PRÁCTICA Nº 1

Crear un programa que le solicite al usuario un valor para la masa de un objeto y el programa debe mostrar en pantalla su peso en la luna. Para hacerlo debes utilizar una plantilla de variable que contiene el valor de la aceleración debida a la gravedad en la luna, que es de 1.62 m/s2.

A partir de esa información puedes crear una plantilla de función que lleve a cabo la operación de cálculo del peso multiplicando la masa pasada por el usuario por la gravedad almacenada en la plantilla de variable.

Para dudas consulta las pistas.