PISTAS.

1. ¿Cómo se define una clase en C++?
2. ¿Qué es un constructor en C++ y cómo se define?
3. ¿Cómo se definen métodos dentro de una clase en C++?
4. ¿Cómo se asigna un argumento de un constructor a una variable de instancia de la clase?
5. ¿Cómo se devuelve un valor de un método en C++?

#include <iostream>

#include <string>

// Pista 1: define una clase llamada ClassTemplate

class ClassTemplate {

public:

// Pista 2: define un constructor que tome un argumento llamado name

ClassTemplate(std::string name) {

// Pista 4: asigna el argumento a una variable de instancia m\_name

m\_name = name;

}

// Pista 3: define un método llamado greet

std::string greet() {

// Pista 5: devuelve una cadena "Hola, soy [name]"

return "Hola, soy " + m\_name;

}

private:

std::string m\_name;

};

int main() {

ClassTemplate obj("mi nombre");

std::cout << obj.greet() << std::endl;

return 0;

}