# 美团到家-后台开发一面

· [项目](/jump/super-jump/word?word=%E9%A1%B9%E7%9B%AE" \t "_blank)

· linux怎么做内存分配的 moalloc如何分配空间

· 如何优化，减少碎片

· 页面置换

· 伙伴[算法](/jump/super-jump/word?word=%E7%AE%97%E6%B3%95" \t "_blank)

· 操作系统是什么，具有哪些功能

· 进程和线程区别

· 进程调度

· 进程的上下文切换

· Linux进程表的结构

· 线程通信

· 管道和消息队列

· 管道需要陷入内核态吗

· 内核态和用户态的区别

· 操作系统为什么知道什么时候进入内核态

· select epoll异同 以及优缺点

· select为什么要有数量限制：拷贝操作

· 水平触发和边沿触发以及各自的好处 谁更可靠

· 什么是死锁 4个条件

· [c++](/jump/super-jump/word?word=c++" \t "_blank)是什么

· [c++](/jump/super-jump/word?word=c++" \t "_blank)与c的区别

· 面向对象的三大特性

· 静态多态与动态多态

· 函数重载是静态多态还是动态多态

· C++程序中调用C编译后的函数，为什么要加external “C”

· const关键字的作用

· const修饰类和函数有什么区别

· include <>与include ""的区别

· new与malloc的区别

· new是如何知道分配内存的大小

· 空指针和悬空指针的区别

· 设计模式

· [链表](/jump/super-jump/word?word=%E9%93%BE%E8%A1%A8" \t "_blank)怎么检测环 快慢指针和哈希记录的笨办法

· 完全[二叉树](/jump/super-jump/word?word=%E4%BA%8C%E5%8F%89%E6%A0%91" \t "_blank)和满[二叉树](/jump/super-jump/word?word=%E4%BA%8C%E5%8F%89%E6%A0%91" \t "_blank)

· 哈夫曼树

· 简单描述TCP协议

· TCP协议怎么做到可靠

· 快排