¿Qué permiten las plantillas de clase variádicas en C++?

a) Definir clases que aceptan un número variable de argumentos de plantilla.

b) Acceder a los miembros de una clase independientemente del orden de declaración.

c) Instanciar objetos de la clase con diferentes tipos de parámetros.

d) Todas las anteriores.

¿Qué es un patrón de implementación?

a) Una estrategia para la arquitectura y estructura general de un sistema.

b) Una solución específica y reutilizable para problemas concretos en la implementación del código.

c) Un paquete de parámetros de plantilla.

d) Una función que recibe un número variable de argumentos.

¿Qué operador se utiliza para expandir los elementos de un paquete de parámetros en argumentos individuales?

a) El operador de secuencia.

b) El operador de expansión de plantilla.

c) El operador punto suspensivo.

d) El operador coma.

¿Qué patrón de implementación se utiliza para acceder a cada elemento de la tupla de argumentos de plantilla en una clase?

a) El patrón de expansión de plantilla.

b) El patrón de índices.

c) El patrón de diseño.

d) El patrón de secuencia.

¿Qué hace la función imprimir\_argumentos\_recursivos en la implementación de la expansión de paquetes de parámetros con índices?

a) Imprime en pantalla los elementos de la tupla de argumentos de plantilla.

b) Crea un índice para cada elemento de la tupla de argumentos de plantilla.

c) Desempaqueta los elementos de la tupla de argumentos de plantilla.

d) Crea una plantilla bariádica de tipo std con el identificador \_t.