrow 00011000_{(2)}$  puis
- on inverse les bits  $\rightarrow 11100111_{(c\grave{a}1)}$

## Limitation :

- deux codages différents pour 0 (+0 et -0)
- Sur 8 bits : +0=00000000<sub>(cà1)</sub> et -0=11111111<sub>(cà1)</sub>
- Multiplication et l'addition sont moins évidentes.

# Codage des entiers relatifs -Binaire signé-



**Etendu** de codage :

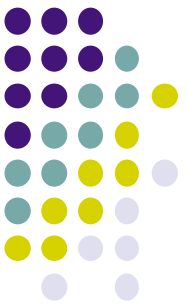
Avec **n bits**, on code tous les nombres entre

$$- (2^{n-1} - 1) \text{ et } (2^{n-1} - 1)$$

- Avec **4 bits** : **-7** et **+7**
- Avec **5 bits** : **-15** et **+15**
- Avec **8 bits** : **-127** et **+127**
- Avec **11 bits** : **-1023** et **+1023**

# Codage des entiers relatifs

## code complément à 1 (cà1)



Coder 100 et -100 par complément à 1 (cà1) sur 8 bits

$$100_{(10)} = (01100100)_{(c\grave{a}1)} \quad (100 = 96 + 4 = 3 \times 32 + 4)$$

$$-100_{(10)} = (10011011)_{(c\grave{a}1)}$$

Décoder en décimal  $(11000111)_{(c\grave{a}1)}$  et  $(00001111)_{(c\grave{a}1)}$

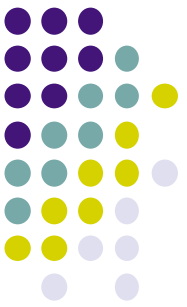
$$(11000111)_{(c\grave{a}1)} = -56_{(10)}$$

$$(00001111)_{(c\grave{a}1)} = 15_{(10)}$$

Calculer : 1 – 2 en complément à 1 sur 8 bits



# Codage des entiers relatifs code complément à 1 (cà1)



**Calculer : -1-2 en complément à 1 sur 8 bits**

$$-1 = 1111\ 1110_{(cà1)}$$

$$-2 = 1111\ 1101_{(cà1)}$$

$$\begin{aligned} -1-2 = -1+(-2) : & \quad 1111\ 1110_{(cà1)} \\ & + \quad 1111\ 1101_{(cà1)} \\ & = \quad 1111\ 1011_{(cà1)} = -4_{10} \end{aligned}$$

Car  $1111\ 1011_{(cà1)} \rightarrow 0000\ 0100_{(2)} = 4_{10}$

On obtient - 4 au lieu de -3 !!

# Codage des entiers relatifs code complément à 2 (cà2)



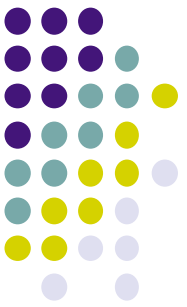
Aussi appelé Complément Vrai (CV) :

- les nombres **positifs** sont codés de la même manière qu'en **binaire pure**.
- un nombre **néгатif** est codé en **ajoutant** la valeur **1** à son **complément à 1**

Le **bit le plus significatif** est utilisé pour représenter le **signe** du nombre

# Codage des entiers relatifs

## code complément à 2 (cà2)



Exemple : - 24 en **complément à 2** sur **8 bits**

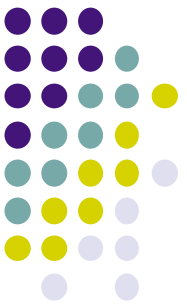
- 24 est codé par  $0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0_{(2)}$
- - 24  $\rightarrow$   $1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1_{(c\grave{a}1)}$

donc - 24 est codé par

$$\begin{array}{r} 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1_{(c\grave{a}1)} \\ + \qquad \qquad \qquad 1 \\ \hline 1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 0\ 0\ 0_{(c\grave{a}2)} \end{array}$$

# Codage des entiers relatifs

## code complément à 2

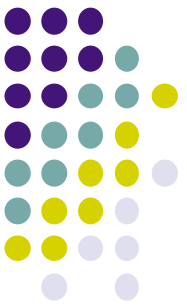


Un seul codage pour 0. Par exemple sur **8 bits** :

- + 0 est codé par **00000000**<sub>(cà2)</sub>
- - 0 est codé par **11111111**<sub>(cà1)</sub>

Donc - 0 sera représenté par **00000000**<sub>(cà2)</sub>

# Codage des entiers relatifs code complément à 2



Etendu de codage :

Avec **n** bits, on peut coder de  $-2^{n-1}$  à  $(2^{n-1}-1)$

Sur 1 octet (8 bits), codage des nombres de -128 à 127

+0 = 00000000

-0=00000000

+1 = 00000001

-1=11111111

...

...

+127= 01111111

-128=10000000



# Complément à 2 (exercice)

Coder  $100_{(10)}$  et  $-100_{(10)}$  par complément à 2 sur 8 bits

$$100_{(10)} = 01100100_{(C\grave{a}2)}$$

$$\begin{aligned} -100_{(10)} &= 10011011_{(C\grave{a}1)} + 00000001_{(C\grave{a}2)} \\ &= 10011100_{(C\grave{a}2)} \end{aligned}$$



# Complément à 2 (exercice)

Décoder en décimal  $11001001_{(C\grave{a}2)}$  et  $01101101_{(C\grave{a}2)}$

$$11001001_{(C\grave{a}2)} = -55_{(10)}$$

$$\text{car } 11001001_{(C\grave{a}2)} \rightarrow 00110110_2 + 1_2 = 00110111_2 = 55_{(10)}$$

$$01101101_{(C\grave{a}2)} = 109_{(10)}$$

Calculer : 1-2 en complément à 2 sur **8 bits**

# Complément à 2 (exercice)



**Calculer : 1– 2 en complément à 2 sur 8 bits**

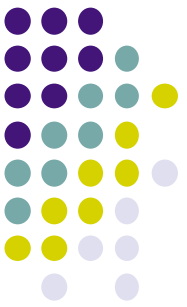
$$\begin{aligned} 1 &= 0000\ 0001_{(c\grave{a}2)} \\ -\ 2 &= 1111\ 1110_{(c\grave{a}2)} \\ 1-2 &= 1+(-2) : \end{aligned}$$

	0000 0001 <sub>(cà2)</sub>
+	1111 1110 <sub>(cà2)</sub>
=	1111 1111 <sub>(cà2)</sub> = -1 <sub>10</sub>

On obtient -1



# Exercice de l'examen 2016/2017



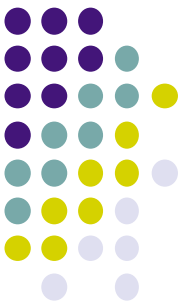
1. Coder les nombres entiers du tableau suivant sur 1 octet :

Nombre	Binaire signé	Complément à 2
$72_{(10)}$		
$0_{(10)}$		
$-96_{(10)}$		

# Exercice de l'examen 2016/2017



$$\begin{aligned} 72 &= 64 + 8 = 2^6 + 2^3 \\ &= 01000000_2 + 00001000_2 \\ &= 01001000_{(bs)} \\ &= 01001000_{(cà2)} \end{aligned}$$



# Exercice de l'examen 2016/2017

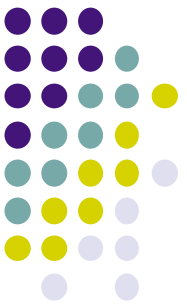
$$\begin{aligned} 96 &= 3 \cdot 32 = 3 \cdot 2^5 \\ &= 11_2 \cdot 100000_2 = 1100000_2 \\ &= 01100000_2 \end{aligned}$$

$$-96 = 11100000_{(bs)}$$

$$-96 = 10011111_{(cà1)} + 00000001$$

$$-96 = 10100000_{(cà2)}$$

# Exercice de l'examen 2016/2017



Nombre	Binaire signé	Complément à 2
$72_{(10)}$	01001000	01001000
$0_{(10)}$	10000000 et 00000000	00000000
$-96_{(10)}$	11100000	10100000



# Fin du cours