PRÁCTICA Nº 3

Ejercicio: Escribe una plantilla de función llamada intercambiar que toma dos parámetros de diferentes tipos y los intercambia. La función debe tener los siguientes parámetros:

a (tipo T): El primer parámetro que se intercambia.

b (tipo U): El segundo parámetro que se intercambia.

La función intercambiar debe intercambiar los valores de a y b, y devolver los valores actualizados. En la función, primero se debe guardar el valor de a en una variable temporal, luego se debe asignar b a a, y finalmente, se debe asignar la variable temporal a b.

Después de crear la plantilla de función intercambiar, escribe un programa que utiliza la plantilla de función para intercambiar dos valores de diferentes tipos y muestra los valores antes y después del intercambio.

Ejemplo de uso de la plantilla:

int a = 10;

float b = 3.14;

cout << "Antes del intercambio: a = " << a << ", b = " << b << endl;

intercambiar(a, b);

cout << "Después del intercambio: a = " << a << ", b = " << b << endl;

**Resultado esperado:**

Antes del intercambio: a = 10, b = 3.14

Después del intercambio: a = 1078523331, b = 10