

## Cours M6 pour SMIA Introduction à l'Informatique

M. El Marraki  
N. El Khattabi  
2020 – 2021

Cours N°6



## Sommaire

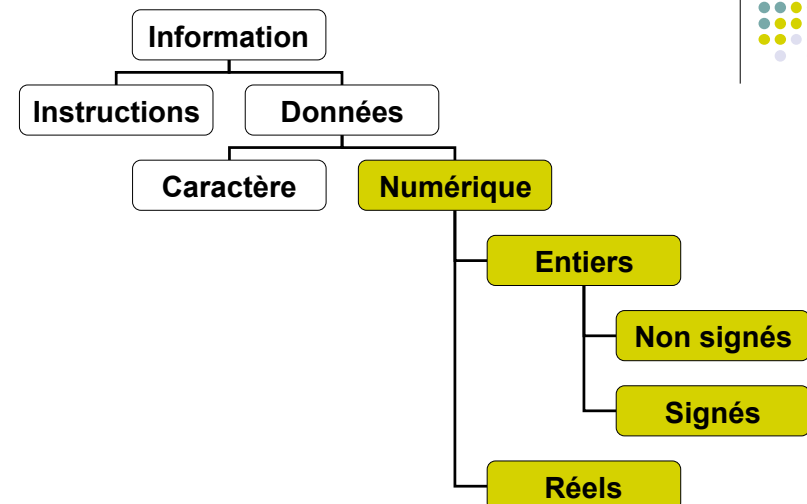


- I. La Filière SMIA (SMI / SMA)
- II. Histoire de l'informatique et Structure des ordinateurs
- III. Histoires des Langages de programmation
- IV. Algèbre de Boole
- V. **Le codage**
  - Introduction
  - **Système de numération décimale, binaire, octale et hexadécimale**
  - Codage des nombres entiers
  - Codage des nombres réels
  - Codage des caractères
  - Codages des images et du son
- VI. Le langage HTML

2

## V. Le codage

Introduction  
**Système d'énumération**



3

4

## Exemples de Système de numération



### Numération **décimale** :

- C' est le système de numération le plus pratiqué actuellement.
- L' alphabet est composé de **dix** chiffres :  
 $A = \{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9\}$
- Le nombre **10** est la **base** de cette numération

5

## Exemples de Système de numération



- C' est un système **positionnel**. Chaque position possède un **poids**.
- Par exemple, le nombre 4134 s' écrit comme :  
 $4134 = 4 \times 10^3 + 1 \times 10^2 + 3 \times 10^1 + 4 \times 10^0$

6

## Système de numération positionnel pondéré à base b



- Un système de numération **positionnel pondéré à base b** est défini sur un alphabet de **b** chiffres :  
 $A = \{c_0, c_1, \dots, c_{b-1}\}$  avec  $0 \leq c_i < b$
- Soit  $N = a_{n-1} a_{n-2} \dots a_1 a_0_{(b)}$  : représentation en base b avec les chiffres
  - $a_i$  : est un chiffre de l' alphabet de **poids i** (position i).
  - $a_0$  : chiffre de poids **0** appelé le chiffre de **poids faible**
  - $a_{n-1}$  : chiffre de poids **n-1** appelé le chiffre de **poids fort**

7

## Système de numération positionnel pondéré à base b



$$(N)_b = (a_{n-1} a_{n-2} \dots a_0)$$

avec  $a_i = \{0, 1, \dots, b-1\}$

La valeur de N en base 10 est donnée par :

$$N_{10} = a_{n-1} \cdot b^{n-1} + a_{n-2} \cdot b^{n-2} + \dots + a_0 \cdot b^0_{(10)}$$

8

## Bases de numération (**Binaire**, Octale et Hexadécimale)



**Système binaire (b=2) utilise deux chiffres** : {0,1}

- C' est avec ce système que fonctionnent les ordinateurs

Avec 1 bit : 2 ( $2^1$ ) possibilités

- 0  $\Rightarrow$  0
- 1  $\Rightarrow$  1

9

## Bases de numération (**Binaire**, Octale et Hexadécimale)



- **Système binaire (b=4) utilise quatre chiffres** : {0,1,2,3}

- Avec 2 bits : 4 ( $2^2$ ) possibilités

- 00  $\Rightarrow$  0
- 01  $\Rightarrow$  1
- 10  $\Rightarrow$  2
- 11  $\Rightarrow$  3

10

## Bases de numération (Binaire, **Octale** et Hexadécimale)



• **Système Octale (b=8) utilise huit chiffres** :  
{0,1,2,3,4,5,6,7}

- Utilisé il y a un certain temps en Informatique.
- Elle permet de coder **3 bits** par un seul symbole.

- Avec 3 bits : 8 ( $2^3$ ) possibilités

- 000  $\Rightarrow$  0
- 001  $\Rightarrow$  1
- 010  $\Rightarrow$  2
- 011  $\Rightarrow$  3
- 100  $\Rightarrow$  4
- 101  $\Rightarrow$  5
- 110  $\Rightarrow$  6
- 111  $\Rightarrow$  7

11

## Bases de numération (Binaire, Octale et **Hexadécimale**)



**Système Hexadécimale (b=16) utilise 16 chiffres** :

{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, **A**=10<sub>(10)</sub>, **B**=11<sub>(10)</sub>, **C**=12<sub>(10)</sub>,  
**D**=13<sub>(10)</sub>, **E**=14<sub>(10)</sub>, **F**=15<sub>(10)</sub>}

- Cette base est très utilisée dans le monde de la micro informatique.
- Elle permet de coder **4 bits** par un seul symbole.

12

## Bases de numération (Binaire, Octale et **Hexadécimale**)



- Avec 4 bits : 16 ( $2^4$ ) possibilités

0000 $\Rightarrow$ 0	1000 $\Rightarrow$ 8
0001 $\Rightarrow$ 1	1001 $\Rightarrow$ 9
0010 $\Rightarrow$ 2	1010 $\Rightarrow$ A
0011 $\Rightarrow$ 3	1011 $\Rightarrow$ B
0100 $\Rightarrow$ 4	1100 $\Rightarrow$ C
0101 $\Rightarrow$ 5	1101 $\Rightarrow$ D
0110 $\Rightarrow$ 6	1110 $\Rightarrow$ E
0111 $\Rightarrow$ 7	1111 $\Rightarrow$ F

13

## Transcodage (ou conversion de base)



- Le transcodage (ou conversion de base) est l'opération qui permet de passer de la représentation d'un nombre exprimé dans une base à la représentation du même nombre mais exprimé dans une autre base.
- Par la suite, on verra les conversions suivantes:
  - Décimale vers Binaire, Octale et Hexadécimale**
  - Binaire vers Décimale, Octale et Hexadécimale**

14

## Techniques de conversion



- Techniques pour convertir  $(N)_b$  entre systèmes de numération bin-dec-hex:

Type de conversion	Technique de conversion
binaire $\rightarrow$ décimal	Somme pondérée des contributions
hexadécimal $\rightarrow$ décimal	
décimal $\rightarrow$ binaire	Division par la base
décimal $\rightarrow$ hexadécimal	
binaire $\rightarrow$ hexadécimal	Substitution hex-bits
hexadécimal $\rightarrow$ binaire	

15

## Changement de base de la base 10 vers une base **b**



La règle à suivre est la division successive :

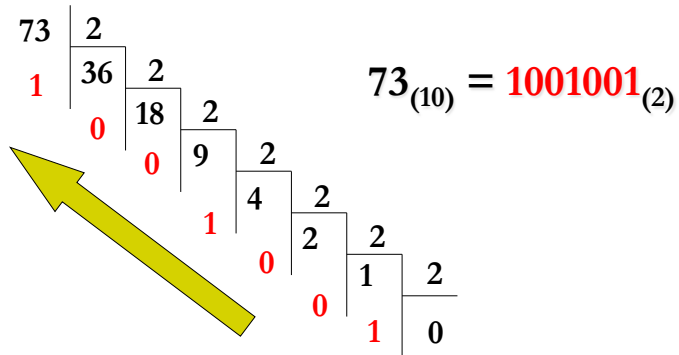
- On divise le nombre par la base **b**
- Puis divise le quotient par la base **b**
- Ainsi de suite jusqu'à l'obtention d'un quotient nul
- La suite des restes correspond aux symboles de la base visée.
- On obtient en premier le chiffre de poids faible et en dernier le chiffre de poids fort.

16

## Exemple : décimale vers binaire



- Soit N le nombre d' étudiants d' une classe représenté en base décimale par :  $N = 73_{(10)}$
- Représentation en Binaire?



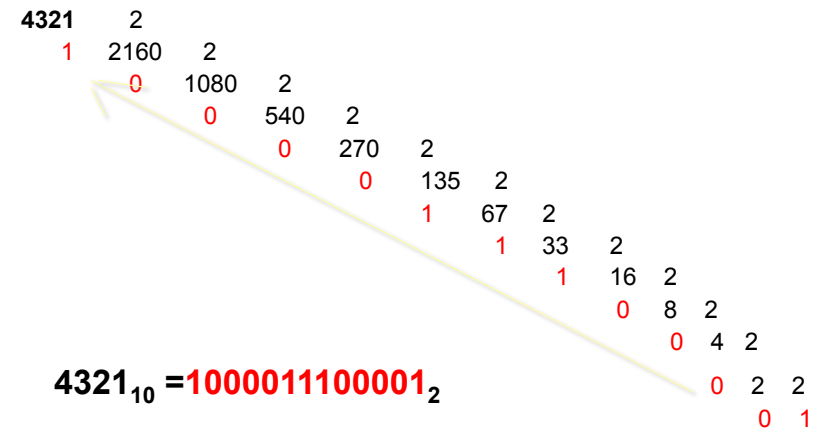
17 17

## Décimale → Binaire



On prend les restes de la division successive de n par 2,

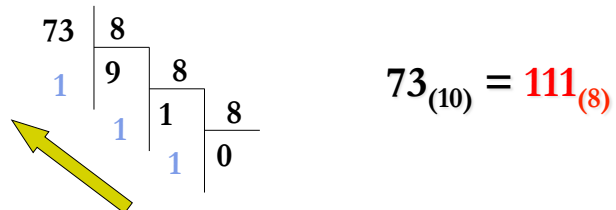
Exemple :



## Exemple : décimale vers octale



- Soit N le nombre d' étudiants d' une classe représenté en base décimale par :  $N = 73_{(10)}$
- Représentation en Octale?

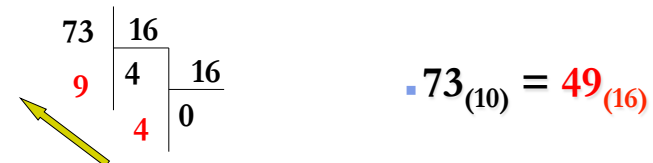


19 19

## Exemple : décimale vers Hexadécimale



- Soit N le nombre d' étudiants d' une classe représenté en base décimale par :  $N = 73_{(10)}$
- Représentation en Hexadécimale?



20 20

## Décimale → Hexadécimale



On prend les restes de la division successive de n par 16,  
Exemple:

4321	16			
1	270	16		
	14	16	16	
		0	1	

$$4321_{10} = 10E1_{16}$$

## De la base binaire vers une base b - Solution 1-



### ● Première solution :

- convertir le nombre en **base binaire** vers la **base décimale** puis convertir ce nombre en **base 10** vers la **base b**.

### ● Exemple :

- $10010_{(2)} = ?_{(8)}$
- $10010_{(2)} = 2^4 + 2_{(10)} = 18_{(10)} = 2 \cdot 8^1 + 2 \cdot 8^0 = 22_{(8)}$

22

## Binaire → Décimale



On utilise la formule.

**Exemple :**

$$\begin{aligned}
 10011010_2 &= 1 \times 2^7 + 0 \times 2^6 + 0 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 \\
 &= 128 + 16 + 8 + 2 \\
 &= 154_{10}
 \end{aligned}$$

23

## De la base binaire vers une base b - Solution 2-



### Deuxième solution :

- Binaire vers décimale : par définition
- Binaire vers octale : **regroupement** des bit en des sous ensemble de **trois bits** puis remplacé chaque groupe par le symbole correspondant dans la base 8 (**Table**).
- Binaire vers Hexadécimale : **regroupement** des bit en des sous ensemble de **quatre bits** puis remplacé chaque groupe par le symbole correspondant dans la base 16 (**Table**)

24

## Correspondance Octale $\leftrightarrow$ Binaire



**Table :**

Symbole Octale	suite binaire
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

25

## Correspondance Hexadécimal $\leftrightarrow$ Binaire



**Table :**

S. Hexad.	suite binaire	S. Hexad.	suite binaire
0	0000	8	1000
1	0001	9	1001
2	0010	A	1010
3	0011	B	1011
4	0100	C	1100
5	0101	D	1101
6	0110	E	1110
7	0111	F	1111

26

## Les nombres en Hexadécimale



0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F  
 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 1A 1B  
 1C 1D 1E 1F 20 21 22 23 ... ...

27

## Exemple : binaire vers décimale



- Soit N un nombre représenté en binaire par :  
N = 1010011101<sub>(2)</sub>
- Représentation Décimale?

$$\begin{aligned}
 N &= 1 \cdot 2^9 + 0 \cdot 2^8 + 1 \cdot 2^7 + 0 \cdot 2^6 + 0 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 \\
 &= 512 + 0 + 128 + 0 + 0 + 16 + 8 + 4 + 0 + 1 \\
 &= 669_{(10)}
 \end{aligned}$$

$$1010011101_{(2)} = 669_{(10)}$$

28

## Binaire → Octale



On regroupe les bits par blocs de trois en allant vers la gauche (on complète par des zéro a gauche si nécessaire),

Exemple :

$$\begin{aligned} n = 10110101100111_2 &= \text{010 } 110 \text{ 101 } 100 \text{ 111} \\ &= \text{2 } 6 \text{ 5 } 4 \text{ 7} \\ &= \text{26547}_8 \end{aligned}$$

29

## Exemple : binaire vers octale



- Soit N un nombre représenté en base binaire par :  
 $N = 1010011101_{(2)}$
- Représentation Octale?

$$\begin{aligned} N &= \text{001 } 010 \text{ 011 } 101_{(2)} \\ &= \text{1 } 2 \text{ 3 } 5_{(8)} \end{aligned}$$

$$1010011101_{(2)} = 1235_{(8)}$$

30

## Binaire → Hexadécimale



On regroupe les bits par blocs de quatre en allant vers la gauche (on complète par des zéro a gauche si nécessaire),

Exemple :

$$\begin{aligned} n = 10110101100111_2 &= \text{0010 } 1101 \text{ 0110 } 0111 \\ &= \text{2 } D \text{ 6 } 7 \\ &= \text{2D67}_{16} \end{aligned}$$

## Binaire vers Hexadécimale



- Soit N un nombre représenté en base binaire par :  
 $N = 1010011101_{(2)}$
- Représentation Hexadécimale?

$$\begin{aligned} N &= \text{0010 } 1001 \text{ 1101}_{(2)} \\ &= \text{2 } 9 \text{ D}_{(16)} \end{aligned}$$

$$1010011101_{(2)} = 29D_{(16)}$$

32



## Hexadécimale → Binaire



Chaque chiffre sera remplacé par un bloc de quatre bits (l'inverse de la méthode précédente),

Exemple :

$$n = A17B_{16} = 1010 \text{ } 0001 \text{ } 0111 \text{ } 1011 = 1010000101111011_2$$

## Exercice



Décimal	Binaire	Hexadécimal	Octal
1	00000001	001	001
10			
	01100100		
		065	
			764

34

## Correction de l'exercice



Décimale	Binaire	Héxa.	Octale
10	00001010	0A	012
100	01100100	064	144
101	01100101	065	145
500	111110100	1F4	764

35

Fin du cours



36