1.¿Cuál es la diferencia principal entre una plantilla de alias y una plantilla de alias variádica?

a) La plantilla de alias solo acepta un parámetro de plantilla, mientras que la plantilla de alias variádica acepta un número variable de parámetros de plantilla.

b) La plantilla de alias solo acepta parámetros de tipo, mientras que la plantilla de alias variádica acepta tanto parámetros de tipo como no-tipo.

c) No hay diferencia, ambas plantillas son iguales.

d) La plantilla de alias solo puede tener un alias, mientras que la plantilla de alias variádica puede tener varios.

2.¿Qué limitaciones tienen las plantillas de variables variádicas en comparación con las plantillas de alias y las plantillas de variables?

a) No pueden aceptar parámetros no-tipo.

b) Solo aceptan un número fijo de parámetros de plantilla.

c) Solo pueden ser utilizadas junto con expresiones fold.

d) No tienen limitaciones, son equivalentes a las otras plantillas.

3.¿Cómo se define una plantilla de variable variádica en C++?

a) Con la palabra clave "typename" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

b) Con la palabra clave "template" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

c) Con la palabra clave "var\_template" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

d) Con la palabra clave "var" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

4.¿Qué hace la expresión fold en la plantilla de variable variádica Sum del ejemplo proporcionado?

a) Calcula el producto de todos los enteros proporcionados como argumentos de plantilla.

b) Calcula la diferencia entre el primer y el último entero proporcionado como argumento de plantilla.

c) Calcula la suma de todos los enteros proporcionados como argumentos de plantilla.

d) No hace nada, es un error de sintaxis.

5.¿Cómo se crea un alias de plantilla variádica en C++?

a) Especializando una plantilla de clase.

b) Utilizando la palabra clave "alias" seguida de una plantilla de clase.

c) Utilizando la palabra clave "template" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

d) Utilizando la palabra clave "using" seguida de una instancia de la plantilla de clase.

6.¿Qué se entiende por una plantilla de alias en C++?

a) Una plantilla que define un conjunto de nombres alternativos para una familia de tipos.

b) Una plantilla que define un conjunto de funciones alternativas para una familia de tipos.

c) Una plantilla que define un conjunto de variables alternativas para una familia de tipos.

d) Una plantilla que define un conjunto de tipos alternativos para una familia de funciones.

7.¿Cómo se define una plantilla de clase variádica en C++?

a) Con la palabra clave "typename" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

b) Con la palabra clave "template" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

c) Con la palabra clave "var\_template" seguida de una lista de parámetros de plantilla.

d) Con la palabra clave "var" seguida de una lista de parámetros de plantilla.