Numbers Protocol研报

Numbers Protocol研报

- 第一节 研报要点
 - 1. 核心投资逻辑
 - 2.估值
 - 3.主要风险
- 第二节 项目基本情况
 - 1.项目业务范围
 - 2.过往发展情况与路线图
 - 3.业务情况
 - 4.团队情况
- 第三节 业务分析
 - 1.行业空间及潜力
 - 2.通证经济模型分析
 - 3.项目竞争格局
 - 4.风险
- 第四节 初步价值评估
 - 1.五个核心问题
 - 2.估值水平
 - 3.估值评估
- 第五节 参考资料

第一节 研报要点

1. 核心投资逻辑

• 背景介绍

由于媒体内容的原始确权与版权认定相对困难,导致版权图片、视频被盗用问题层出不穷,且原版图片易于被修改造假,产生大量Fake内容。

• 当前状况

Numbers协议致力于通过区块链技术,方便用户将原创内容确权上链并生成NFT,通过记录历史,反映媒体内容从创作到流转的全过程。

• 主要优势

目前第一个致力于解决类似问题的Web 3协议,有优秀的投资背景。产品已经发布,测试使用较为流畅。

2.估值

Daomaker上公募价\$0.04,发行3kw\$NUM,占全流通3%,募资120万U。项目整体FDV 4kw美元。

3.主要风险

协议处于非常早期,经济模型并不完善。产品虽然已经发布,但用户较少,市场需求尚未得到验证。

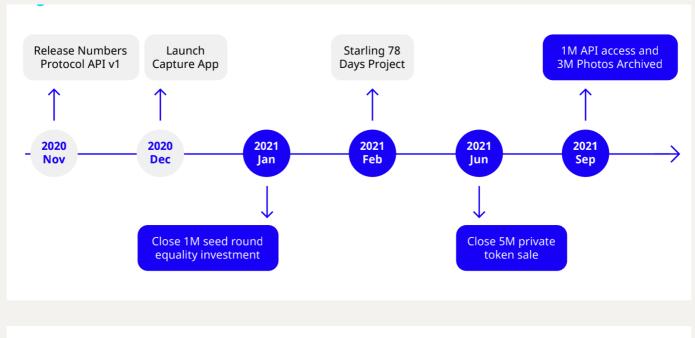
第二节 项目基本情况

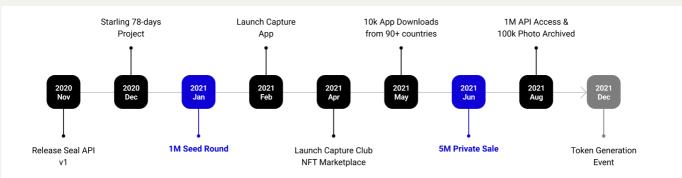
1.项目业务范围

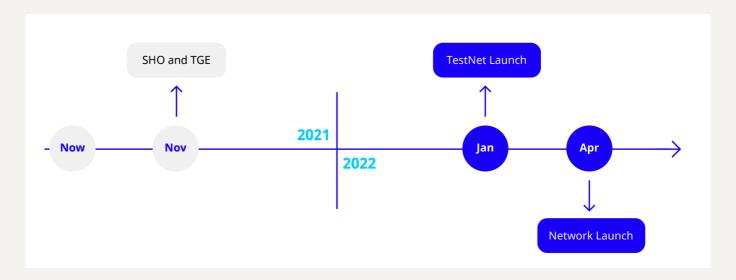
项目致力于解决媒体内容版权滥用、盗用、篡改问题,目前已经发布了Capture、Seal和 Trace三个产品。Capture为内容产生端,通过iOS和Android APP来帮助用户快速生产内容 并确权。Seal为API框架,面向开发者服务,帮助构建生态。Trace则为媒体历史浏览器,反映特定媒体文件的生产、修改、传播、使用过程。

2.过往发展情况与路线图

公司于19年5月成立于台北,得到Youtube和Twitch创始人及Protocol labs和币安实验室投资。项目总计融资6.4M USD,10月刚完成5百万融资,Daomaker上有120万USD的公募轮。







预计明年Q2完成主网上线,路线图不清晰,不清楚测试网和主网是什么。

3.业务情况

- 服务对象 媒体创作者
- 业务分类

目前就是拍摄工具、图片确权类业务。后续可能可以切入广告、社交和MCN领域。

4.团队情况

团队以台湾本土人员为主。CEO和CTO都是技术背景出身,与CGO一起在Numbers之前15年共同创办了主业为深度学习的DT42公司。团队最近7年都在一起工作,磨合不成问题,工作节奏和文化应较为匹配。但问题在于没有成功的企业工作经验,从背景上看在拍摄工具领域也缺乏明确的技术和运营优势。

第三节 业务分析

1.行业空间及潜力

- 分类 拍摄工具、确权
- 市场规模

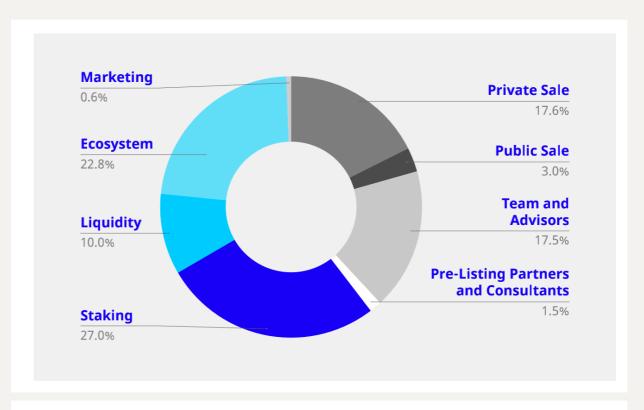
拍摄工具市场很大,千亿美元市场,但是竞争非常激烈,不认为Numbers在这方面会有优势。

确权方面市场空间目前不大,但未来随着NFT市场的发展,相信也会是百亿以上的市场规模。

全球图片行业规模约为200亿美元市场。

2.通证经济模型分析

• 代币总量和分配情况总量10亿。



| Lot | Percentage | Tokens | Raise |
|--------------------------------------|------------|-------------|-------------|
| Private Sale | 17.60% | 176,000,000 | \$5,280,000 |
| Public Sale | 3.00% | 30,000,000 | \$1,200,000 |
| Team and Advisors | 17.50% | 175,000,000 | |
| Pre-Listing Partners and Consultants | 1.50% | 15,000,000 | \$150,000 |
| User Reward and Staking | 27.00% | 270,000,000 | |
| Liquidity | 10.00% | 100,000,000 | |
| Ecosystem | 22.80% | 228,000,000 | |
| Marketing | 0.60% | 6,000,000 | \$360,000 |

团队份额不算高,生态部分为27+22.8,份额比较高。

• 代币的价值捕获

\$NUM主要为功能性代币,激励用户创作、存档和验证内容。用户在照片网路中需要使用\$NUM支付注册和存储费用,验证者可以通过提供服务来获取\$NUM激励。价值捕获能力与最终网络的使用有关,相关费率需要由\$NUM投票决定。

• 代币的核心需求方

治理/功能代币核心价值赚取用户使用照片网络的手续费,后续验证和NFT分成的可能。

谁在争夺代币项目早期目前未发现。

• 代币模型总结

整体模型细节不明,有待后续迭代。从代币分配结构看,质押奖励很高,所以很可能会是通过鼓励质押\$NUM兑换治理代币,通过治理代币投票决定网络使用费率、分成比例,以及获取质押奖励。

3.项目竞争格局

• 基本市场格局及竞争对手

Web 3是一个新兴市场,目前图片确权里没有类似产品。普通Web 2拍摄工具转做确权可能性不高,所以未来竞品还是可能在Web 3领域的新产品。

• 项目竞争优势及护城河

没有看到明显竞争优势及护城河。可能投资背景确实比较优秀,加上先发优势,会有一定领先可能性。

4.风险

- 潜在竞品挑战
- 新业务拓展不顺
- 增速不及预期,目前只有5000+的安卓下载量,产品推广还处于非常早期。
- 监管风险, 隐私泄露风险等

第四节 初步价值评估

1.五个核心问题

- 项目处在哪个经营周期?是成熟期,还是发展的早中期?
 非常早期。
- 项目是否具备牢靠的竞争优势?这种优势来自于哪里? 未看到。
- 项目中长期投资的逻辑是否清晰? 是否与行业大趋势相符?

Web 3领域主权图片、视频一定是趋势。但是项目这方面的优势尚未看到,中长线发展存疑。

- 项目在运营中的主要变量因素是什么?这种因素是否很容易量化和衡量?
 团队目前看比较稳定,主要变量在于是否有清晰的发展目标,以及如何验证 PMF。验证PMF后怎么推广落地,这方面是欠缺的。
- 项目的治理和管理方式是什么? DAO/核心团队水平如何?
 非常早期,目前为中心化团队管理,未来可能会转型为DAO。团队目前没有感觉很优秀,投资背景是亮点。

2.估值水平

目前项目无收入,参考最新一轮融资5M USD,类似A轮,目前公募4KW估值正常水平。

3.估值评估

预计上交易所之后高估,需要一段时间产生收入来消化估值。

第五节 参考资料

https://www.numbersprotocol.io/

https://www.crunchbase.com/organization/numbers-protocol/company_financials