

14. Semaphores

Critical Section

- entry section
request permission
- critical section
shared resource, non-re-entrant code
- exit section
release permission
- remainder section
그 이후 동작.

Solution for critical section

- Mutual Exclusion
critical section에 한번에 하나만.
- Progress
다음 프로세스를 계속 critical section에 진입시킬 수 있어야 한다.
- Bounded Waiting
기타는 시간에 제한이 있어야 한다. 제한시간 안에는 critical section에 들어야 한다.

Semaphores

wait: 0보다 작으면 | 감소시킨다. / 0이면 block 된다.

Signal: 0이면 block 되었을게 아니면 깨운다 / block된 것이 없으면 1 증가시킨다.

- Critical Section w. semaphores

초기값 = 1 (초기값이 0이면, wait에서 dead lock)
wait (초기값이 0이면, 최대 8개가 동시에 접근 가능)

<critical section>

signal

S, Q 초기값 = 1

wait S

wait Q

하나라도 차이날 수 없게 제한함.

a

b

signal Q

signal S

(초기값이 1, 0 이면 무조건 번갈아가면서 실행)

(초기값이 0, 0 이면 dead lock)

- init, destroy

- `sem_init(&sem, pshared, value)`
- `sem_destroy(&sem)`

- Operations

- `sem_post(sem)` = signal 뺀다
- `sem_wait(sem)`
- `sem_trywait(sem)` 값이 0이어서 못 걸이면 바로 -1 리턴
- `sem_getvalue(sem, value)` 여러 안개의 세마포어 값의 차이를 알 수 있음.

Named Semaphores

이름 / 로 시작하게 짓기

create, open

sem_open (name, o-flag, permission (0--- 형식), semaphore 크기)

↓

O_CREATE 생성, 같은 이름의 semaphore 있으면 open

O_CREATE | O_EXCL 이미 존재하면 오류

O_CREAT 그 이름의 기존 semaphore open