PRÁCTICA Nº 7

Ejercicio para crear una plantilla de clase en C++ con una función miembro que esté definida fuera de la clase:

1. Crea un archivo llamado template.cpp.
2. Define una plantilla de clase llamada ClassTemplate en el archivo que tome un argumento de tipo T.
3. Agrega una variable de instancia llamada m\_value de tipo T a la clase.
4. Agrega un constructor a la clase que tome un argumento value y lo asigne a m\_value.
5. Agrega una función miembro llamada getValue a la clase que devuelva m\_value.
6. Fuera de la clase, define la definición completa de la función miembro getValue como una plantilla de función.