Crea una plantilla de clase llamada **Calculadora** que pueda realizar las cuatro operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división) en valores numéricos de cualquier tipo. La clase debe tener un miembro de datos llamado **valor** y cuatro métodos miembro (**sumar**, **restar**, **multiplicar** y **dividir**) que modifiquen el valor de **valor** según la operación indicada.

Crea una función de plantilla llamada **operar** que tome dos valores numéricos de cualquier tipo y una operación (representada como una función de lambda) y use la clase **Calculadora** para realizar la operación en los dos valores.

En el **main**, crea varios objetos **Calculadora** e imprime el resultado de las operaciones realizadas con ellos usando la función **operar**.