COMPLETA LAS FRASES

1. "La vinculación de nombres para variables globales y funciones se realiza en tiempo de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_."
2. "La vinculación de nombres para variables locales y funciones miembros de clase se realiza en tiempo de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_."
3. "En el trabajo con plantillas de C++, la vinculación de nombres siempre tiene que hacerse en tiempo de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_."
4. "Los nombres no dependientes se refieren a entidades que están definidas \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla."
5. "Los nombres dependientes se refieren a entidades que dependen de los \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla."
6. La búsqueda y vinculación de nombres para nombres no dependientes se realiza en el punto de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla."
7. "La búsqueda y vinculación de nombres para nombres dependientes se produce en el punto de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla."
8. "La instanciación de una plantilla se produce en dos fases: la primera en el punto de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla y la segunda en el punto de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla."
9. "La distanciación de plantillas es el proceso de metaprogramación por el cual el compilador a partir de una plantilla y de una instanciación concreta de la misma \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ siempre en tiempo de compilación."
10. "En el trabajo con plantillas, es importante entender la diferencia entre los nombres dependientes y no dependientes ya que esto puede afectar la vinculación de nombres y el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de la plantilla."