PRÁCTICA Nº 8

Actividad práctica para comprobar que las plantillas de clase no son clases y que necesitan sus definiciones completas para ser instanciadas correctamente:

1. Crea un archivo de cabecera llamado class\_template.h y un archivo de código fuente llamado class\_template.cpp.
2. En el archivo de cabecera, define una plantilla de clase llamada ClassTemplate que tome un argumento de tipo T.
3. Agrega una variable de instancia llamada m\_value de tipo T a la clase.
4. Agrega un constructor a la clase que tome un argumento value y lo asigne a m\_value.
5. Agrega una función miembro llamada getValue a la clase que devuelva m\_value.
6. En el archivo de código fuente, incluye el archivo de cabecera y escriba la definición completa de getValue.
7. Crea un tercer archivo de código fuente llamado main.cpp y escriba una función main que cree un objeto de ClassTemplate<int> con un argumento 5 e imprima el valor devuelto por getValue.

Al compilar descubrirá que se produce un error ya que la definición de la plantilla de función getValue no está disponible en el archivo de código fuente.