crtfld 参考资料

概要:区域描述器生成函数。

描述:

该函数根据输入的参数生成区域描述器 FieldD 或 FieldDR。

语法:

- 1) FieldDR = crtfld(ranges)
- 2) FieldDR = crtfld(ranges, borders)
- 3) FieldD = crtfld(ranges, borders, precisions)
- 4) FieldD = crtfld(ranges, borders, precisions, codes)
- 5) FieldD = crtfld(ranges, borders, precisions, codes, scales)

详细说明:

区域描述器的结构较为复杂,该函数提供了一个自动化的方法来生成区域描述器。 ranges 是一个 2 行 n 列的矩阵 (注意是 numpy 的 array 类型),代表 n 个变量的边界范围。

其中第0行是代表各个变量的下界;第1行是代表各个变量的上界。

borders 是一个 2 行 n 列的矩阵,代表 n 个变量是否包含区间的边界,0 表示不包含该边界,1 表示包含。

其中第0行是代表是否包含各个变量的下界;第1行是代表是否包含各个变量的上界。

precisions 是一个一维 list,表示变量的编码精度,其元素必须是非负的。例如其中一个元素是 4,表示对应变量的编码可以精确到小数点后 4 位。

codes 是一个一维 list,表示变量是用什么方式编码的,例如其中一个元素为 0 时表示对应的变量是采用标准二进制编码,1 表示格雷编码,当 codes 缺省或为 None 时,函数将生成只有 2 行的区域描述器 FieldDR。

scales 是一个一维 list,指明变量用的是算术刻度还是对数刻度,其元素为 0 或 1。例如其中一个元素是 0,表示对应变量是采用算术刻度;1 表示采用对数刻度。

该函数会自动对变量的 ranges 范围以及 borders 边界进行处理,如进行四舍五入等操作,最终返回一个规范的区域描述器。

有关区域描述器的概念详见 bs2int 以及 crtip 的参考资料

应用实例:

例 1: 下面欲创建包含变量 x_1, x_2 的整数值种群,2 个变量的区间范围分别是 [-3,5) 和 [2,10], 分别使用对数刻度的标准二进制编码和算术刻度的格雷编码,创建一个区域描述器来描述它。

自变量1的范围 x1 = [-3, 5]x2 = [2, 10]# 自变量2的范围 b1 = [1, 0]# 自变量1的边界 b2 = [1, 1]# 自变量2的边界 # 各变量的编码方式, 2个变量均使用格雷编码 codes = [0, 1]precisions = [0, 0] # 各变量的精度, 0表示精确到个位 scales = [1, 0]# 采用算术刻度 ranges = np.vstack([x1, x2]).T # 生成自变量的范围矩阵 borders = np.vstack([b1, b2]).T # 生成自变量的边界矩阵 # 调用crtfld函数生成区域描述器 FieldD = crtfld(ranges, borders, precisions, codes, scales)

$$FieldD = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -3 & 2 \\ 4 & 10 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

解析: crtfld 函数对变量的区间范围以及边界进行了处理,返回的区域描述器会根据会把整数变量的lbin 和ubin 设置成 1,即包含了变量范围的边界值,但此时 x_1 的边界值已经被合理地调整为 [-3,4]。 FieldD 中,第一行的lens 参数是根据变量的范围计算得到的。本例中修正后的变量

范围是 [-3,4] 和 [2,10],意味着分别至少需要用 3 位和 4 位的二进制数来进行编码,因此 lens 参数的值是 [3 4]。 例 2:欲创建一个包含变量 x_1, x_2, x_3 的实数值种群,3 个变量的区间范围分别是 (-

2.5,2), [3,5], [-4.8,3.6), 分别精确到小数点后 2、3、4 位。创建一个描述它的区域描述器:

自变量1的范围 x1 = [-2.5, 2]# 自变量2的范围 x2 = [3, 5]x3 = [-4.8, 3.6]# 自变量3的范围 b1 = [0, 0]# 自变量1的边界 # 自变量2的边界 b2 = [1, 1]b3 = [1, 0]# 自变量3的边界 # 各变量的精度, 3表示精确到小数点后3位 precisions =[3, 3, 4]ranges = np.vstack([x1, x2, x3]).T # 生成自变量的范围矩阵 borders = np.vstack([b1, b2, b3]).T # 生成自变量的边界矩阵

 $FieldDR = \begin{pmatrix} -2.99 & 3.0 & -4.8 \\ 1.99 & 5.0 & 3.5999 \end{pmatrix}$