## 1 Windows 环境搭建

FFMPEG 官网: http://ffmpeg.org/

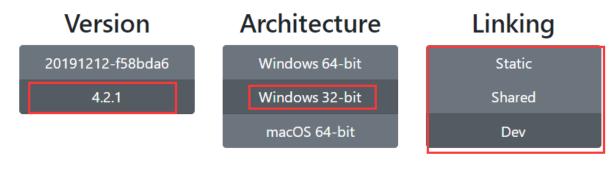
### 1.1 下载 4.2.1 版本源码

源码: https://ffmpeg.org/releases/ffmpeg-4.2.1.tar.bz2

## 1.2 下载 4.2.1 编译好的文件

#### 下载已经编译好的 FFMPEG

网址: https://ffmpeg.zeranoe.com/builds/



**Download Build** 

#### 32 位下载地址:

Shared:包含 FFMPEG的 dll 库文件

https://ffmpeg.zeranoe.com/builds/win32/shared/ffmpeg-4.2.1-win32-shared.zip

Static:包含了 FFMPEG 的官方文档

https://ffmpeg.zeranoe.com/builds/win32/static/ffmpeg-4.2.1-win32-static.zip

**Dev**:包含 FFMPEG 的 lib 文件/头文件,以及 example 范例。

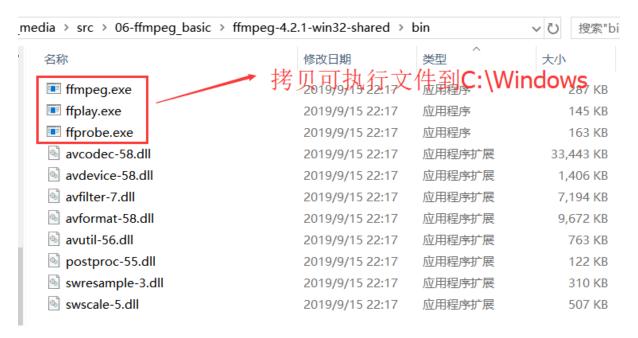
https://ffmpeg.zeranoe.com/builds/win32/dev/ffmpeg-4.2.1-win32-dev.zip

我们目前主要是使用32位的版本。

## 1.3 FFmpeg 命令行环境搭建

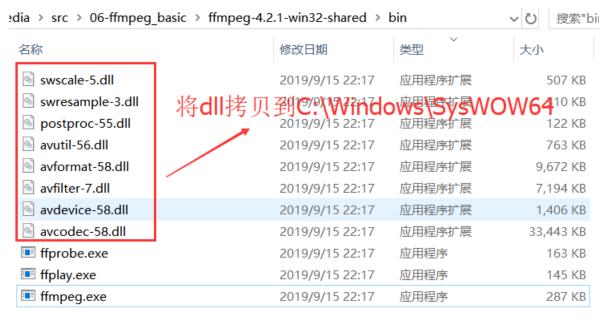
## 1.3.1 解压 ffmpeg-4.2.1-win32-shared.zip

#### 1. 拷贝可执行文件到 C:\Windows



### 2. 拷贝动态链接库到 C:\Windows\SysWOW64

(WoW64 (Windows On Windows64<sup>[1]</sup>)是一个 Windows 操作系统的子系统,被设计用来处理许多在 32-bit Windows 和 64-bit Windows 之间的不同的问题,使得可以在 64-bit Windows 中运行 32-bit 程序。)



### 1.3.2 解压 SDL2

解压 SDL2-2.0.10.rar



把 SDL2.dll 也拷贝到 C:\Windows\SysWOW64 目录

## 1.3.3. 打开 cmd 命令行窗口测试

输入 ffmpeg -version 测试, 打印版本号 4.2.1 即可。

```
C:\Users\MUYUY | ffmpeg -version | (c) 2000-2019 the FFmpeg developers | built with gcc 9.1.1 (GCC) 20190807 | configuration: --disable-static --enable-shared --enable-gpl --enable-libbluray --enaputls --enable-liconv --enable-libass --enable-libdav1d --enable-libbluray --enenable-libopencore-amrnb --enable-libopencore-amrnb --enable-libopencore-amrwb --enable-libtheora -
```

## 1.4 QT 下载和安装

QT 官网: https://www.qt.io/

## 1.4.1 QT 下载地址

下载版本: QT版本 5.10.1

下载地址:http://download.qt.io/official\_releases/qt/5.10/5.10.1/

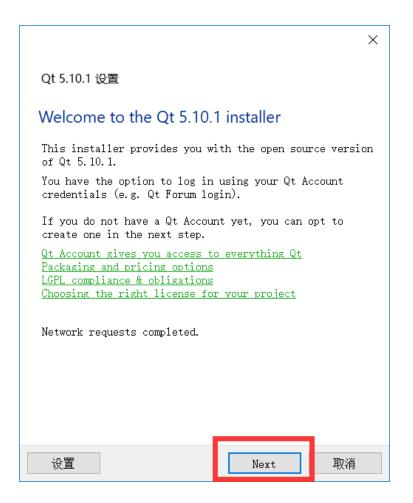
选择该版本

<u>Name</u>	Last modified	Size	Metadata
↑ Parent Directory		-	
■ submodules/	11-Feb-2018 10:55	-	
■ single/	11-Feb-2018 11:07	-	
t-opensource-windows-x86-pdb-files-uwp-5.10.1.zip	12-Feb-2018 10:22	1.4G	Details
t-opensource-windows-x86-pdb-files-desktop-5.10.1.zip	12-Feb-2018 10:18	1.8G	Details
t-opensource-windows-x86-5.10.1.exe	选择该版本 11-Feb-2018 11:19	2.3G	Details
t-opensource-mac-x64-5.10.1.dmg	11-Feb-2018 11:15	2.5G	Details
t-opensource-linux-x64-5.10.1.run	11-Feb-2018 11:10	1.0G	Details
<b>■</b> md5sums.txt	12-Feb-2018 15:06	381	Details

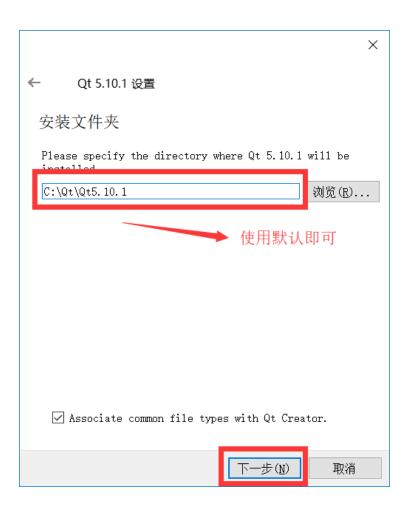
直接下载地址: <a href="http://iso.mirrors.ustc.edu.cn/qtproject/archive/qt/5.10/5.10.1/qt-opensource-windows-x86-5.10.1.exe">http://iso.mirrors.ustc.edu.cn/qtproject/archive/qt/5.10/5.10.1/qt-opensource-windows-x86-5.10.1.exe</a>

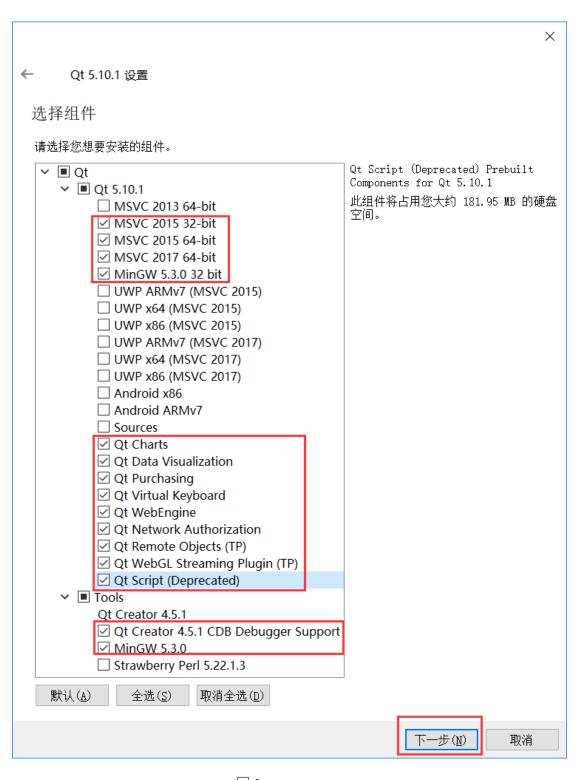
## 1.4.2 QT 安装

安装安装向导一步步 Next (或下一步),

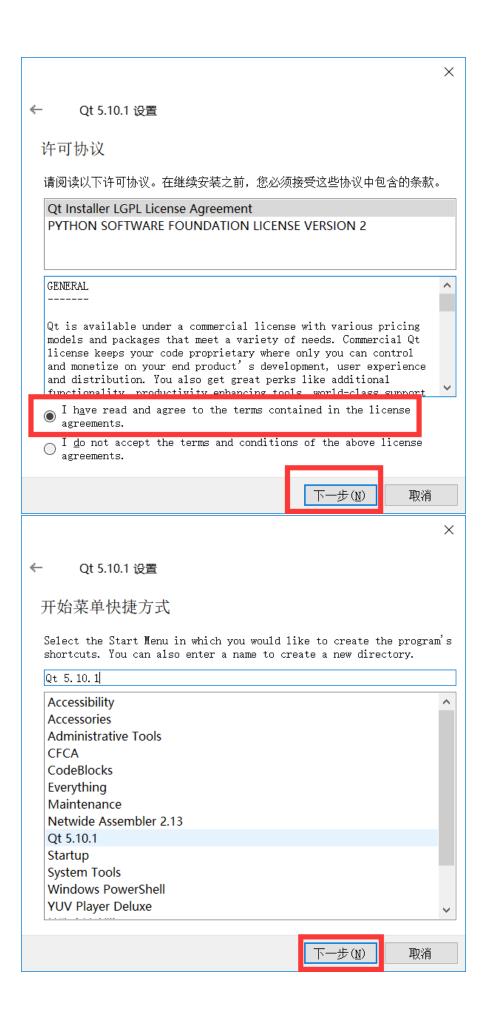








如果你想阅读 QT 源码,则可以勾上□ Sources,但比较占用硬盘。





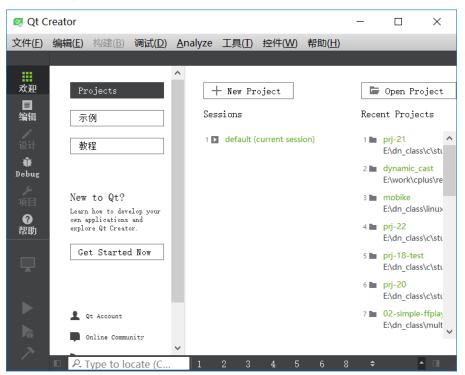
然后等待安装结束。



# 2 测试 QT+FFmpeg 的使用

# 2.1 创建 QT 工程

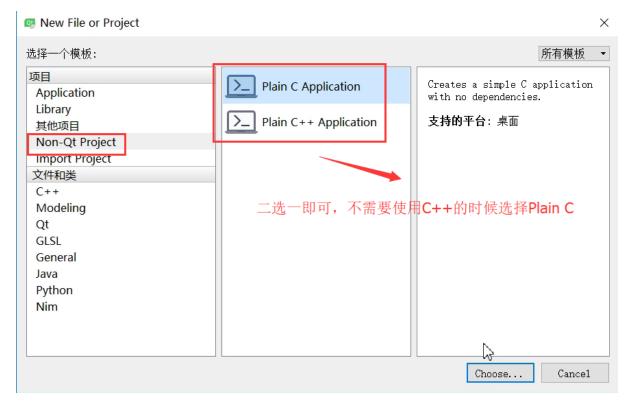
1 刚打开 QT Creator 的界面



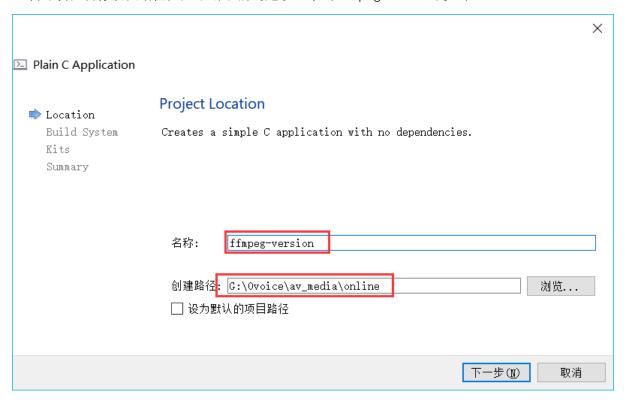
2 新建工程



3 选择 Non-Qt Project

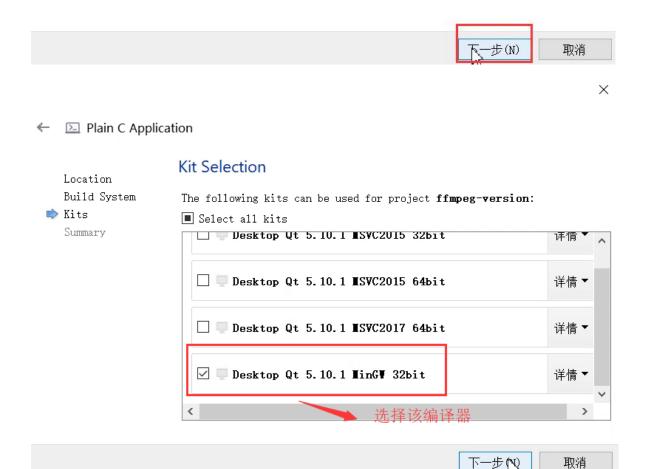


4 填写项目名称以及路径,如下所示就创建了一个叫 ffmpeg-version 的工程。

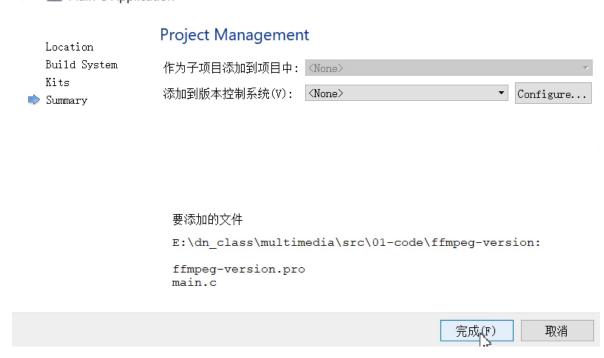


### ← ☑ Plain C Application





### ← ☑ Plain C Application

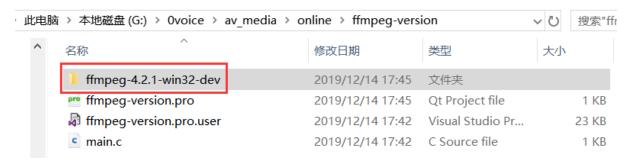


到此创建了一个基本的工程。

注意:需要使用 C++时则选择 Plain C++ Application 。

# 2.2 引用 FFMPEG 库

将 ffmpeg-4.2.1-win32-dev 拷贝到 ffmpeg-version 目录下



在 ffmpeg-version.pro 里面添加 ffmpeg 头文件和库文件路径

```
🗦 🖆 🄚 ffmpeg-version.pro
            1 \text{ TEMPLATE} = app
🗟 ffmpeg-version.pro
            2 CONFIG += console
Sources
 main.c
            3 CONFIG -= app_bundle
            4 CONFIG -= qt
            6 SOURCES += main.c
             /win32 {
              INCLUDEPATH += $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/include
              LIBS += $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/avformat.lib
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/avcodec.lib
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/avdevice.lib
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/avfilter.lib
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/avutil.lib
           14
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/postproc.lib
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/swresample.lib
                       $$PWD/ffmpeg-4.2.1-win32-dev/lib/swscale.lib
```

#### 即是

LIBS 的多行引用一定要记得带斜杠,否则后续的引用无效。

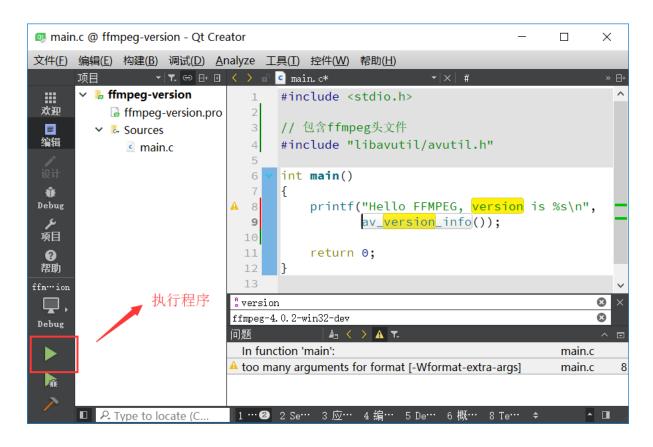
## 2.3 修改 main.c 文件

```
#include <stdio.h>

// 包含 ffmpeg 头文件
#include "libavutil/avutil.h"

int main()
{
    printf("Hello FFMPEG, version is %s\n", av_version_info());
    return 0;
}
```

## 2.4 执行程序



### 显示 Hello FFMPEG, version is 4.2.1

# 2.5 如果创建 C++工程引用头文件的方式

```
#ifdef _cplusplus ///
extern "C"
{
// 包含 ffmpeg 头文件
#include "libavutil/avutil.h"
}
#endif
```