PISTAS.

Crea una plantilla de función que calcule el máximo de dos valores de cualquier tipo (enteros, flotantes, etc.). Utiliza la plantilla para encontrar el máximo de dos números enteros y el máximo de dos números flotantes.

Pistas progresivas:

1.- Para crear una plantilla de función, utiliza la palabra clave template seguida por los parámetros de la plantilla encerrados entre paréntesis angulares <>. Por ejemplo, si deseas crear una plantilla de función que tome dos parámetros de cualquier tipo y devuelva el máximo de esos dos valores, puedes escribir lo siguiente:

template<typename T>

T maximo(T a, T b) {

return (a > b) ? a : b;

}

2.- Para utilizar la plantilla de función creada, debes especificar el tipo de los parámetros que se utilizarán. Por ejemplo, si deseas encontrar el máximo de dos números enteros, puedes escribir lo siguiente:

int max\_int = maximo<int>(10, 20);

En este caso, se especifica el tipo int entre los paréntesis angulares para indicar que los parámetros de la plantilla de función deben ser de tipo int.

3.- También puedes utilizar la plantilla de función para encontrar el máximo de dos números flotantes. Por ejemplo:

float max\_float = maximo<float>(3.14, 2.71);

En este caso, se especifica el tipo float entre los paréntesis angulares para indicar que los parámetros de la plantilla de función deben ser de tipo float.

4.- Si deseas utilizar la misma plantilla de función con diferentes tipos de parámetros en el mismo programa, no es necesario volver a definir la plantilla de función. Simplemente puedes utilizar la misma plantilla de función con diferentes tipos de parámetros. Por ejemplo:

int max\_int = maximo<int>(10, 20);

float max\_float = maximo<float>(3.14, 2.71);

En este caso, se utiliza la misma plantilla de función maximo con diferentes tipos de parámetros (int y float) para encontrar el máximo de dos valores diferentes.