

Mid-term report

Projectgroep A2

11 december 2014

SAMENVATTING

INHOUDSOPGAVE

Samenvatting	i
1 Inleiding	1
2 Probleemstelling	2
3 Systeem overzicht	3
4 Besturing	4
5 ALU/PC	5
6 VGA	6
7 SD-kaart/SPI	7
8 Game: Pong	8

1

INLEIDING

EPO-3 is het derde project uit de propedeuse van de bachelor opleiding Electrical Engineering aan de TU delft. Het doel van dit project is het ontwerpen van een chip, deze chip kan bijvoorbeeld een spelletje bevatten of als besturingsdoel dienen. Als project groep A5 is er gekozen voor het bouwen van een spelcomputer, hierop kunnen meerdere games gespeeld worden. De verschillende games moeten van een SD-kaart worden geladen voordat ze gespeeld kunnen worden. Het eerste spel dat ontworpen wordt is Pong, mocht er aan het eind van dit project nog tijd overblijven zullen er meerdere spellen volgen. De besturing loopt via ultrasone sensoren die de locatie van iemands hand bepalen. In dit tussentijdse ontwerp rapport zullen al deze onderdelen aanbod komen, daarbij moet vermeld worden dat ze nog niet geheel voltooid en getest zijn.

2

PROBLEEMSTELLING

2.1. PROJECTOPGAVE

De opdracht meegegeven door de TU is het ontwerpen van een chip.

3

SYSTEEM OVERZICHT

4

BESTURING

5

ALU/PC

6

VGA

7

SD-KAART/SPI

8

GAME: PONG