

# 【人机交互/数字媒体类篇】指北：

## 【人机交互/数字媒体类篇】指北：

By Rylee

【来自23届的Rosa学姐增加：】

[就读体验 | 在芬兰阿尔托大学读EIT人机交互的第一年（持更中）](#)

[【UX/HCI】23 Fall DIY英美欧HCI硕士全方位指南](#)

## 目录：点击跳转

### [0. 申请准备与授之以渔](#)

#### [1. 选校参考](#)

[1.1 欧洲北部：瑞典，挪威，丹麦，芬兰](#)

[1.2 欧洲中部：德国，荷兰，法国](#)

[1.3 欧洲南部：意大利](#)

#### [2. 材料准备](#)

[2.1 推荐信Recommend letter](#)

[2.2 简历CV/Resume](#)

[2.3 文书PS\(Personal Statement\)](#)

[2.4 作品集Portfolio](#)

[2.5 护照Passport](#)

[2.6 成绩单Transcript](#)

[2.7 学位证明/在读证明Certificate](#)

[2.8 课程描述Course Description](#)

#### [3. 如何网申](#)

[3.1 网申的材料整理](#)

[3.2 选校, 择校, 申请策略](#)

[3.3 网申时候的注意事项](#)

## 0. 前言



我的源文档，**包含各个学校跳转链接的PDF**，因为Figma只能导出PDF并不适合大家一起编辑。所以在这里没一个一个放链接，你可以去figma跳转，或者直接用pdf的跳转。

如果看人机交互部分可以直接看这个：

**B站对于整个PPT的讲解视频：** [https://www.bilibili.com/video/BV1Jm421W7dA/?spm\\_id\\_from=333.999.0.0](https://www.bilibili.com/video/BV1Jm421W7dA/?spm_id_from=333.999.0.0)

**Figma链接：** <https://www.figma.com/community/file/1367396290294286775>

人机交互PDF带链接, 和CV模板, 课程描述模板等: 【腾讯文档】Rylee 分享给你多个文件

[https://docs.qq.com/s/UIY5piv5TP1I1ZRtencentdocs://action?\\_action=editDoc&jumpList\\_listType=6&uid=144115214188878603&source=wx\\_h5&editDoc\\_url=https%3A%2F%2Fdocs.qq.com%2Faio%2FDRGlmTG5LanhPSUdP&editDoc\\_globalId=300000000%24DifLnKjxOIGO&sceneChannelNum=20000098&sceneChannelName=h5\\_interception\\_page\\_QD2bpg](https://docs.qq.com/s/UIY5piv5TP1I1ZRtencentdocs://action?_action=editDoc&jumpList_listType=6&uid=144115214188878603&source=wx_h5&editDoc_url=https%3A%2F%2Fdocs.qq.com%2Faio%2FDRGlmTG5LanhPSUdP&editDoc_globalId=300000000%24DifLnKjxOIGO&sceneChannelNum=20000098&sceneChannelName=h5_interception_page_QD2bpg)

这份腾讯文档是一些比如我的CV简历, 推荐信, 参考等等

这是一份DIY的欧陆申请的教程, **欢迎所有人edit**, 我有初始备份。

因为我知道这份教程只能现在停止在24fall, 未来肯定还会有很多申请变化。希望你在收到我帮助之后, 也能在你的申请季结束之后来参与这份文件的编辑, 或者录制B站视频, 并发布到b站/figma/github/腾讯文档/谷歌文档等社区中。

另外文档里有下划线的都是链接, 可以点击。增加信息的人可以直接在左右侧加slide/frame/text。我认为欧陆申请是完全可以DIY/半DIY的, 因为它不复杂。我们不需要中介, 我们需要的是勇气。欢迎来到新世界, itsucks, but you gonna like it.

From Rylee

## 0.申请准备与授之以渔

——这部分了解了留学申请基础的建议适当跳过快进, 我想做一个接近0门槛的留学申请视频

**用google获取学校信息**: 如果google, 翻墙你都不会用, 在b站或者小红书搜索关键词 (梯子), 会有很多教程的。

**一亩三分地**: 生态烂完了, 但是历史的帖子还是可以参考。很多总结。

: 应该是现在非常活跃的了, 主力, 微信小程序有寄托Offer, 可以看到别人录取的情况, 有些帖子会分享面经和tl, 公众号也会有一些群。

**学校官网**: 绝对主力, google学校, 所有的信息都会有, 一般来说是在education→masterschool→admission/requirement里面就能够看到所有的入学要求。也能在官网上看到所有的专业。英文不好可以开网页翻译

一定要仔细看入学要求和截止时间! 这就是你最准确最需要关注的信息, 你所有申请需要的东西都在这里。

**小红书**: 增加了我的选校择校和解决了过程中的很多申请问题。海外留学生聚集地, 关键词参考: 留学DIY, 欧陆留学, 人机交互25fall, 人机交互选校, 学校名称。包括一些小事情大事情, 基本上能找到一点。后期需要择校的时候, 主动出击, 私信问在读的人。可以通过在小红书了解拿到offer的同学的bg以及该专业录取中国人的大概数量。

**Bilibili**: 主要是UP主做的留学总结视频, 这部分别人做的欧陆视频我着重会放简介里。请务必去查看。我也会把我收集到的资料放到这里。请务必参考b站Marcsims的留学系列, 建议所有申请欧陆的人都需要把他视频当播客听完

**留学申请群**: 很多信息也流传在各个留学申请群的公告里。实在不知道的时候可以问问。寄托天下那个入口可以加群。

**LinkedIn**: 后期择校可用。一个外国app, 外国原版脉脉。主要就是去私信你目标院校里的人, 看有没有人回答你的问题。朋友这么做过, 好处是一手信息。

**申请学校要交申请费**: 需要去银行办一张VISA/MasterCard信用卡。走【跨境转账】要收100+手续费。申请费国际信用卡就够了, 不需要走跨境汇款。中行推荐卓隼信用卡, 更多看小红书攻略。

**交互专用**: 微信公众号, 知乎同名搜UXD尤克斯, B站搜UXD尤克斯国际艺术中心 (项目内容视频), 里面会有一些申请项目的介绍和一些作品集的技巧, 文章质量不错, 比较与时俱进, 卖课的广告请一定要忽略。

TOP UX SCHOOL一个谷歌工作的台湾UX设计师做的:<https://topuxschool.com>

## 0.怎么在官网找到我们需要的东西?

所有申请需要的, 在官网上都会有! 按部就班地填写申请就行了!

我们需要关注的东西/目录:

**Requirement/Admission**: 记录了申请的要求, 包括学分等等要求

**Course structure/Curriculum:**记录了我们申请的这个专业的课程大纲, 对于我们评估自己的课程匹配度, 写文书时在文书中提及相关内容很有帮助

**Period:**要看申请时间, 记录好投递的DDL

**Apply:** 申请入口, 点进去就填表格申请

## 0.加油包--链接材料

24Girls留学信息共享文档:

这是我们24fall的女生互助群做的一份材料, 大家专业有ee, cs, design囊括了通用的申请信息: 【腾讯文档】# 24Girls信息记录.pdf

**欧陆留学指北合集系列** (期待大家持续更新...) 这也是我说的最有用最有参考性的信息, 我单独列了个所有人可编辑的腾讯文档, 持续跟进B站欧陆小up们) 【腾讯文档】欧陆留学指北系列综述: <https://docs.qq.com/doc/DRENNZVlraXVGZnpa>

| B站up主主页链接: Marcsims-留学指北系列

| Wellenough-欧陆留学移民指北

| TheodoreWang - 欧陆自动化大类留学指北

| Fera\_\_ - 欧陆留学指北 (从金融跑路版)

| Su树林 - 欧陆留学指北选校篇 (机械&能源类)

| S-WangZ - 北欧留学申请指北 1

## 1. 选校参考

### 1.选校参考|背景

中国传媒大学211, 数字媒体艺术 (国内专业软科第一), 均分86, 有双学位网络与新媒体, 均分也是86。

1.8年工作经验。实验室Lab经历

这次的申请总结: 文书写得中规中矩, 作品集没有细做, 所以录取我的都是多少有点看硬背景的。

数字媒体对应最对口的就是人机交互HCI (human computer interaction), 与此同时还有比如游戏设计, 新媒体, 动画专业  
什么是人机交互?

### 2.选校参考|欧陆国家的基本概念

——只给一个大概, 不展开, 为了后面选校目录用

北部: Sweden (瑞典) Norway(挪威) Finland(芬兰) Denmark(丹麦)

中部: Germany (德国) Belgium(瑞士) Netherland(荷兰) France(法国)

南部: Italy (意大利)

西部: Ireland(爱尔兰)



### 3.选校参考|北部

我们树莓/人机交互的关键词：**Human, Human Computer, Design, Product, Industrial, innovation Informatic, Digital, Media, Game, Service, User, Experience** 一系列关键词一个都别漏，主要是用在学校官网的搜索项目上，往往能探索到适合HCI/树莓的项目。

按学院查找: 一般会归属在Computer science学院, Engineer学院, Design/Art学院

### 选校参考 | 北部

投瑞典需要关注的是瑞典局的录取信息:入口, google一下Swedenuniversityadmission data,有一个UHR网站,如何查询瑞典大学录取率

在这个网站可以看到往期的录取率，以及第一志愿次数。是很重要的参考信息。网页是瑞典语，可以直接网页翻译成中文或者英文。

本年投完之后官方也会发布投递数据。比如下面是我下载了excel下来之后，看我投的四个志愿24年的情况。

### 24fall我的4个志愿提交申请数据：

			第一志愿人数	投递总人数
116	Program	Masterprogram, interaktiv medieteknik	Kungl. Tekniska högskolan	328 563
150	Program	Masterprogram i människa-datorinteraktion	Uppsala universitet	164 488
188	Program	Interaction Design and Technologies, Msc Progr	Chalmers tekniska högskola	176 434
557	Program	Masterutbildning i virtuell verklighet och förstärkt verklighet	Lunds universitet	54 152

Sweden (瑞典) :整体情况

## ■ 选校参考 | 北部

把院校链接也加上，因为一些不是交互的人也可以参考。

Sweden（瑞典）：整体情况

<u>KTH Royal Institute of Technology</u> :	<u>Interactive Media Technology, Integrated Product Design, ICT Innovation - track Human Computer Interaction and Design</u>
<u>Chalmers University of Technology</u> :	<u>Interaction Design and Technologies</u>
<u>Lund University</u> :	<u>VR&amp;AR</u>
<u>Umeå University</u> :	<u>Interaction Design, Human-Computer Interaction and Social Media</u>
<u>University of Gothenburg</u> :	<u>Information Technology and Learning</u>
<u>Jönköping University</u> :	<u>User Experience Design</u>
<u>Malmö universitet</u> :	<u>Interaction Design, Master's Programme</u>
<u>University of Skövde</u> :	<u>Intelligent human-robot collaboration</u>
<u>Uppsala University</u> :	<u>Human-Computer Interaction, Game design</u>

知乎：gogogo85

## 选校参考 | 北部

只能谈谈我申请过的和了解过的：

欧陆很看课程匹配度。对我们这种交叉学科来说，理工/设计两个方向好都可以，看你自己的个人偏好。人机交互一般会鼓励多背景申请，设计出身配作品集，技术出身也需要配项目。设计的就做作品集，技术的可以和我一样出一个链接文档，讲述自己做过的项目。

### KTH:Interactive Media Technology

CS和理工的强校。因为我的课程是一半编程一半设计，是符合课程要求的。一届录取率大概25% (从qualified中录取)，24年录取了一百八十多个。课程匹配度好，80+我

认为有机会

### KTH: ICT Innovation - HCID Track

这个一般就不要头铁尝试了，ICT Innovation每个Track每年录取不会超过10个，尤其是今年该track只录取了2个人，避雷这个选项，不要浪费志愿。

### Uppsala university: Human-Computer Interaction

看申请人数Bar仅次于KTH。项目本身不错的，uu有很多人会去读这里的游戏设计，交互，游戏风评不错。课程匹配的话会容易些，我认为是75+这个可以考虑

### Chalmers University of Technology: Interaction Design and Technologies

和KTH一样，也是理工强校，瑞典本地强理工就是KTH，CTH这俩。看小红书的读书体验还可以。但是纯CS和纯设计的人很难达到Qualify标准，具体可以看学校官网的学分要求。（某CS人留言：和admission argue了五六次，就是不同意我的匹配度。既要有design又要有program的课程，国内大部分高校几乎都无法做到）

### Lund University: VR&AR

竞争小，学校好，lund唯一比较靠近CS的项目。据小红书前辈说师生比挺好，老师学生比较容易connect，课程中会去参观公司，整体是一个CS人往人机交互跑的项目。课程看了相当硬核，靠近计算机视觉和电子。这个不建议只愿意做纯设计的数媒人申请。申请人数是KTH的Interactive的1/4。

## Umeå University: Interaction Design, Human-Computer Interaction and Social Media

设计强校，设计类排名可观，招人极少，录取可能比KTH还难，因为它就是主做艺术和设计，设计类很强，有非常多可观的Bigname的校企合作，Linekdin上Spotify和IKEA的Product Designer基本都来自于这所学校。有设计类作品集的人可以投，理工偏向的人录取很难。

录取的难度，参考我上面提到的瑞典网站，人越多越难录取。欧陆真的挺看重匹配度的。我申请的4个里面，难度从大到小：KTH,Uppsala, Chalmers, Lund。

## Norway(挪威):

### University of Oslo : Master of Design-Industrial design, Interaction design, Service Design

奥斯陆大学的建筑和设计学院非常有名。在topUX网站上也有一席之地。Oslo的建筑和设计学院不大，工业设计，交互设计，服务设计都有。需要设计类作品集。8

学校里的师生比非常高1 : 6。看下这个 : <https://zhuanlan.zhihu.com/p/148939208>

### NTNU-Master of Interaction Design

没有申请，不过申请要开具高中成绩单，挺麻烦的

## Finland(芬兰):

### Aalto University : Human-computer interaction, Collaborative and Industrial Design, New Media, Game Design and Development

阿尔托，中文翻译很难听，年轻院校，设计和游戏业内评价很好。教学质量好，学校声誉好，近年来aalto的申请人数都是陡升。

毫无疑问的设计类强校，Aalto的HCI又尤其出众，欧洲的HCI前三顶校。随之而来的是bar水涨船高。HCI偏研究, Collaborative and Industrial Design偏UX, 工业设计和公司、政府机关合作, New Media偏新媒体艺术。

HCI今年观感，没有88分以上GPA3.7以上，几乎很难录取。

补充下COID: 有服务设计、交互设计和产品设计三个大的Track，可以比较自由地选课，服务下面的政府设计是Aalto做的不错的地方

偏艺术的最好带作品集。自己搜索一下去看具体的requirement。

## 选校参考|北部

### Danmark(丹麦):

### University of Copenhagen : Computer Science(包含HCI track)

丹麦的哥本哈根大学，CS声誉好，理工类院校。KU的CS项目是有HCI这个track的，曾经是有做交叉学科设计/编程相关的人能够录取的。但是近年来有点难，最好是课程match CS的人来选。bar有点高，反正85+都不一定稳进

### Technical University of Denmark(DTU) : Human-Centered Artificial Intelligence, Design and Innovation

一样是丹麦的理工院校。Human centered AI这个专业看起来是为纯CS的人设置的，适合码/AI转HCI的人申请。

Design and innovation专业比较适合设计类的人申请。这一个专业有三个方向

似乎今年开始DTU有默认卡均分85的迹象

· Design of Complex Technical Systems (Systems Engineering)

· [Design for Circularity and Sustainability](#)

· [Design of Smart Products and Systems](#)

Aarhus University : Computer Science ( 包含HCI Track和UbiComp Track )

丹麦奥胡斯大学，**相当小众但是HCI其实非常厉害，可以和哥本哈根大学平起平坐的水平**，也是比较适合CS背景的人申请。bar不好说，80以上都可以试试。但是感觉他相较于芬兰瑞典的学校，会稍微在意一下985，211这种头衔一点（个人感觉），不像某些学校那么一视同仁，但是大体肯定没有港三新二这么舔985的。

**而且Aarhus感觉给奖很阔绰，比哥本哈根和DTU加起来还多（确信）**，GPA86以上就有机会获得，GPA88以上比较稳拿。（当然仅限于24Fall，可能25Fall就不好说了）

总之申请一下不亏。

PS：Aarhus和Copenhagen都比较偏理论，更适合想做学术的uu来！

Copenhagen Institute of Interaction Design :[Interaction Design Programme \(IDP\)](#)

哥本哈根交互设计学院，只有一个专业就是交互设计。设计类，需要作品集。筛选非常严格，靠近服务设计。

同样是top ux网站上的欧洲交互王炸。

作品集要求高，设计的强校。招的学生少。几乎不招没有工作经验的应届本科生。

选校参考|中部

Netherland(荷兰)：

[Technische University Delft\(TUD\)](#) :[Design for Interaction](#), [Integrated Product Design](#), [StrategicProduct Design](#)

代尔夫特荷兰理论顶校，tud和tue是荷兰独一档。tud有三个专业，各有特色。都可以申。它的作品集非常麻烦，基本上你这个作品集标准达到它官网的要求了，你其他专业作品集申请的标准就够了。

补充：个人感觉tud只要是好一些的92，均分85+，语言符合要求的情况下这三个专业录取难度不大，比tue的id难度大一点点

除了IPD,其他两个专业DFI(交互方向)偏向交互理论的探索和研究，SPD(偏向设计策略和管理)，大多产出的是设计模型和设计工具方法，会辅以简单的Prototype，想从事UX方向的同学不太能够在这两个专业内积累实际的项目

知乎参考：

[三个专业介绍的中文参考](#)

[我在TUD学交互](#)

[Eindhoven University of Technology\(TUE\)](#) :[Human Technology Interaction](#), [Industrial design](#)

埃因霍芬荷兰硅谷，很多大公司在这里，实习的话比起代村要方便上不少

我申请的是HTI, AI centered-Human Technology Interaction这个专业是非常偏向心理学和物理的。需要心理学和物理先修课，只给了我一个pre master让我去补心理学的课。和交互的另外几个朋友的统一结论是，看着是交互其实不是交互背景的人申请的。理工背景/心理学背景的人可以一试。

Industrial design是可以交互背景申请的，而且录取也不是很难，今年tue是温暖的家，211，80+点击就送，而且学校本身也很不错。



## University of Amsterdam(Uva):Information Studies: Information Systems (track)/Data science Track

这个专业是一年。一般是用于文转码的朋友会申请。

问过小红书的人, 我的两个offer uva和tue选哪个, 如果你以后是进tech公司, 选tue,进media/communication公司, 选uva。uva纯传媒很好, 我认为uva是适合纯做media的人/文科的人申请的。

选校参考|中部

Paris(巴黎)英语授课:

## Université Paris-Saclay:M1 Human computer Interaction

巴黎都是先申请M1, 第一年读完了再申请M2。巴黎的HCI项目我并没有找到太多, 萨克雷的这个是以前在EIT项目中出现过。小班教学, 质量好。

## Institut Polytechnique de Paris:Master Year 1 Interaction, Graphics & Design

同样是巴黎的好大学组织, 这个专业是master of design。适合设计类申请, 但是我也有看到偏CS的学生录取的。

德国和瑞士我实在是没有申请过也没有了解过, 实在是无法提供什么发言权, 希望这部分能够有后来人补充上来

瑞士:

## [EPFL: Digital Humanities](#)

课程设置上类似于EIT Digital HCID, 录取率非常非常非常低, 大部分录取同学的背景都是CS相关

德国:

TUM

自动化学院下面有一个人机交互的Track(Human Machine Interaction),作为以人为本的技术产品用户界面设计和评估的专家或经历, 可能对想在车企, 医疗设备等领域发展的同学来说是个不错的选择, 不过英德混合授课, 需要学小语种

Italy (意大利):

## Polimi:Digital and Interaction Design (DID) Product Service System Design, Integrated ProductDesign

米兰理工的交互(设计)很好, 学校声誉也很好, 就业率也很高。主要针对有作品集的设计者, 纯理工可能也需要展现作品集。最好赶第一轮申请。

米兰理工录取的作品集越来越卷, 录取难度逐年上升, 交互专业别把米兰理工当保底。如果你作品集做好, 最好投一投这所学校。

意大利科技产业不发达, 如果想润欧就业的话米理不是一个好选择, 不管是校企合作能提供的ux项目的积累还是当地的实习机会, 都不如西欧国家

选校参考|西部

Ireland(爱尔兰):

## Trinity College Dublin(TCD):Interactive Digital Media (M.Sc.)

一年制的项目, 排名较为靠前。课程安排紧凑, 留给学生兼职时间较少。爱尔兰疫情后找工形势变差, 留下概率减小, 整体上来说和英国较为相似, 是一个适合回国的选择。课程内容包括网页设计, 人机交互等。具体内容可从学校官网及B站up主JossJing处了解。注: TCD的互动媒体需要线上面试。



## 选校参考|joint program

### EIT Digital:Human computer interaction and design

人机交互的双学位项目，可以在两个国家各读一年。商业课会有一部分，其次是EIT digital在陆陆续续有学校推出。这个看录取学校的出入口档次，如果学校都是好学校是可以选的。通常来说EIT的项目会比单独申请bar低，但是HCID会比单独申请bar高。有工作经验的会比较加分，75+可以尝试申请。



HCID比较理想的选择是Aalto入+KTH出，Aalto的基础教育会强一些，一年的时间可以充分利用学校资源学习，KTH作为出口，瑞典在就业实习方面比芬兰强上不少

joint program其他的我没有特别发现适合我的，但是大家也可以去看一下，因为随着新的年份，可能会有新的专业。给出一些关键词项目

### EIT innoenergy\_EIT的, 有奖学金

### EIT urban\_EIT的, 有奖学金

### Erasmus\_欧洲非常有名的joint项目, 往往有奖学金

## 2. 材料准备

### 2.0材料准备 | 我的背景和offer

#### 背景：

211本Digital Media Art, 有一个Network and New Media双学位。均分86, 学校国内数媒艺软科专业排名第一。大厂工作经验2年, 但是和design无关, 是做FrontEnd developer。

实验室经验2段，一段本校的两年，一段南洋理工寒假研究。

一篇IEEEpaper, 和design无关。推荐信来自于实验室的两个professor。

大项目3个，VR相关，装置相关和UX相关。注重了diversity。小项目直接放了链接，大概也是3个。

奖项2个不多，参展作品2国内。

作品集直接放的链接文档，没做pdf，因为工作太忙了。不推荐，一定要好好做作品集！

我文书写得也不太行，很麻烦，没时间且累，后面我直接摆烂随便改改提了。所以我说能录的都是看了匹配度+硬背景+忽略了我不好的软背景。如果学校背景，均分和我一样差不多，文书和作品集再多下点功夫可以考虑好的学校。

#### offer:

##### ✓Aalto—New Media:

耗时长，需要笔试和面试，最麻烦的一个，但是aalto设计类就读体验很好。

##### ✓Uva University of Amsterdam——Information study(Information system Track):

阿姆斯特丹是荷兰不错的大学，但是只有一年制，不去了。

##### ✓Tue University of Eindhoven——(AI centered Human computer interaction, pre):

Tue的HCI项目它偏心理学和物理，CS+Design的组合没有优势，需要补心理学的课，这个项目

##### ✓KTH Royal Institute of Technology——Interactive media Technology :

录取率比隔壁ICTInnovation好一些, 大概能到25%

✔EIT(Aalto+KTH) — Human computer interaction and design:

EIT HCID 一直有点惨烈, bar比起单个申请不降反升。需要课程匹配度。

等待期焦虑申请的澳洲保底:

✔USYD(University of Sydney)——Computer Science

✔Monash University——Information Technology

## Waiting List和Rejected:

WaitingList:

The University of Melbourne:

澳洲还申请了墨尔本大学, 但是太事儿了, 又要问我的毕设, 又要我大纲, 还要我解释某一门课, 后面拿到offer了我直接没管了

SFU Simon Fraser University——SIAT:

waitingList, 加拿大的项目, 那时候还有bcnpn, 一开始以为排名不高, 直接一个初生牛犊不怕虎, 后面进入了。最后了解到这个项目去年就招了3个国际生, 还有一群美本来卷。再加上学费不贵, 即使排名不高, 也是地狱难度。Theis-based会比project-based更好录一些。

CDM Canada Center Media——mdm:

waitingList, 加拿大的项目, 理论上录是没问题的, 但是作品集只放了视频链接的文档, 没放PDF, 同样进waitinglist。后面小红书复盘是发现这个放链接是踩雷, 最好是投有PDF作品集。门槛没有SFU的SIAT高, 可以一试。

Rejected:

DTU Technical University of Denmark——CS:

专业不合适

KU University of Copenhagen——cs:

申请这个是因为哥本哈根CS里有人机交互, 所以申请了一下, 往年是有非纯CS的人交互相关进入的, 但是今年似乎门槛更高, 卡得更死了, CS的人都进不去, 我一个半CS的更没戏。

## 2.1如何找人润色?

有一些材料我们是需要自己写了初版之后找人润色的, 我会在之后讲每一项的时候说清楚哪些需要找人润色, 下面是一些找人的方法:

**fiverr**: 一个英文自由职业网站, 里面是native speaker, 在找人之前, 需要看一下一亩三分地的评价。我给出一个一亩三分地的帖子参考, 请自行在一亩三分地里找更多: <https://www.1point3acres.com/bbs/thread-460075-1-1.html>

**某橙色软件(Tb)**: 搜索你需要润色的材料的关键词

**某鱼(Xy)**: 搜索你需要润色的关键词

## 2.1材料准备 | 推荐信 (Recommand letter)

推荐信一般为2-3封。分为学术推荐信和工作推荐信。工作的一般为1个工作推荐信+1/2个学术推荐信。欧陆推荐信比较好的一点是一般可以直接上传, 除了少部分的学校需要发一个邮件给老师, 然后老师再填写链接里的推荐, 我申请的是只有uva, 巴黎的学校需要邮件的形式。推荐信上需要有老师的邮箱 (最好是学术邮箱edu的/公司的后缀), 英文名字, 还有电话号码。

关于推荐信并不是强制的, 像Aalto的专业就是可以提交也可以不提交 (我没有提交) (还有一个原因是当时还在工作 还没打算让老板知道我要去读书...)

**工作推荐信：**工作过/实习过的可以加一封工作推荐信。工作推荐信一般是leader或者带你的同事。理论上来说只要有公司邮箱后缀的都是可以的。写清楚你的业务优势，做过的项目以及态度。

**学术推荐信：**可以是给你上过课的老师，或者系主任，班主任，国内的话一般是你写好了给对方看，对方签字。

有条件的情况下可以找熟悉的老师或者打过工的老师。没有条件的只能想办法套近乎，比如对自己上过课的老师说“老师，我想申请xx学校，在欧洲xxx，未来的规划是xxx，我可以麻烦老师给我推荐吗？”这个话术。让老师认识到她/他的举手之劳就能够帮到你很多，并且这个学生是有前途的，而且不麻烦的。

## 2.1材料准备 | 推荐信 (Recommand letter)

当然我们也要尽可能的减少老师的麻烦。在写的时候把需要询问的资料都备齐(邮箱，名字，电话号码)。写好之后定稿排版好了，再把word发给老师签名。

而在需要邮箱收到邮件推荐的最好可以攒一波，统一一个时间发送，再通知老师，如果老师同意，觉得麻烦可以让老师把邮件转给你。可以在一开始沟通的时候就给好邮箱邮件预期，比如“可能会有两波邮箱的集中发送，麻烦老师了”

推荐信如果老师不帮忙写，自己撰写的话要记得风格分开。理论上来说应该是老师来写，但是国内就没有推荐信习俗，所以大部分学生是自己写好给老师签字。

**材料参考列表：**

| 推荐信思路和问题文档：共享文档夹【留学素材搜集表-推荐信-英研】

| 我自己的推荐信参考：共享文档夹【我的推荐信】

DIY流程：自己看上面两个文件，搜索更多的推荐信阅读，填写素材表写出初版，然后找人润色

## 2.2 材料准备 | 简历 (Resume/CV)

写简历的技巧是和国内的简历通用的，我找了一份小红书我认为不错的放在下一张PPT。简历写1-2页是可以的，最好不要超过2页，但是也没有必要强行全部挤在1页。

整体来说，你需要把你有代表性的项目写清楚，在描述一个项目的时候，要按照STAR原则，STAR法则，是情境(situation)、任务(task)、行动(action)、结果(result)四项的缩写

STAR法则的四个关键词的具体含义是：

- Situation:事情发生的情境;
- Task:你的任务是什么;
- Action:你的行动是什么;
- Result:结果如何, 你取得了什么成果。

小红书上有很多优秀简历的案例，先看别人的简历参考，再自己写。写完之后找人润色

**材料参考列表：**

| 如何写CV/简历的教程：这个知乎，B站搜搜

| CV的参考案例：小红书搜搜

| CV素材收集表文档：共享文档夹【简历搜集表范例】

| 我自己的CV：共享文档夹【我的简历模板CV】

## 2.3材料准备 | 文书 (PS:Personal Statement) /motivation letter

文书应该是申请季最麻烦的事情之一。留学中介写文书怎么运行的，基本上就是让你自己写中文，把各种经历都写出来，然后再在你自己基础上东摘一点西摘一点，然后翻译成英文。所以，本质上你呕心沥血写出来的东西，就是你文书的最后质量，基本上谈不上什么“指导”(亲身踩坑)。正如我前文提到，我认为我的文书并没有写好，所以我不会放自己的参考案例，B站很多up有放出自己的文书，请务必多找多看。

**注意事项：**

1.不同的学校是需要不同的文书的！尤其是涉及到你的未来规划，和为什么选择学校这一段。

·你需要去看课程大纲，课程的机会（实习，平台，实验室），教授的方向，教授的名字，学校的地理位置，工作机会，以及各种能够找到写到文书里的东西，也就是你为什么选择了这个学校。

2.不同的地区的文书也是不一样的！澳洲，美国和英国，欧陆的文书是完全不一样的，请在找文书参考/找人润色文书的时候，清晰地表达清楚自己是要申请什么地方的学校。

·简单来说的话，就是美国的文书要花里胡哨，比如说你为了实现什么自己的梦想XXX

·然后欧陆的话，一般没有这么花哨，反正一定要区分看，不要投所有地区都用一份文书。

3.HCI中偏设计和偏CS的文书也是不一样的！你是偏艺术类的HCI，还是技术类的HCI文书是完全不一样的，请在找文书参考/找人润色文书的时候，清晰地表达清楚自己是要申请什么偏向的。

·简单来说的话，偏向技术类的文书请参考CS申请那波人的文书，（学过的技术，会的技能，做的项目什么的）。偏向设计类艺术类的，请参考艺术学院的文书（讲故事，艺术理念，设计感想什么的）

#### 材料参考列表：

·如何写文书的教程：这个地方推荐看看B站和Youtube。视频看一遍别人的思路。

·PS素材收集表文档（针对设计类，技术类仅做思路参考）：共享文档夹【PS搜集表】【PS素材表】

#### DIY思路流程：

- 学习看B站视频，YouTube，看文章知乎“如何写文书”
- 参考案例GOOGLE上的，小红书上的，文书库案例
- 填写自己的素材收集表
- 翻译成英文然后找人润色
- 投递时看自己的院校要求，修改文书，最后提交

#### 思路扩展辅助工具:chatgpt

我发现chatgpt在我针对不同的学校改文书的时候是很有用的，就是输入一些我在意，认为有用的材料（比如我觉得很心动的实验室），把这些信息碎片给他，然后让它帮我整合材料，输出它认为关键的地方。

请注意，AI写文章有时候确实有AI味，你一定要自己肉身审核修改，不能够偷懒，因为有的老师会很在意这个。所以我说是一个最强辅助。包括在我整个申请当中的写作和翻译，我认为Chatgpt都很有用。请当成工具使用，而不是救星。chatgpt的东西一定要自己肉身再修改一遍才可以用。

## 2.4材料准备|作品集 (Portfolio)

对于纯设计的同学来说，作品集是必须要有的。

对于半工科半设计的同学来说，作品集是加分的。

对于纯工科的人来说，你可以没有作品集，但是也最好有一份文档来说明你过去的项目。

作品集重要性占比，需要具体看你申请的专业和学校。但是对于大多数学校来说，作品集你是需要准备的。数量一般为3个大项目，在精不在多。

#### 如何做一份交互作品集？

##### 已有的期末作业作品深化：

把已有的雏形延展开，做深入的调研和视觉设计排版。

##### 毕业设计/实习项目：

把自己做过的项目深挖，并做成一个更加完整的项目

##### 自己选题做：

一般来说期末作业都会有一些项目可以做成作品集的，如果实在没有，可以选择自己重新做一个。

##### 作品集注重多样性：

比如你要申请交互设计，可以做UX的作品集，最好再额外增加一个比如Arduino/VR/新媒体艺术的作品集。

## 2.4材料准备 | 作品集 (Portfolio)

### 什么是一份好的作品集？

创意好：

不要陷入模板化的UX项目，比如“类似微信的UX设计产品”这种，最好是带有你自己风格和思考的。你要说清楚你的灵感来源是什么，设计起因是什么，你为什么要做这个作品，有鲜明的个人风格。要展现出自己的项目风格，不要一味抄中介模板

设计好：

排版和整体设计和谐，抓人眼球，毕竟你就是申请设计，如果基础的排版和视觉做不好，可能会陷入劣势。请多多找点参考，看看别人是怎么设计自己的作品集的。

调研好：

UserExperience Design和Graphic Design最大的不同就是你需要做Research, 还有问卷等等，去做一个项目，包括用户画像，还有线框图，设计流程等。

具体了流程搜索关键词：斯坦福设计思维 (Design Thinking)，谷歌的产品设计流程Design Sprint, 用户需求文档PRD(Product Requirements Document)。以及参考别人的作品集栏和流程。

细节多：

结合流程图故事板 (story board)视觉化来表达你的想法。与此同时可以简略附上你的工作照片，合作的过程照片

## 2.4材料准备 | 作品集 (Portfolio)

作品集参考案例：

参考优秀个人UX设计师的作品网站 (google关键词: personal UX designer portfolio website)：

参考优质小红书博主的作品集分享：

小红书里也有很多优质作品集的作者，比如@\_Nanaki (ID: 420936519) @TUTU涂 (ID:yixing888222)，@Zhaoooooo00000 (ID:418614267)，游戏作品集可以看@紫薯冰粉 (ID:cauli1228)

这只是我自己搜索的，然后看到的作品集，搜索交互作品集/作品集/留学作品集，你就能找到很多的参考案例。

好的作品集一定不要埋头瞎搞！因为你是要多看，才能知道自己的作品是个什么水平。

## 2.3材料准备 | 护照 (Passport)

尽早办理，你申请留学是需要护照的。当地政策搜小红书。

## 2.4材料准备 | 成绩单 (Transcript)

你是需要中英文成绩单的，有的学校教务处会直接提供，你去问教务处就可以。甚至有的学校是可以直接网上办理的。

如果你们教务处没有提供成绩单服务，需要你自己打印出来，翻译，然后再去教务处盖章，扫描成电子件上传。

## 2.5材料准备 | 学位证/在读证明 (Certificate)

如果毕业了就准备学位证中英文。如果没有英文也是需要翻译后再教务处盖章。

如果是在读，就准备在读证明，同样教务处盖章。

此处注意，如果你要申请瑞典，最好再申请一份学信网的英文学历验证报告。就是上学信网，然后点击中英文学位证明。具体流程可以搜一下小红书。

## 2.3材料准备|课程描述 (Course Description)

我自己用的模板，已经放到了共享文件夹--【课程描述】里面了。

我写的时候，是结合自己老师的中文大纲+chatgpt协助写的。

记得打印下来教务处盖章，再扫描成pdf交上去(如果你们教务处有电子章也是可以的。)ge

## 3.0网申

可以使用Excel表格，或者notion (一个笔记软件)来记录你申请的学校和项目，进行一个表格管理

Q：如何快速定位到自己想要的学校，搜索适合自己的program?

A: 搜索谷歌关键词、: [university name]:program

### 3.1 网申的材料整理

个人信息模块：

这个基本上所有的学校都需要填写的，可以单独列一个文档，快速网申，模板放共享文件夹--【我的网申填写个人信息模板 (Apply Info)】。

申请的学校列表/文档：

临时保存一些学校的账户地址，申请链接，关键信息。

### 3.2选校,择校,申请策略

除开我列上面的那些，请务必把整个欧陆指北系列的视频看一下。这样你大概能定位到你的位置和择校。

参考以前的人的背景和offer：寄托Offer微信小程序，小红书录取，去找这个人的背景 (搜一下你想去的项目和关键学校)

**申请策略：**彩票校-匹配校--保底校。最终你只能去一个学校，所以你要把资源最多分配到你的彩票校，其次是匹配校，而确认保底校能够一定要保得住你。如果是那种，你就算拿到了offer也绝对不会去的学校，申它干嘛?为了小红书以后offer show?都是虚的。这种学校不需要申请。

### 3.2网申的时候的注意事项

申请的时候，要把邮箱提醒打开，全程申请要跟着每一封邮件。

遇到不会的问题，或者卡住的，第一是可以小红书搜一下，第二是，你可以发邮件去给你那个学校项目下面留的邮箱，发邮件去问，它们会给你最准确的回复。写邮件的时候记得注意英文邮件格式。

网申没有那么难！没有那么难！就是你注册一个学校官网账号，把你准备好的材料传上去就可以了，大家都是新时代的人了，又不是不会用电脑，注册账号，提交材料很难吗?不要被未知吓倒。