PRÁCTICA Nº 1

Crea una plantilla de clase para una estructura de datos de pila (stack). La pila debe ser capaz de almacenar cualquier tipo de dato y debe tener métodos para empujar (push) y sacar (pop) elementos de la pila.

Ejemplo de uso de la plantilla:

Stack<int> pila;

pila.push(1);

pila.push(2);

pila.push(3);

cout << pila.pop() << endl; // Imprime 3

cout << pila.pop() << endl; // Imprime 2

cout << pila.pop() << endl; // Imprime 1