Señala la o las respuestas correctas en las siguientes preguntas. Puede ser cierta una o más de una, pero siempre al menos una.

¿Qué es una plantilla variádica en C++?

a) Una función que acepta un número y tipo variable de argumentos.

b) Una función que solo acepta un número fijo de argumentos.

c) Una función que solo acepta argumentos del mismo tipo.

¿Qué función de la librería estándar de C++ es un ejemplo de una función variádica clásica?

a) std::make\_tuple

b) std::printf

c) std::get

¿Cuál es una de las principales diferencias entre las funciones variádicas clásicas y las funciones variádicas modernas en C++?

a) Las funciones variádicas modernas se procesan en tiempo de compilación, mientras que las funciones variádicas clásicas se procesan en tiempo de ejecución.

b) Las funciones variádicas modernas solo aceptan un número fijo de argumentos, mientras que las funciones variádicas clásicas aceptan un número variable de argumentos.

c) Las funciones variádicas modernas son más lentas que las funciones variádicas clásicas.

¿Cómo se utiliza el operador puntos suspensivos en una plantilla de función variádica?

a) Para especificar un paquete de parámetros en la lista de parámetros de la plantilla de función.

b) Para especificar un paquete de parámetros en la lista de parámetros de la función.

c) Para expandir un paquete en el cuerpo de una función.