PRÁCTICA Nº 5

Las plantillas de funciones pueden trabajar con tipos definidos por el usuario, pero sus clases deben contar con la sobrecarga de los operadores necesarios. Esta práctica puede servirte para verlo en acción:

1. Cree una clase de nombre "producto" que tenga un nombre y un precio.
2. Cree una plantilla de función "mas\_caro" que tome dos objetos de la clase producto y devuelva el objeto con el precio más alto.
3. Para poder usar esta plantilla con objetos de la clase producto, deberá sobrecargar el operador "<" para comparar los precios de dos objetos de la clase producto.
4. En el main, cree dos objetos de la clase producto y use la plantilla "mas\_caro" para encontrar el objeto con el precio más alto.
5. Imprima el nombre y el precio del objeto con el precio más alto.