



Owen DONNARS

Étudiant en première année
Master HIC parcours MAJIC à
Cannes-la-Bocca

Coordonnées

07 88 86 05 78

owen.donnars@gmail.com

[Vers mon portfolio](#)

Langues

Français courant

Anglais B2

Espagnol B1

Loisirs

Musique


Jeux vidéo


Dessin

Web design

Compétences

 Unity Unreal Engine 

 C# HTML / CSS 

 PHP / Symfony

 Javascript / NodeJS

 Esprit d'équipe
Autonomie
Adaptabilité
Créativité

Expériences

GSC | STAGE | JUIN - JUILLET 2022

Web Designer

- Conception d'un site web et d'une présence en ligne

LISV / CEREMH | STAGE | AVRIL - JUILLET 2023

Game Developer

- Création d'un Serious Game et d'un Exer Game sur Unity

GAME GAM UNIVERSITAIRE | JANVIER 2024

Game Developer

- Création d'un jeu en Réalité Virtuelle en équipe de six

MAISON DE L'ÉTUDIANT DE L'UVSQ | STAGE | AVRIL - JUILLET 2024

Motion Designer - Game Developer

- Création d'un jeu de présentation d'une composante de l'UVSQ
- Réalisation d'une vidéo d'explication sur les inscriptions administratives

Formations

Campus Georges Méliès 2024 - En cours

*Master Humanités Industries Créatives parcours
MAJIC (Management, Jeux vidéo, Image, Créativité)*

IUT de Vélizy-Villacoublay 2021 - 2024

*Bachelor Universitaire de Technologie Métiers du
Multimédia et de l'Internet*

Baccalauréat 2021

*Spécialités Mathématiques et Sciences du
Numériques option Arts Plastiques Mention bien*