**Prueba práctica: Plantillas de Clase Variádicas**

En esta práctica se te pide que implementes una plantilla de clase variádica que pueda aceptar un número variable de argumentos de plantilla y los imprima en la consola.

1. Crea un archivo de código fuente **main.cpp**.
2. Declara una plantilla de clase **PrintVariadic** con un identificador de plantilla variádica **Args**.
3. Crea un constructor para la clase **PrintVariadic** que tome como parámetro un número variable de argumentos de tipo **Args**.
4. En el cuerpo del constructor, implementa un ciclo for que itere sobre los argumentos de tipo **Args** y los imprima en la consola.
5. Crea una instancia de la clase **PrintVariadic** pasando diferentes tipos de argumentos de plantilla (por ejemplo: **int**, **double**, **char**, **std::string**, etc.).
6. Compila y ejecuta el programa para comprobar que se imprimen correctamente todos los argumentos de plantilla pasados.