PRÁCTICA Nº 2

**Objetivo**

Crear una plantilla de variable con un valor predeterminado y dos especializaciones de esa plantilla para dos tipos de datos diferentes.

**Instrucciones**

1. Comience creando un archivo llamado **default\_value.hpp**. Este archivo contendrá la definición de nuestra plantilla de variable y sus especializaciones.
2. Defina una plantilla de variable llamada **DefaultValue** que acepte un tipo de datos **T** y proporcione un valor predeterminado de **0**.
3. Cree una especialización de **DefaultValue** para el tipo **std::string** que proporcione un valor predeterminado de **"default"**.
4. Cree otra especialización de **DefaultValue** para el tipo **bool** que proporcione un valor predeterminado de **false**.
5. Cree un archivo de programa llamado **main.cpp** que incluya **default\_value.hpp**.
6. En el archivo **main.cpp**, cree una instancia de **DefaultValue<int>** y muestre su valor predeterminado.
7. En el archivo **main.cpp**, cree una instancia de **DefaultValue<std::string>** y muestre su valor predeterminado.
8. En el archivo **main.cpp**, cree una instancia de **DefaultValue<bool>** y muestre su valor predeterminado.