

HTTP의 기본 동작과 PHP기초

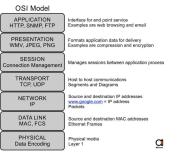
허강준

충남대학교 정보보호동아리 ARGOS

2021. 04. 03



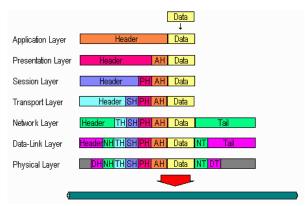
000000



https://www.ad-net.com.tw/osi-model-tcp-ip-network-models-must-concept-understand-move-deeper-networking-adventures/

- Hyper Text Transfer Protocol
- OSI 7계층중 최상위 계층에 속하는 프로토콜
- 주로 웹 브라우저와 웹 서버 사이에서의 통신에서 사용

000000



 $http://www.interfacebus.com/Design_OSI_Stack.html$



000000

- HTTP 패킷 = 헤더 + 데이터 (택배 상자)
- 헤더 = 보내고자 하는 데이터에 대한 설명 (택배 송장)
- 데이터 = 실제로 전송하고자 하는 데이터 (물건)
- 요청과 응답시 헤더가 조금씩 다름



HTTP 패킷 구조

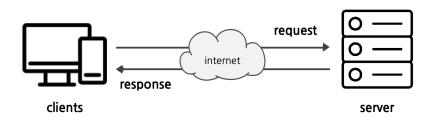
```
GET https://www.argos.or.kr/ HTTP/1.1
Host: www.argos.or.kr
Connection: keep-alive
Cache-Control: max-age=0
DNT: 1
Upgrade-Insecure-Requests: 1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) App
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q
Sec-Fetch-Site: none
Sec-Fetch-Mode: navigate
Sec-Fetch-User: ?1
Sec-Fetch-Dest: document
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Accept-Language: ko,en;q=0.9,en-US;q=0.8
Cookie: PHPSESSID=
                                             ; mobile=fals
```

■ 요청 패킷 (GET)

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: nginx/1.4.6 (Ubuntu)
Date: Tue, 23 Mar 2021 05:05:38 GMT
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Connection: keep-alive
X-Powered-By: PHP/5.5.9-1ubuntu4.29
Expires: Mon, 26 Jul 1997 05:00:00 GMT
Last-Modified: Tue, 23 Mar 2021 05:05:38 GMT
Cache-Control: no-store, no-cache, must-revalidate
Cache-Control: post-check=0, pre-check=0
Pragma: no-cache
Vary: Accept-Encoding
Content-Length: 43873
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
<!-- META -->
<meta charset="utf-8">
<meta name="Generator" content="XpressEngine">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

■ 응답 패킷

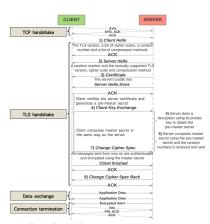
000000



- 메일서버: 메일 (SMTP, IMAP 등) 관련 처리에 특화된 서버
- 게임서버: 게임 프로토콜 처리에 특화된 서버
- 웹서버: 웹 (특히 HTTP 요청) 관련 처리에 특화된 서버



000000



 $https://www.researchgate.net/figure/HTTPS-message-sequence-diagram-with-detailed-TLS-handshaking-steps_fig1_306187575$



- Hyper Text Markup Language
- 프로그래밍 언어가 아님!
- 확장자는 .html

```
<!doctype html> <!-- DOCTYPE 선언 (html5) -->
<html> <!-- Html 문서 태그 -->
  <head> <!-- Head EH□ -->
   <meta charset="utf-8"> <!-- 문서 인코딩 -->
   <title>Hello, HTML!</title> <!-- 창 제목 -->
  </head>
  <body> <!-- 본문 태그 -->
   <h1>Hello, HTML!</h1>
  </body>
</html>
```

- html, head, body: HTML 문서를 정의할때 필요
- title : 문서의 제목 설정
- link : 주로 CSS를 불러올 때 사용
- script : 자바스크립트를 불러오거나 작성할 때 사용
- h1,h2, ..., h6 : 제목을 표현하는 태그
- p : 문단을 표현하는 태그
- a : 링크를 표현하는 태그
- img : 이미지를 불러올 때 사용
- table, tr, td: 표를 표현하는 태그
- form, input : 폼을 표현하는 태그 (제일 중요)

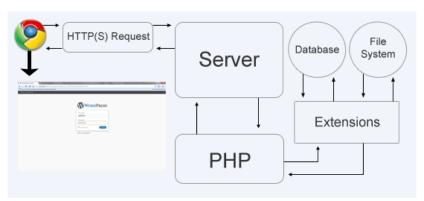


- HTML은 기본적으로 정적(static)한 페이지를 작성
- 때로는 동적인 페이지가 필요 (e.g. 로그인 여부 확인, 게시글 표시 등...)
- 상황에 따라 페이지가 생성되어야 함!



- <? 나 <?php 를 사용하여 코드 영역 시작
- 코드 영역을 끝낼때는 ?>
- 파일 확장자는 .php

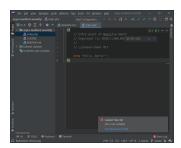




http://nepsdotin.github.io/php-tutorial/site/unit-3/how-php-works/

- HTTP를 처리하는 서버는 웹 서버
- 웹 문서를 작성하는 언어 HTML
- 동적 페이지를 작성하는 언어 PHP
- 웹서버가 PHP 요청을 받으면 PHP 인터프리터로
- PHP 인터프리터의 실행 결과는 웹서버를 거쳐 사용자로





- PHP 개발에 필요한 편의기능 제공
- 라이브 서버, 인텔리센스, 패키지관리 등...
- 학교 이메일로 무료 사용가능

■ Windows: windows.php.net

■ Linux: 각 패키지 매니저별 설치방법 참조

OSX: ???

- Visual Studio Code를 써도 됩니다!
- PHP Server 확장기능: 라이브 서버가 필요할 경우
- 단 직접 경로 잡고 세팅해야함!
- 제대로 세팅하지 않으면 인텔리센스가 많이 불편



■ 문자열 출력은 echo를 사용

■ PHP에서 모든 변수는 \$ 로 시작한다

```
<?
    $a = 3;
    $b = 2;

echo $a + $b;</pre>
```

■ 큰 따옴표, 작은 따옴표 모두 문자열

```
<?

$str = 'Hello, World!';

$str = "Hello, World!";
```

■ 문자열을 int로

```
<?

$str = '12345';

$val = intval($str);
```

■ 두 스트링끼리 붙일 땐 .

```
<?
// "Hello, World!";
$str = 'Hello, ' . 'World!';
```

■ 큰 따옴표에서는 문자열에 변수 삽입(interpolation) 가능

```
<?
// Hetlo, Kangjun!
$name = "Kangjun";
$str = "Hetlo, $name!";
```



- \$_GET : GET 파라메터를 담는 전역변수
- \$_POST : POST 파라메터를 담는 전역변수
- \$_FILES: POST로 날아온 파일 정보를 담는 전역변수
- \$_SERVER : 서버 환경설정, 클라이언트 연결 정보를 담는 전역변수

- HTTP 메서드의 일종
- 메서드에 따라 백엔드로 데이터를 전달하는 방법이 다름
- 데이터가 주소에 실려있다? \$_GET 에 할당 e.g.) http://example.com/index.php?page=100
- 데이터가 패킷에 실려있다? \$_POST 에 할당
- 자세한 내용은 2주차에!



연산자들

- C나 자바에서 사용하는것과 거의 동일!
- 대입: =
- 산술연산자: +, -, , /, <<, >>, &, |
- 논리연산자: ==, ===, !=, !==, <, > &&, ||
- 증감연산자: ++, --
- 문자열연결: .



제어문, 반복문

- if, switch, while, for, foreach…
- C나 자바와 마찬가지로 사용

```
if ($cond) {
    // $cond가 true일 때
} else if ($cond2) {
    // $cond가 false이고 $cond2가 true일 때
} else {
    // $cond, $cond2가 false일 때
}
```

```
switch($var) {
 case 1: // var가 1일때
   break; // switch 빠져나오기
 case 2: // var가 2일때
   break;
 case 3: // $var가 3, 4일때
 case 4:
   break;
 default: // 그 외의 경우?
   break;
```

```
while ($cond) { // $cond가 true일때 계속 반복 continue; // 밑에 있는거 다 무시하고 루프를 처음부터 break; // $cond나 밑에 있는거 다 무시하고 루프 빠져나오기 }
```

```
$a = 0;

for($i = 0; $i < 10; $i++) {
    $a = $a + $i; //$a += $i; 도 가능
}

echo $a; // 45
```

```
$arr = ['a', 'r', 'g', 'o', 's'];

// argos 졸력
foreach ($arr as $char) {
   echo $char;
}
```

■ isset 함수: 특정 변수가 선언되었는지 검사하기

```
if (isset($_GET['password']) ||
   $_GET['password'] === '12345') {
   echo "로그인 성공!!!";
} else {
   echo "로그인 실패!!!";
```

- function 키워드를 이용해 정의
- ()연산자를 이용해 호출

```
function foo() {
    return "bar";
}

function foo2($a, $b) {
    return $a + $b;
}

function foo3($a, $b, $c = 1) {
    return $a + $b * $c;
}
```

- echo 문을 이용해서 Hello, (이름) 을 출력해보세요.
- 변수를 이용해볼 것!
- String Interpolation을 이용할 것!
- 파일명은 hello.php 로 (브라우저로 접속 가능해야함)
- 기한: 다음주 활동시간까지

- 웹 서비스에서 가장 많이 사용되는 유형의 프로그램
- CRUD (Create, Read, Update, Delete)를 학습하기 좋음
- 프로그램 크기도 적당히 크기 때문
- 진도 나가면서 매주 기능 하나하나 구현해보기!
- 깃허브 레포에 푸쉬하면 자동반영 (조금 지연 있음)

마무리 00●