

รายงาน

เรื่อง ตู้กดสินค้า

จัดทำโดย

1.นายชยางกูร สีแตงสุก 007-1
2.นางสาวกรปภา เซียงหลิว 019-6
3.นายปภังกร ปลิ้มบุญ 021-2
4.นายชัยภัทร สายประสาท 036-0
5.นายปิติ เลียบสันเทียะ 039-4

เสนอ

อาจารย์ณัฐวัฒน์ จันทะเสน

คณะอุสาหกรรม สาขาเทคนิคคอมพิวเตอร์ ภาคเรียนที่2 ปีการศึกษา2565 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

คำนำ

รายงานนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของวิชาพื้นฐานการอินเตอร์เฟส ชั้น ปวช.2 เพื่อให้ นำเสนอความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องพื้นอินเตอร์เฟส

ผู้จัดทำหวังว่า รายงานเล่มนี้จะเป็นประ โยชน์ต่อผู้อ่านและนักเรียน นักศึกษาที่กำลังหา ข้อมูลเรื่องนี้อยู่ หากมีคำแนะนำหรือผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขอน้อมรับไว้และขออภัยมา ณ ที่นี้

จัดทำโดย

1.นายชยางกูร สีแตงสุก 007-1

2.นางสาวกรปภา เซียงหลิว 019-6

3.นายปภังกร ปลื้มบุญ 021-2

4.นายชัยภัทร สายประสาท 036-0

5.นายปิติ เลียบสันเทียะ 039-4

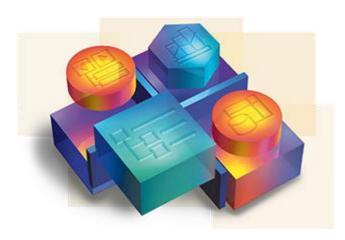
ในวันที่ 2/12/2023

สารบัญ

โปรแกรมVisual Basic (VB)	4
อุปกรณ์ที่ใช้ ของตู้กดสินค้า/การใช้	5
หน้าตู้ปล่าว	6
โค้ดที่ใช้	7
หลังใส่รูปสินค้า	9
หลังใส่ราคาสินค้า	Error! Bookmark not defined.
ประ โยชน์การทำตู้สินค้า	Error! Bookmark not defined.
บรรณุกรม	Error! Bookmark not defined.

Visual Basic (VB)

วิชวลเบสิก (Visual Basic) หรือ VB เป็นโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ตัวหนึ่ง ซึ่งใช้สำหรับสร้างหรือ พัฒนาโปรแกรมใช้งานบนวินโดวส์ มีความสามารถในการทำงานที่คล้ายกับภาษาคอมพิวเตอร์อื่นๆ เช่น C, Pascal, C++, C# สร้างโดยบริษัทไมโครซอฟท์ ภาษานี้เป็นหนึ่งในภาษาโปรแกรมยอดนิยมสำหรับ โปรแกรมที่ใช้ในด้านธุรกิจ ซึ่งเป็นภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูง ใช้งานง่าย เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้น



Microsoft Visual Basic 6.0

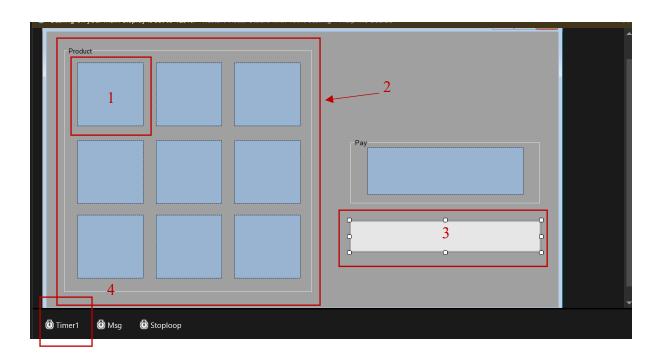
อุปกรณ์ที่ใช้ ของระบบล็อกอิน

- 1. PictureBox
- 2. GroupBox (ไม่ใส่ก็ได้)
- 3. ProgressBar
- 4. Timer
- 5. Text Box

การใช้งานอุปกรณ์/การใช้โค้ด

- เรียกใช้ System.Windows.Forms.VisualStyles.VisualStyleElement
 ในProjectนี้จะไม่ใช้ปุ่ม เพราะ เราจะกด จาก PictureBox (ภาพสินค้า)โดยใช้Fuction
 PictureBox_Click เมื่อกด จะมีMessageBox ขึ้นบอกว่า "เพิ่มลงตะกล้า"
 และทำเหมือนกันหลายๆอัน
- ปุ่ม ชำระเงิน จะเป็น PictureBox_Click เหมือนกันแต่เราจะเพิ่ม Select Case และ MessageBoxButton เพื่อให้ยืนยันการซื้อ จะตอบ YES, NO
- 1.1 ถ้าตอบYES ProgressBar จะแสดงขึ้นมาและจะทำการloading หลัง จากloading เสร็จ จะ มีMsg(MessageBox)ขึ้นมาบอกว่า "การสั่งซื้อเสร็จสิ้น"
- 1.2 ถ้ากดNO จะมีMsg ขึ้นมาบอก "คุณได้เลือกปุ่ม No"
- ถ้าจะให้Msg ทำงานช้าลง เราจึงเข็นในTimer เพื่อตั้งเวลาการใช้งาน และ ถ้าทำแบบนี้ Msg จะ ทำงานวนไปเรื่อยๆ เราจึงเพิ่มTimerอีกตัว เพื่อหยุดการำงานของMsg ไม่ให้loop

หน้าของตู้สินค้าที่ยังไม่ใส่รูปสินค้า/ราคาสินค้า



- 1. PictureBox
- 2. GroupBox (ไม่ใส่ก็ได้)
- 3. ProgressBar
- 4. Timer

โค้ดที่ใช้ในหน้าตู้สินค้า

```
Oreferences
Private Sub Form1_Load(sender As Object, e As EventArgs) Handles MyBase.Load
ProgressBarl.Visible = False
End Sub

Oreferences
Private Sub ProgressBarl_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ProgressBarl.Click
End Sub

Oreferences
Private Sub Timerl_Tick(sender As Object, e As EventArgs) Handles Timerl.Tick
ProgressBarl.Increment(10)
End Sub

Oreferences
Private Sub Timer2_Tick(sender As Object, e As EventArgs) Handles Msg.Tick
MessageBox.Show("การสังข้อแล้วลิน", "คำสังข้อ", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information)
End Sub

Oreferences
Private Sub Stoploop_Tick(sender As Object, e As EventArgs) Handles Stoploop.Tick
Msg.Stop()
End Sub

End Sub

End Sub

End Sub

End Sub

End Sub
```

โค้ดที่ใช้ในหน้าตู้สินค้า

หลังจากรูปสินค้า



หลังจากใส่ราคาก็เป็นอันเสร็จ



ประโยชน์การทำตู้สินค้า

- > ช่วยให้ง่ายในการขาย
- > ไม่จำเป็นต้องการเวลาพักเหมือนพนักงาน
- > มีความแน่นอน
- 🗲 ช่วยลดเวลาในการซื้อสินค้า
- > ง่ายและสะควก

บรรณานุกรม

- มาจากเนื้อหาที่ได้ศึกษาในชั้นเรียน
- https://docs.google.com/document/d/158CMJZcEtknyZdUBfNdZ3Et1iZ
 WHT9nCktz21YAwOOw/preview?hgd=1