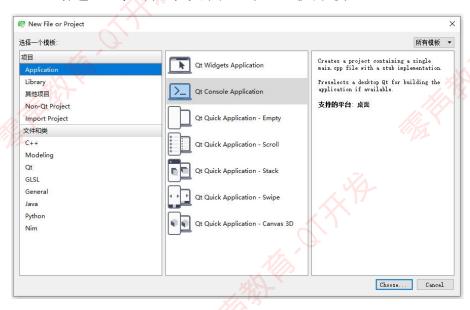
# 第 003 讲--60 分钟解决 Qt 工程管理 零声教育--Vico 老师

一、Qt Creator 框架工程<mark>管</mark>理



1、创建一个新的项目工程(快捷键 Ctrl+N)



#### 我们程序员新建项目对话框所有5类项目模板:

a.Application: Qt 的应用程序,包含 Qt Quick 和普通窗口程序。

b.Library: 它可以创建动态库、静态库、Qt Creator 自身插件、Qt Quick 扩展插件。

c.其他项目: 创建单元测试项目、子目录项目、Qt4 设计师自定义控件等。

d.Non-Qt Project: 可以创建纯 C 语言或纯 C++项目。

e.import Project: 从版本控制系统来管理软件项目,导入一些我们使用过的项目。

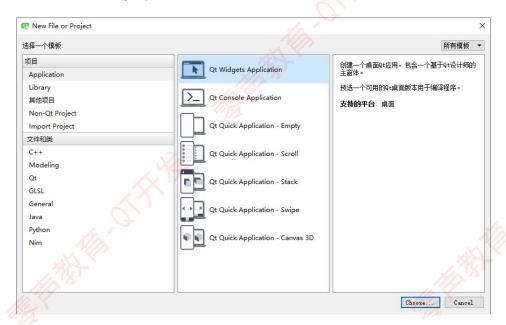
#### Qt 应用程序拥有 4 个子模板:

a、Qt Widgets Application: 普通窗口模板,传统基于剖析的窗体界面应用程序。

b、Qt Console Application:控制台应用程序,因为Qt 主要用于图形界面设计。

c、Qt Quick(后面的章节我们再详细讲解)

## 2、选择子模板



## 3、自己填写项目名称





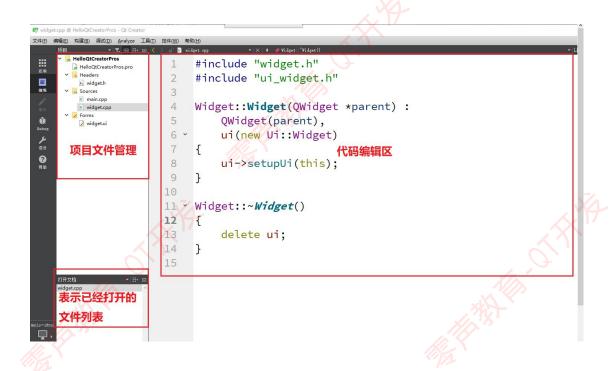
			×
← 🖭 Qt Widge	ts Application		
•000000	类信息		
Location Kits	指定您要创建的源码文件的基本	本类信息。	
Details			
汇总	类名(C): Widget	// <i>\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\</i>	
	基类(B): QWidget		•
	QMainWindow QWidget 头文件(H): QDialog		
	TOTAL PROPERTY AND THE PARTY OF		
	源文件(S): widget.cpp		
	创建界面(G): ☑ 界面文件(E): widget.ui		
	乔面文件位)。 Widget, di		
	4.1	下一步(1)	取消
4/			4X/FI

QMainWindow:基于主窗口类的应用程序,一般主要用于比较复杂的程序,除中央客户界面,还可以包括菜单栏、状态状、工具栏及多个停靠的工具对话框等等。

QWidget: 最简单最基本的窗口程序,它里面可以容纳很多个控件实现程序等功能。

QDialog: 基于对话框,对话框一般主要用于弹窗,也可以用于主界面显示,它是从 QWidget 继承过来的。

← □ Qt Widgets Application 项目管理	A Company of the Comp	XX
Location Kits 作为子项目添加	野顷目中: 《None》	470
Details 添加到版本控制	ETCAL GOVE	▼ Configure
D ES		A TOP TO SERVICE AND THE PROPERTY OF THE PROPE
要添加的文件		W/51
C:\Users\A	dministrator\Documents\HelloQtCreatorPros:	
HelloQtCre main.cpp widget.cpp widget.h widget.ui	atorPros.pro	
	Ġ,	完成(2) 取消



## 点击运行效果如下:



Qt Creator 以工程项目的方式对源代码进行管理,一个Qt 工程当中包含不同类型的文件,具体如下:

a: .pro 项目描述文件

b: .h 头文件

c: .cpp 源程序文件

d: .ui 界面描述文件

e: .pro.user 用户描述文件

f: 资源文件(音频、图片等)

a: .pro 项目描述文件里面基本构成如下:

#: 注释的起始符

TARGET: 可执行文件名称

TEMPLATE: 应用程序模板声明

DEFINES: 我们定义的编译宏

SOURES: 源码文件声明

HEADERS: 头文件声明

FORMS: 界面文件声明



项目实战开发: 在线网盘系统、即时通信项目。