1.¿En qué momento se realiza la vinculación de nombres para variables globales y funciones en C++?

a) En tiempo de compilación

b) En tiempo de ejecución

c) En ambos momentos

Respuesta: a) En tiempo de compilación.

2.¿En qué momento se realiza la vinculación de nombres para variables locales y funciones miembros de clase en C++?

a) En tiempo de compilación

b) En tiempo de ejecución

c) En ambos momentos

Respuesta: b) En tiempo de ejecución.

3.¿Por qué la vinculación de nombres en plantillas siempre tiene que hacerse en tiempo de compilación?

a) Porque las plantillas son entidades estáticas que no se modifican en tiempo de ejecución.

b) Porque en tiempo de compilación es cuando se crean las instancias a partir de la plantilla.

c) Porque en tiempo de ejecución las plantillas ya han sido procesadas por el compilador.

Respuesta: b) Porque en tiempo de compilación es cuando se crean las instancias a partir de la plantilla.

4.¿Qué son los nombres dependientes en plantillas?

a) Nombres que se refieren a entidades definidas fuera de la plantilla.

b) Nombres que se refieren a entidades que dependen de los argumentos de la plantilla.

c) Nombres que se pueden usar dentro de una plantilla y que se vinculan en el punto de definición de la plantilla.

Respuesta: b) Nombres que se refieren a entidades que dependen de los argumentos de la plantilla.

5.¿Qué se necesita comprender antes de abordar temas avanzados de plantillas en C++?

a) Estructuras fundamentales del lenguaje de programación.

b) Tipos de plantillas.

c) Funciones y variables locales.

Respuesta: a) Estructuras fundamentales del lenguaje de programación.

6.¿Qué son los nombres no dependientes en una plantilla de C++?

a) Nombres que hacen referencia a entidades definidas dentro de la plantilla.

b) Nombres que hacen referencia a entidades definidas fuera de la plantilla.

c) Nombres que no están relacionados con los argumentos de la plantilla.

Respuesta: b) Nombres que hacen referencia a entidades definidas fuera de la plantilla.

7.¿Cuál es la diferencia entre los nombres no dependientes y los dependientes en una plantilla de C++?

a) Los no dependientes se refieren a entidades definidas dentro de la plantilla, mientras que los dependientes se refieren a entidades definidas fuera de la plantilla.

b) Los no dependientes se vinculan en tiempo de distanciación de la plantilla, mientras que los dependientes se vinculan en tiempo de definición de la plantilla.

c) Los no dependientes no tienen relación con los argumentos de la plantilla, mientras que los dependientes sí.

Respuesta: c) Los no dependientes no tienen relación con los argumentos de la plantilla, mientras que los dependientes sí.