Cree una plantilla de clase llamada "MiClase" que tenga una cantidad variable de argumentos de plantilla. Dentro de la clase, defina una variable estática llamada "contador" que se inicializa en cero. Además, defina una función estática llamada "incrementar" que toma un entero como argumento y lo agrega al contador. Finalmente, defina un alias de plantilla llamado "MiClaseInt" que utiliza la plantilla "MiClase" con el tipo int como primer argumento de plantilla.

En el método principal, cree dos instancias diferentes de "MiClaseInt" con diferentes argumentos de plantilla y llame a la función "incrementar" en cada una de ellas con diferentes valores. Imprima el valor actual de "contador" después de cada llamada a "incrementar".