Année Universitaire 2017/2018

Contrôle de rattrapage: Electronique Numérique Durée : 1H30

I. Logique Combinatoire

EX1. On désire réaliser un logigramme à 4 entrées $a_1a_2a_3a_4$ et une sortie B. La valeur logique de la sortie B est calculée comme suit : pour chaque combinaison logique des entrées, on calcule, dans la base 10 la somme arithmétique « S » de tous ses bits. Ensuite on calcule la valeur de B à l'aide des expressions suivantes:

$$\bullet \quad \mathbf{B} = \mathbf{0}$$

si
$$S = 0$$

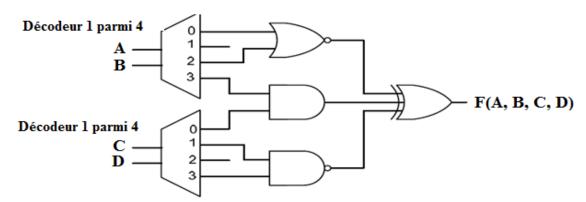
•
$$B = a_S$$

$$si \ 1 \le S \le 4$$

par exemple si $a_1a_2a_3a_4 = 0110$ alors S = 2 et B = $a_2 = 1$.

- a. Dresser la table de vérité de la fonction logique B en fonction de $a_1a_2a_3a_4$.
- **b.** A partir de la table de Karnaugh, extraire la forme canonique disjonctive simplifiée de B.
- c. Donner le logigramme correspondant basé sur des portes NON et des portes ET/OU à 3 entrées.
- d. Trouver le logigramme équivalent qui utilise uniquement des portes NON ET à 3 entrées.

EX2. A partir du logigramme, ci-dessous, extraire la forme canonique de la fonction logique F(A, B, C, D):



Donner le logigramme équivalent simplifié avec un minimum de portes « NON, « ET », « OU ».

EX3. Réaliser un logigramme qui permet d'effectuer, sur 3 bits, les opérations arithmétiques suivantes :

$$\operatorname{Si} A < B \operatorname{alors} S = A + B$$
; $\operatorname{Si} A > = B \operatorname{alors} S = A - B$

Composants à utiliser :

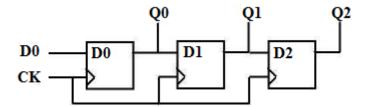
- Un comparateur avec deux entrées A et B codées, chacune, en binaire pur sur 3 bits et trois sorties : (A > B, A = B, A < B) codée sur 1 bit chacune.
- Trois additionneurs complets d'un bit.
- Un minimum de portes logiques.

Mettre en évidence les bits d'états suivants : CF (Carry Flag), ZF (Zero Flag), SF (Sign Flag) et OF (Overflow Flag).

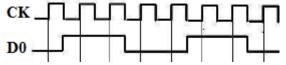
SMI3 Page 1/2

II. Logique Séquentielle

EX1. Le logigramme séquentiel, ci-dessous, est basé sur trois bascules D à front montant. Elles sont synchronisées par le même signal d'horloge CK et sont montées en série.



On applique à l'entrée D0 un signal périodique comme indiqué sur le chronogramme suivant :



Terminer le chronogramme en ajoutant l'évolution dans le temps de Q0, Q1 et Q2 (nulles à t = 0).

EX2. Application Logisim

Simuler la séquence d'instructions, ci-dessous, qui calcule le factoriel d'un entier N codé sur 16 bits en binaire pur:

unsigned N = 5; unsigned Fact = 1; for (unsigned i = 1; $i \le N$; i++) Fact = Fact * i;

- Utiliser les composants prédéfinis (dans Logisim) : compteur, registre, comparateur et multiplieur. Afficher le résultat à l'aide des « Hex Digit Display ».
- Une seule horloge sera appliquée au compteur et au registre.
- On supposera que les valeurs de démarrage du compteur et du registre sont égales à 1.
- Indiquer le nombre de bits de chaque composant du logigramme, justifier votre réponse.

SMI3 Page 2/2