COMPLETA LAS FRASES

1. Las plantillas de alias son un nombre alternativo para una familia de tipos en C++, que nos permiten crear arrays de diferentes tipos y \_\_\_\_\_\_\_\_\_.
2. Los argumentos de plantilla en los alias pueden ser parametrizados en el momento de su instanciación, como en el caso de "\_\_\_\_\_\_\_\_\_".
3. Una plantilla de alias variádica es un nombre alternativo para una familia de tipos que tiene un número variable de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.
4. El uso de la palabra clave "\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_" permite crear un alias de plantilla variádica y asignarle una instancia de una plantilla de clase que cumpla con los requisitos de su plantilla.
5. Al instanciar objetos de plantillas variádicas, se deben proporcionar tipos específicos para los parámetros de plantilla de esas plantillas de \_\_\_\_\_\_\_\_\_.
6. Las plantillas de variables variádicas en C++ pueden ser definidas junto con expresiones \_\_\_\_\_\_\_\_\_ para simplificar su generación.
7. Las expresiones fold permiten expandir un número variable de argumentos en una sola expresión, evitando la necesidad de usar sobrecargas de \_\_\_\_\_\_\_\_\_.