1. Asegúrate de incluir el archivo **default\_value.hpp** en tu archivo de programa **main.cpp**. Si no lo haces, el compilador no sabrá cómo resolver la plantilla de variable y sus especializaciones.

#include "default\_value.hpp" // Asegúrate de incluir el archivo de cabecera

1. Verifica que has definido correctamente la plantilla de variable **DefaultValue** y que acepta un tipo de datos **T** y proporciona un valor predeterminado de **0**. Comprueba que no haya errores tipográficos en el código.

template <typename T> T DefaultValue = T{0}; // Asegúrate de haber definido correctamente la plantilla de variable

1. Asegúrate de haber definido las dos especializaciones de **DefaultValue**, una para el tipo **std::string** que proporciona un valor predeterminado de **"default"**, y otra para el tipo **bool** que proporciona un valor predeterminado de **false**. Comprueba que no haya errores tipográficos en el código.

template <> std::string DefaultValue<std::string> = "default"; // Asegúrate de haber definido correctamente la especialización para std::string template <> bool DefaultValue<bool> = false; // Asegúrate de haber definido correctamente la especialización para bool

1. Verifica que estás creando instancias de **DefaultValue** correctamente en tu archivo de programa **main.cpp**. Asegúrate de especificar el tipo de datos correctamente al crear una instancia, por ejemplo: **DefaultValue<int>**.

std::cout << "DefaultValue<int>: " << DefaultValue<int> << std::endl; // Asegúrate de crear instancias de DefaultValue con el tipo de datos correcto std::cout << "DefaultValue<std::string>: " << DefaultValue<std::string> << std::endl; std::cout << "DefaultValue<bool>: " << DefaultValue<bool> << std::endl;

1. Si aún tienes problemas, comprueba que estás utilizando la versión correcta de C++ que admite plantillas de variables y especializaciones (C++11 o posterior). Si estás utilizando una versión anterior de C++, las plantillas de variables y especializaciones no estarán disponibles.

// Asegúrate de utilizar una versión de C++11 o posterior en tu compilador #if \_\_cplusplus < 201103L #error "Se requiere C++11 o posterior" #endif