PISTAS.

1. Incluir las librerías necesarias:

#include <iostream> #include <stack>

1. Definir las variables necesarias:

int numero, base; std::stack<int> pila;

1. Pedir al usuario el número decimal y la base a la que se quiere convertir:

std::cout << "Introduzca un número decimal: "; std::cin >> numero; std::cout << "Introduzca la base a la que desea convertir el número: "; std::cin >> base;

1. Realizar la conversión del número decimal a la base indicada utilizando una pila:

while (numero != 0) { pila.push(numero % base); numero /= base; }

1. Mostrar el número convertido en la pantalla:

std::cout << "Número convertido a base " << base << ": "; while (!pila.empty()) { std::cout << pila.top(); pila.pop(); } std::cout << std::endl;

1. Pedir al usuario que ingrese la base como un número entero y descartar cualquier entrada adicional en el buffer de entrada:

std::cout << "Introduzca la base a la que desea convertir el número: "; int base; std::cin >> base; if (!std::cin) { std::cout << "Error: la base debe ser un número entero." << std::endl; return 1; } std::cin.ignore(std::numeric\_limits<std::streamsize>::max(), '\n');

*Aquí, se utiliza la función* ***std::cin*** *para leer la base como un número entero y se comprueba si la lectura fue exitosa. Si la lectura no fue exitosa, se muestra un mensaje de error en la pantalla y se finaliza el programa. También se utiliza la función* ***ignore*** *para descartar cualquier entrada adicional en el buffer de entrada.*

1. Añadir una comprobación adicional para asegurarse de que la base sea mayor que cero:

if (base <= 0) { std::cout << "Error: la base debe ser mayor que cero." << std::endl; return 1; }

*Aquí, se comprueba si la base es menor o igual a cero y, si es así, se muestra un mensaje de error en la pantalla y se finaliza el programa.*