Tank War(坦克大战)项目文档

开发语言：Java

包：com.xkzjsj.java07.tb

引擎 ：Swing 2D

代码仓库：GitHub

配置文件：Dom4j XML

网络协议：TCP/UDP

网络端口：51234

服务端：TankServer.jar 控制台输入指令操作，反馈

客户端：TankClient.jar 内置服务端，用于局域网连接

网络服务描述：

1. 点对点连接：客户端手动输入网络地址及端口进行连接
2. 局域网连接：局域网指定端口扫描，验证是否为服务端服务

游戏人数：1V1、3V3

素材列表：

坦克：坦克不同的状态：移动中、等待、被共计

子弹：攻击到(与坦克重叠)、销毁、移动中

地图：待定

拦截物：墙体

其他：血量条、剩余子弹栏、信息框