

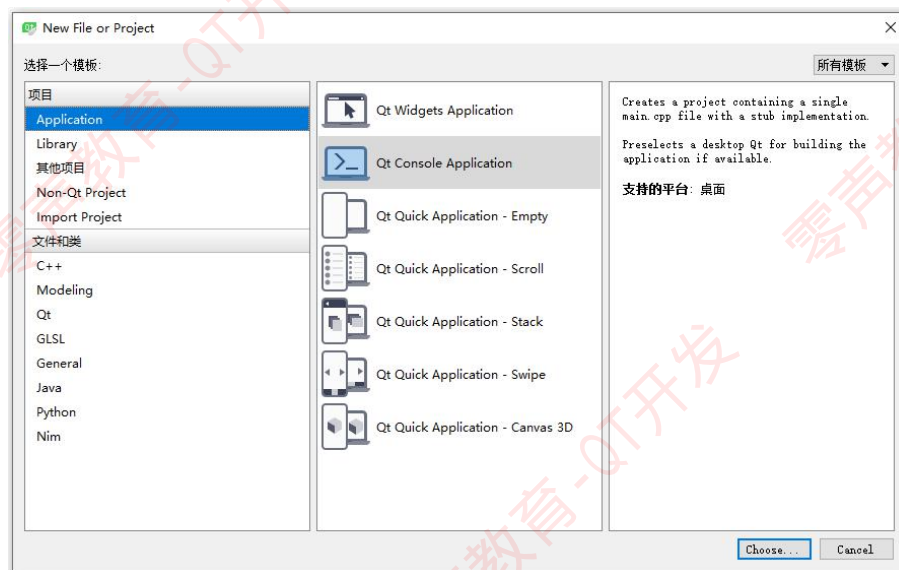
第 003 讲--60 分钟解决 Qt 工程管理

零声教育--Vico 老师

一、Qt Creator 框架工程管理



1、创建一个新的项目工程（快捷键 Ctrl+N）



我们程序员新建项目对话框所有 5 类项目模板：

a.Application：Qt 的应用程序，包含 Qt Quick 和普通窗口程序。

b.Library：它可以创建动态库、静态库、Qt Creator 自身插件、Qt Quick 扩展插件。

c.其他项目：创建单元测试项目、子目录项目、Qt4 设计师自定义控件等。

d.Non-Qt Project：可以创建纯 C 语言或纯 C++项目。

e.import Project：从版本控制系统来管理软件项目，导入一些我们使用过的项目。

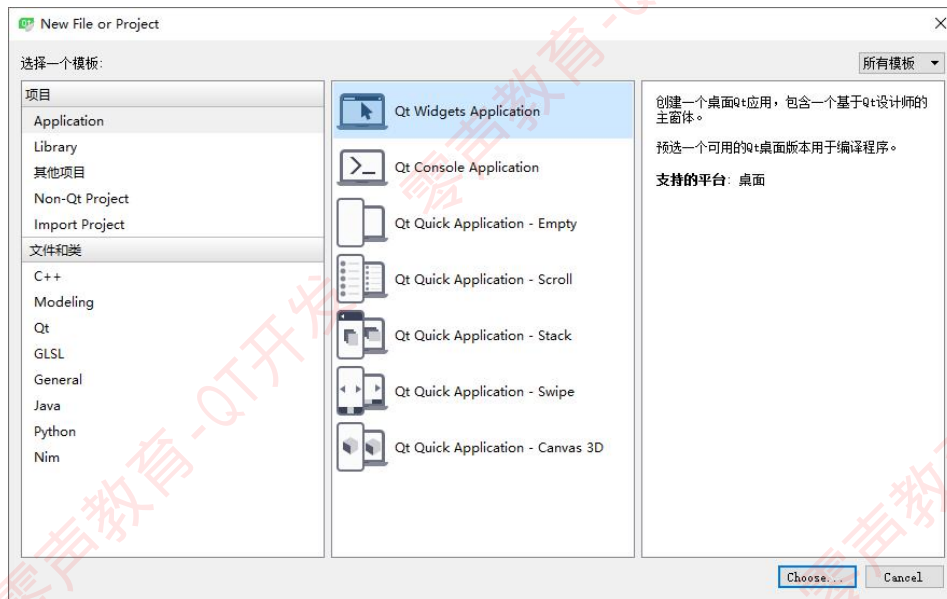
Qt 应用程序拥有 4 个子模板：

a、Qt Widgets Application：普通窗口模板，传统基于剖析的窗体界面应用程序。

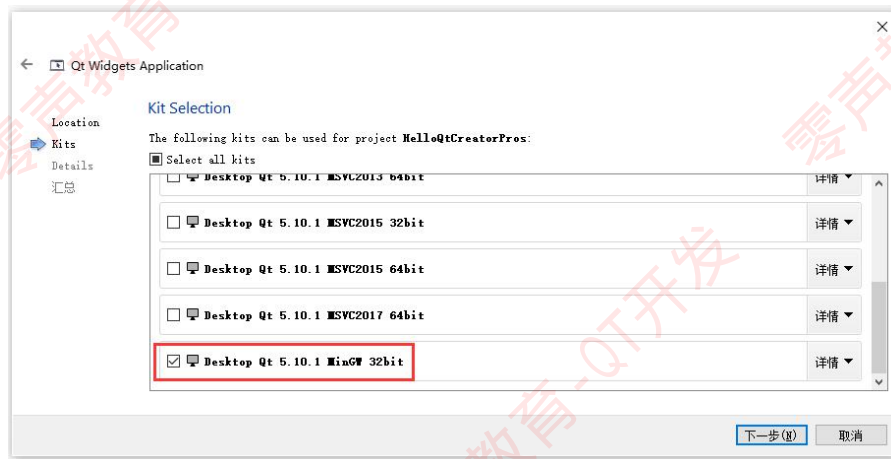
b、Qt Console Application：控制台应用程序，因为 Qt 主要用于图形界面设计。

c、Qt Quick（后面的章节我们再详细讲解）

2、选择子模板



3、自己填写项目名称

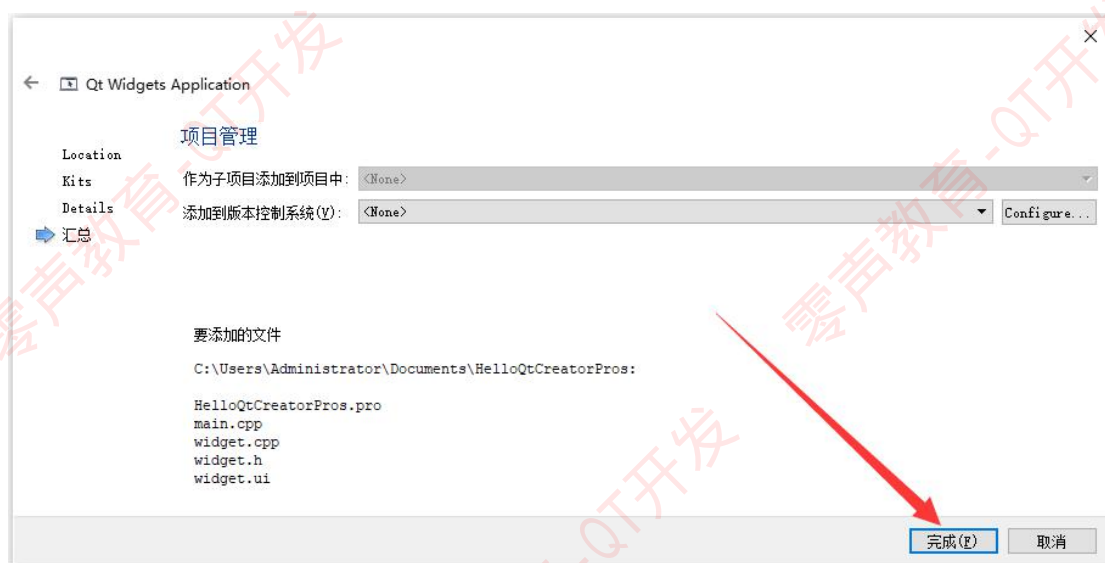


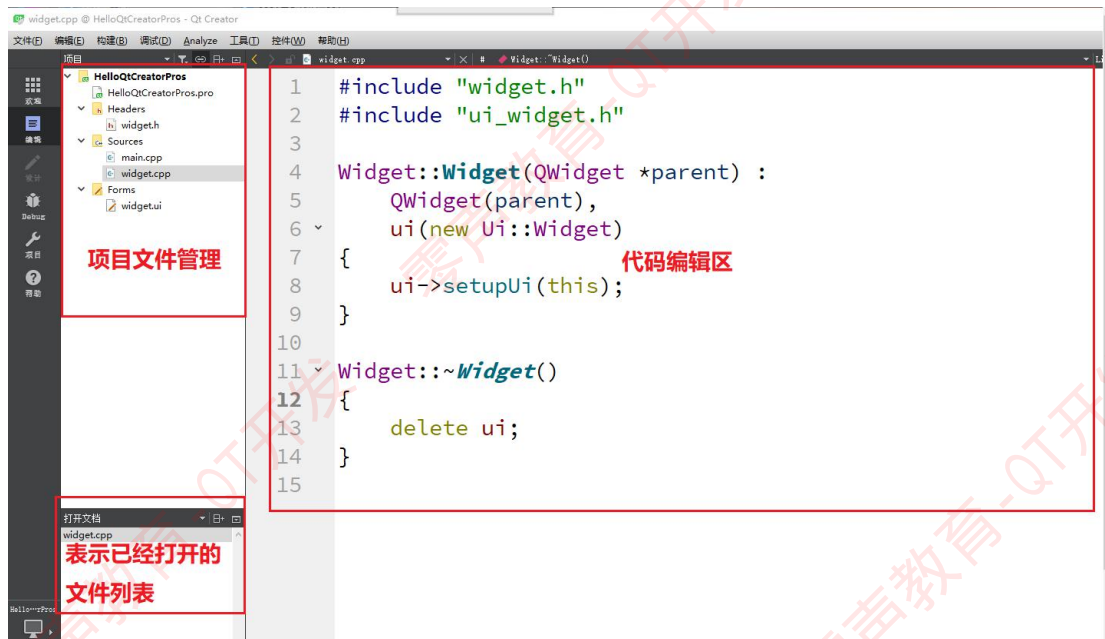


QMainWindow: 基于主窗口类的应用程序，一般主要用于比较复杂的程序，除中央客户界面，还可以包括菜单栏、状态栏、工具栏及多个停靠的工具对话框等等。

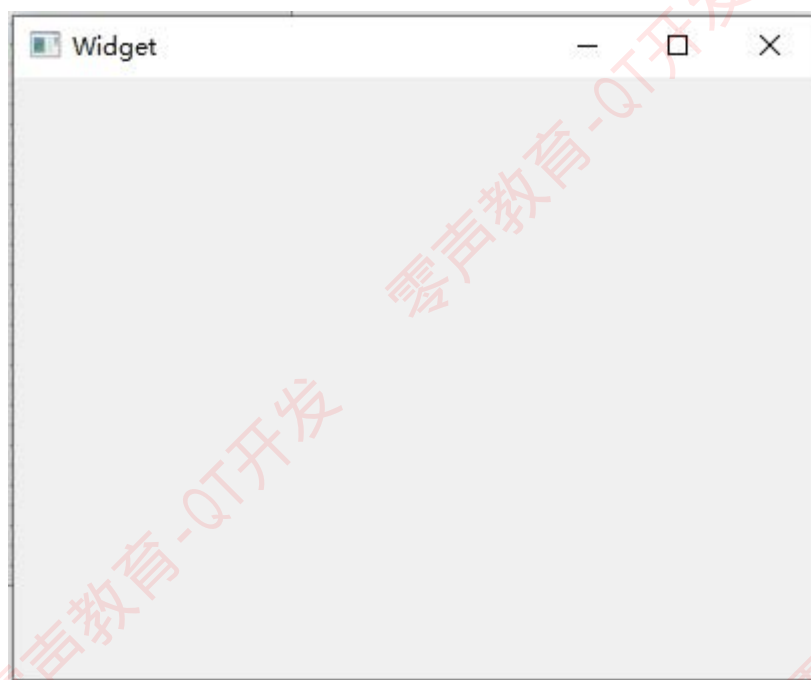
QWidget: 最简单最基本的窗口程序，它里面可以容纳很多个控件实现程序等功能。

QDialog: 基于对话框，对话框一般主要用于弹窗，也可以用于主界面显示，它是从 QWidget 继承过来的。





点击运行效果如下：



Qt Creator 以工程项目的方式对源代码进行管理，一个 Qt 工程当中包含不同类型的文件，具体如下：

- a: .pro 项目描述文件
- b: .h 头文件

- c: .cpp 源程序文件
- d: .ui 界面描述文件
- e: .pro.user 用户描述文件
- f: 资源文件（音频、图片等）

a: .pro 项目描述文件里面基本构成如下:

#: 注释的起始符

TARGET: 可执行文件名称

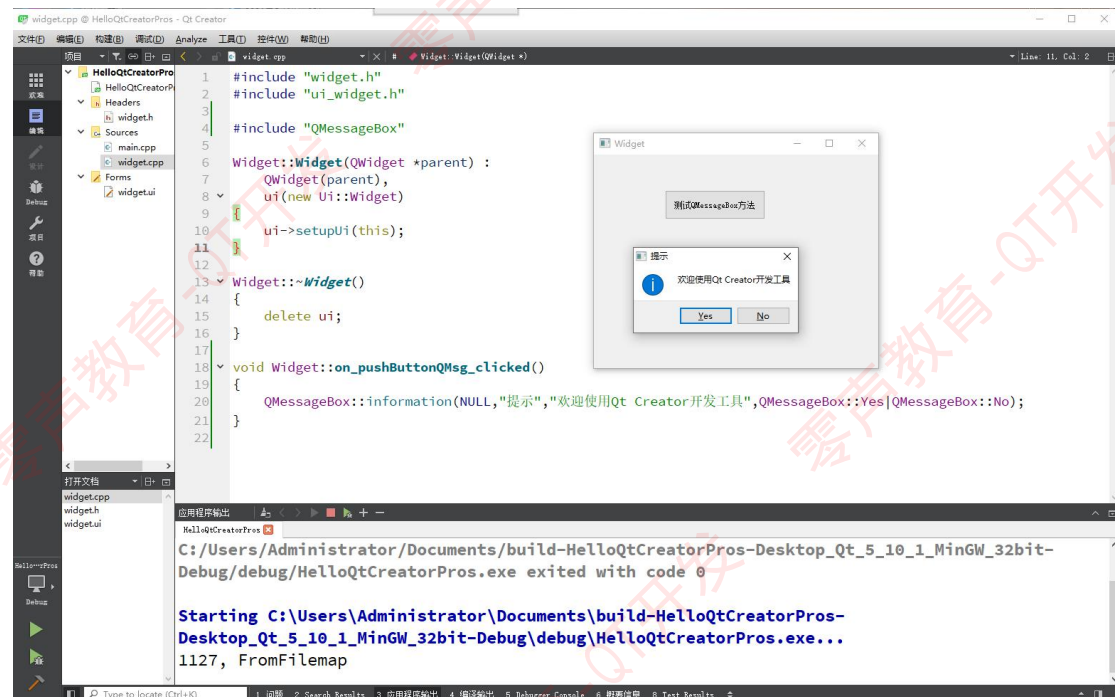
TEMPLATE: 应用程序模板声明

DEFINES: 我们定义的编译宏

SOURCES: 源码文件声明

HEADERS: 头文件声明

FORMS: 界面文件声明



项目实战开发：在线网盘系统、即时通信项目。