PISTAS

1. "La vinculación de nombres para variables globales y funciones se realiza en tiempo de compilación." Respuesta: compilación.
2. "La vinculación de nombres para variables locales y funciones miembros de clase se realiza en tiempo de ejecución." Respuesta: ejecución.
3. "En el trabajo con plantillas de C++, la vinculación de nombres siempre tiene que hacerse en tiempo de compilación." Respuesta: compilación.
4. "Los nombres no dependientes se refieren a entidades que están definidas fuera de la plantilla." Respuesta: fuera.
5. "Los nombres dependientes se refieren a entidades que dependen de los argumentos de la plantilla." Respuesta: argumentos.
6. "La búsqueda y vinculación de nombres para nombres no dependientes se realiza en el punto de definición de la plantilla." Respuesta: definición.
7. "La búsqueda y vinculación de nombres para nombres dependientes se produce en el punto de distanciación de la plantilla." Respuesta: distanciación.
8. "La instanciación de una plantilla se produce en dos fases: la primera en el punto de definición de la plantilla y la segunda en el punto de creación de instancias de la plantilla." Respuesta: definición, creación de instancias.
9. "La distanciación de plantillas es el proceso de metaprogramación por el cual el compilador a partir de una plantilla y de una instanciación concreta de la misma crea una función, clase, etcétera siempre en tiempo de compilación." Respuesta: crea.
10. "En el trabajo con plantillas, es importante entender la diferencia entre los nombres dependientes y no dependientes ya que esto puede afectar la vinculación de nombres y el funcionamiento de la plantilla." Respuesta: funcionamiento.