

深度剖析

OAuth2和微服务安全架构

讲师：杨波

研发总监/资深架构师

课程大纲

- 01 课程概述
- 02 问题域和场景
- 03 **OAuth2**定义和原理
- 04 典型OAuth Flow和选型
- 05 OAuth2授权服务器和资源服务器案例实操（lab）
- 06 OAuth2客户端案例实操（lab）
- 07 **JWT**令牌原理
- 08 JWT案例实操（lab）

课程大纲

- 09 **Android无线应用**接入OAuth2案例实操(lab)
- 10 **Angularjs单页应用**接入OAuth2案例实操 (lab)
- 11 Github**社交登录**案例实操 (lab)
- 12 OAuth2安全风险和案例实操 (lab)
- 13 OpenId Connect简介
- 14 下一代微服务安全架构
- 15 参考资源+后续课程预览

第

1

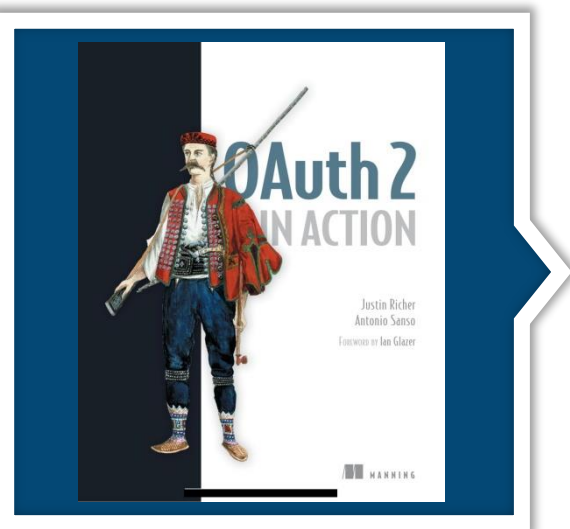
部分

课程概述

课程概述



课程参考书

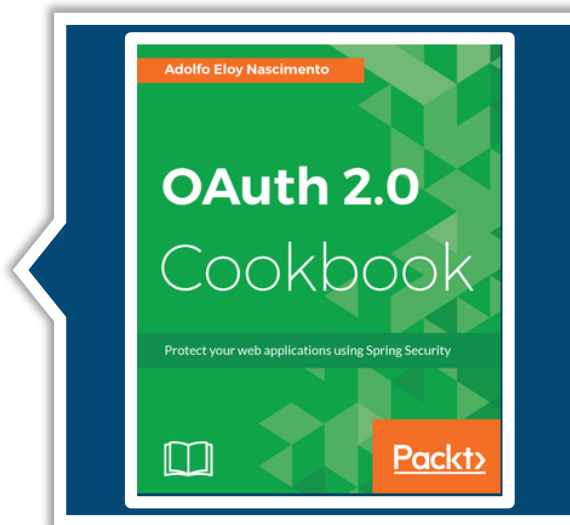


OAuth2 in Action

<https://www.manning.com/books/oauth-2-in-action>

OAuth 2.0 Cookbook

<https://www.packtpub.com/virtualization-and-cloud/oauth-20-cookbook>



波波老师的微服务基础架构体系2018预览(draft)

01

› OAuth2授权认证中心架构和实践

微服务配置中心Apollo架构和实践

02

03

› 调用链监控CAT架构和实践

微服务网关Zuul架构和实践

04

05

› 容错限流Hystrix/Turbine架构和实践

微服务注册发现Eureka/Ribbon架构和实践

06

07

› 时间序列监控KairosDB架构和实践

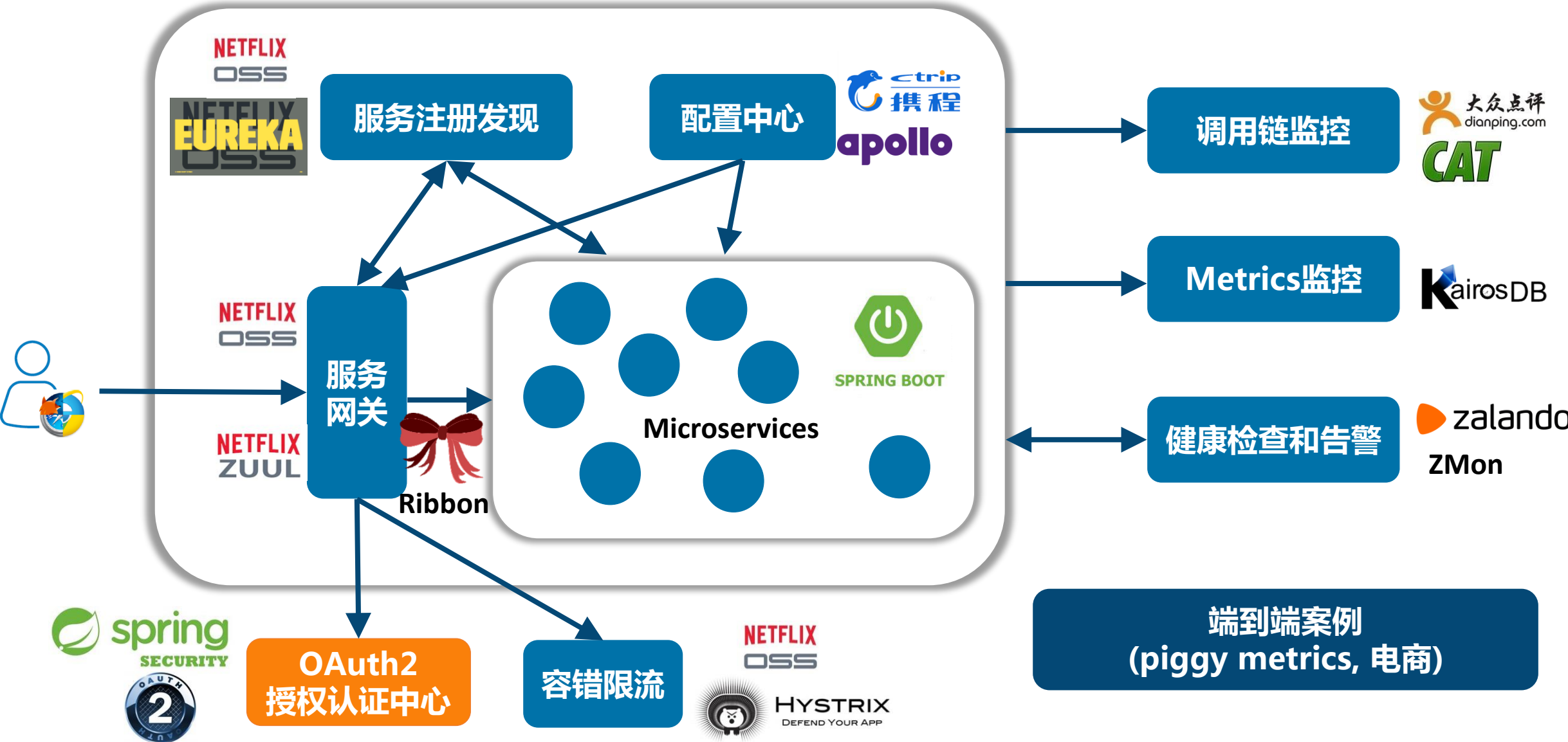
微服务监控告警ZMon架构和实践

08

09

› 综合案例分析

架构和技术栈预览



第

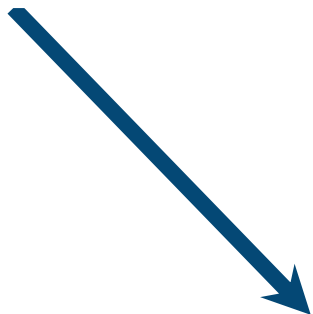
2

部分

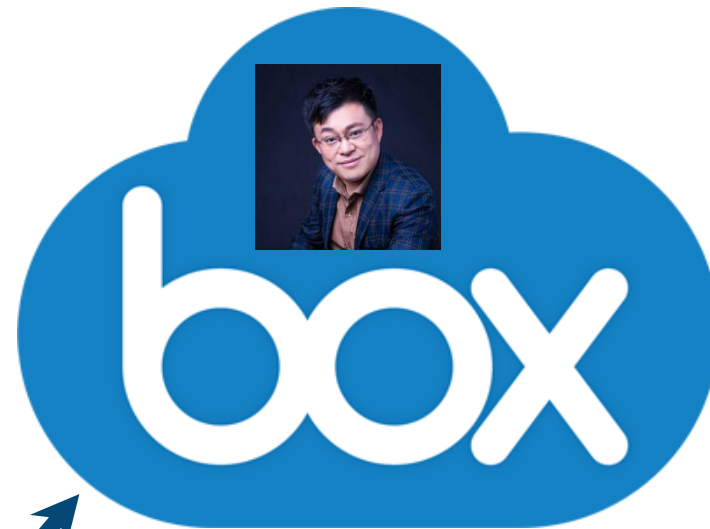
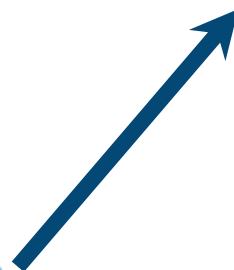
问题域

开放系统间授权

相片拥有者



云冲印服务



云存储服务

图例



资源拥有者



客户应用

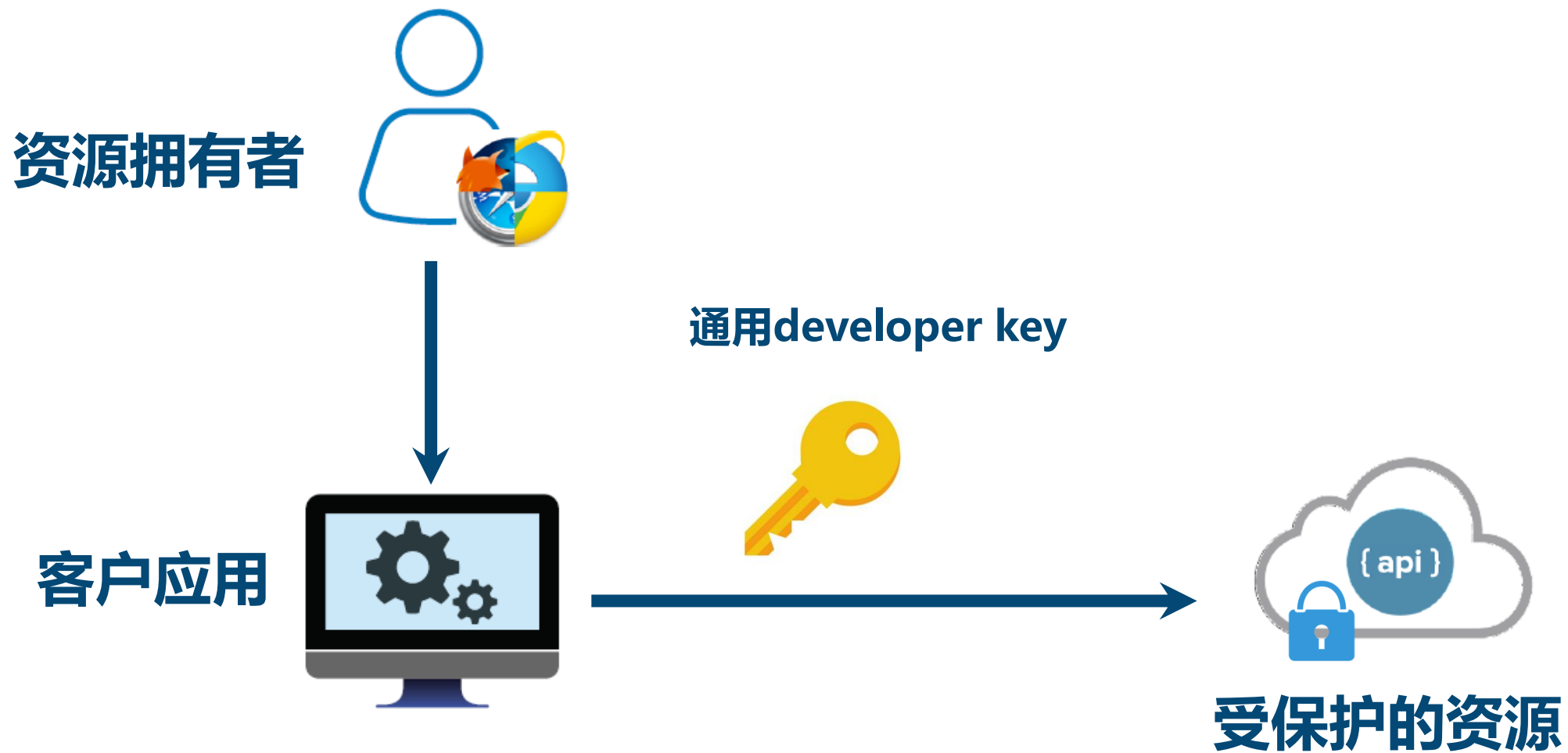


受保护的资源

办法1：密码用户名复制



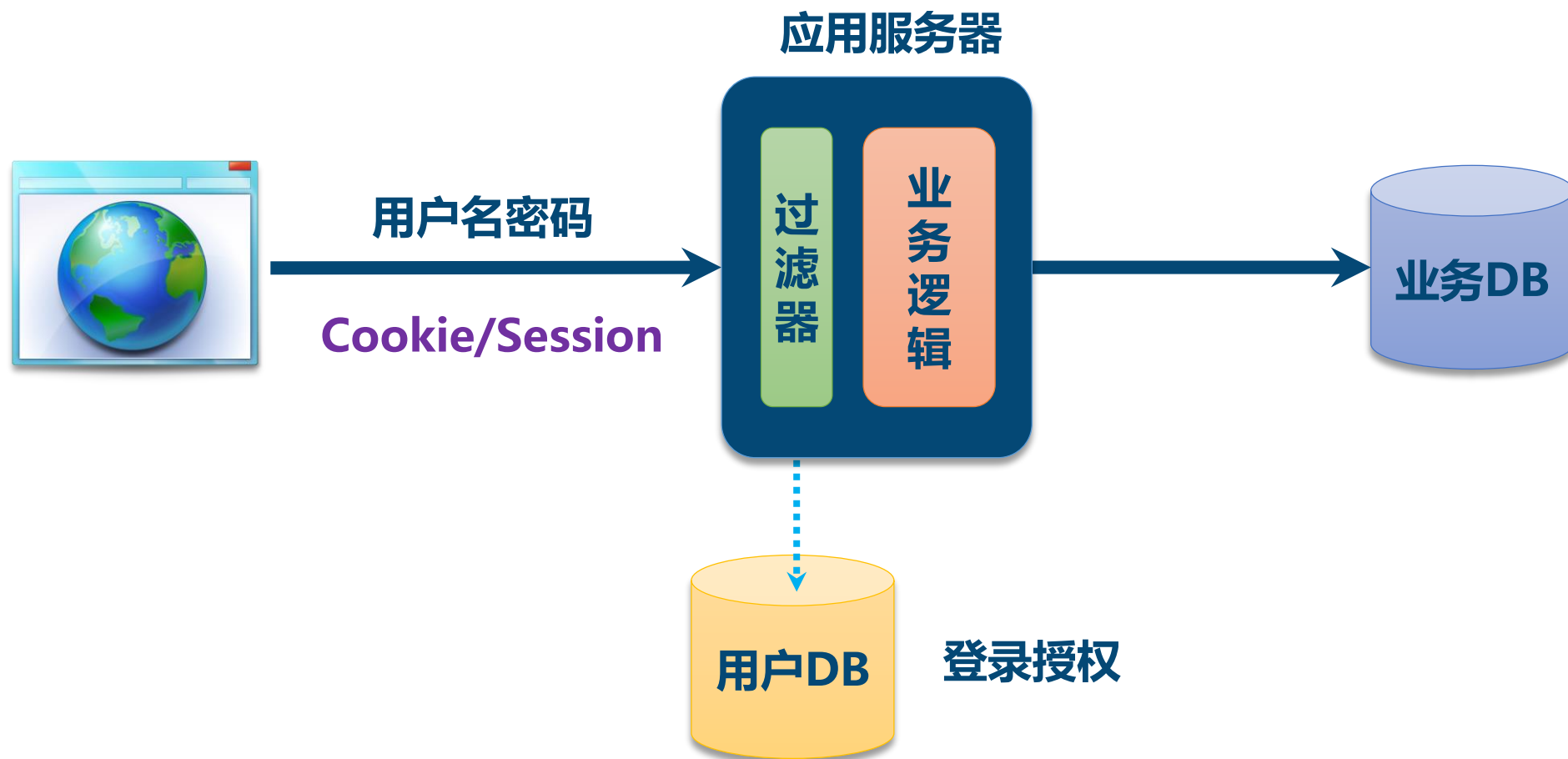
办法2：万能钥匙



办法3：特殊令牌



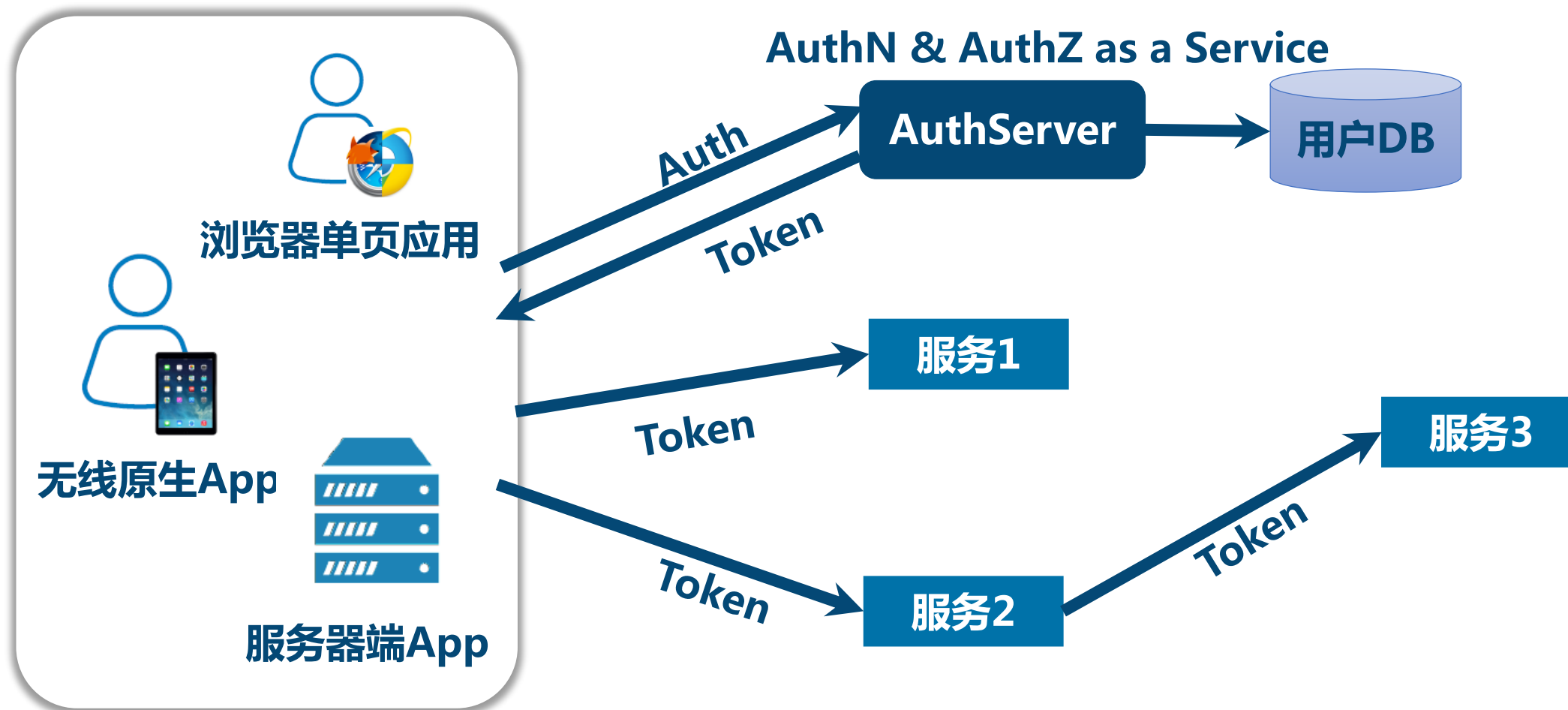
传统单块应用安全



登录工程：传统Web应用中的身份验证技术

<http://insights.thoughtworkers.org/traditional-web-app-authentication/>

现代微服务安全



你见过OAuth吗？



总结：OAuth2解决问题域和场景



第

3

部分

OAuth2定义和原理

OAuth2最简向导



什么是OAuth 2.0

用于REST/APIs的代理授权
框架(**delegated
authorization
framework**)

解耦认证和授权



基于**令牌Token**的授权，
在无需暴露用户密码的情
况下，使应用能获取对用
户数据的有限访问权限

事实上的标准安全框架，
支持多种用例场景

- 服务器端WebApp
- 浏览器单页SPA
- 无线/原生App
- 服务器对服务器之间

令牌类比仆从钥匙(Valet Key)

给应用授予有限的访问权限，让应用能够代表用户去访问用户的数据



OAuth 2.0历史

大致
开始于
2007

2010 –
RFC
5849定
义了
OAuth
1.0

2010 –
IETF开始
OAuth
2.0制定
工作

干系人：
Google,
Microsoft,
Facebook,
Github,
Twitter,
Flickr,
Dropbox

2012年
中 – 第
一作者
和编辑
退出，
并将其
名字从
所有规
范中删
除（戏
剧性）

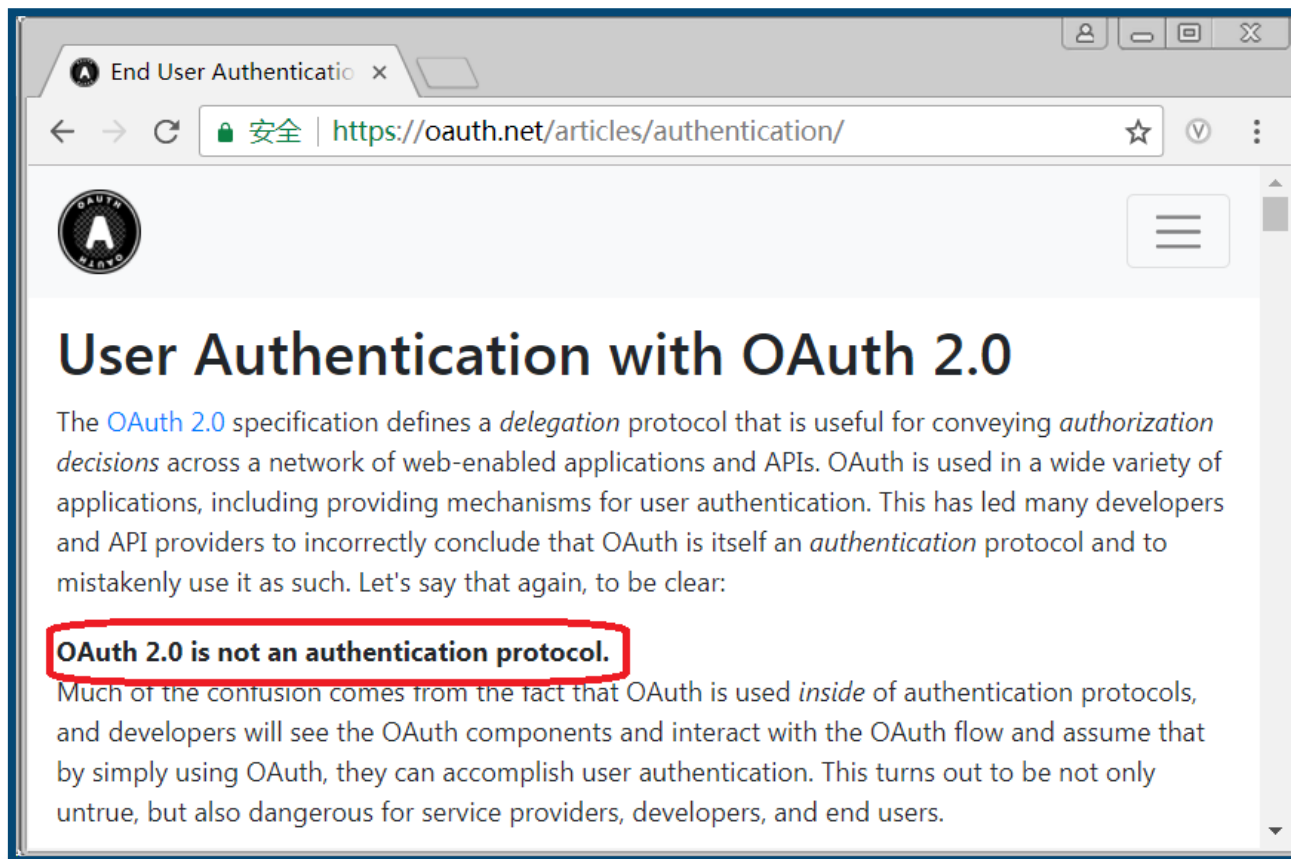
2012年
10月-
RFC
6749,
RFC
6750



OAuth 2.0优势



OAuth 2.0不足



协议框架太宽泛，造成各种实现的兼容性和互操作性差

和OAuth 1.0不兼容

OAuth 2.0不是一个认证协议，
OAuth 2.0本身并不能告诉你任何用户信息

OAuth 2.0主要角色



OAuth术语

客户应用

(Client Application)

通常是一个Web
或者无线应用，
它需要访问用户
的受保护资源

资源服务器

(Resource Server)

是一个web站点
或者web service
API，用户的受保
护数据保存于此

授权服务器

(Authorized Server)

在客户应用成功
认证并获得授权
之后，向客户应
用颁发访问令牌
Access Token

资源拥有者

(Resource Owner)

资源的拥有人，
想要分享某些资
源给第三方应用

OAuth术语

客户凭证

(Client Credentials)

客户的clientId 和密码用于认证客户

令牌

(Tokens)

授权服务器在接收到客户请求后，颁发的访问令牌

作用域

(Scopes)

客户请求访问令牌时，由资源拥有者额外指定的细分权限(permission)

OAuth令牌类型

授权码(Authorization Code Token)

仅用于授权码授权类型，用于交换获取访问令牌和刷新令牌

刷新令牌(Refresh Token)

用于去授权服务器获取一个新的访问令牌

Bearer Token

不管谁拿到Token都可以访问资源，像现钞



访问令牌(Access Token)

用于代表一个用户或服务直接去访问受保护的资源

Proof of Possession(PoP) Token

可以校验client是否对Token有明确的拥有权

OAuth 2.0误解

OAuth并没有支持**HTTP**以外的协议

OAuth并不是一个**认证**协议

OAuth并没有定义**授权**处理机制

OAuth并没有定义**token**格式

OAuth 2.0并没有定义**加密**方法

OAuth 2.0并不是**单个**协议

OAuth2.0仅是授权框架，仅用于授权代理



回顾

OAuth是一种在系统之间的代理授权(delegation authorization)协议

OAuth本质

如何获取token
如何使用token

OAuth提供一个宽泛的协议框架，具体安全场景需要定制

OAuth使用代理协议的方式解决密码共享反模式问题



第

4

部分

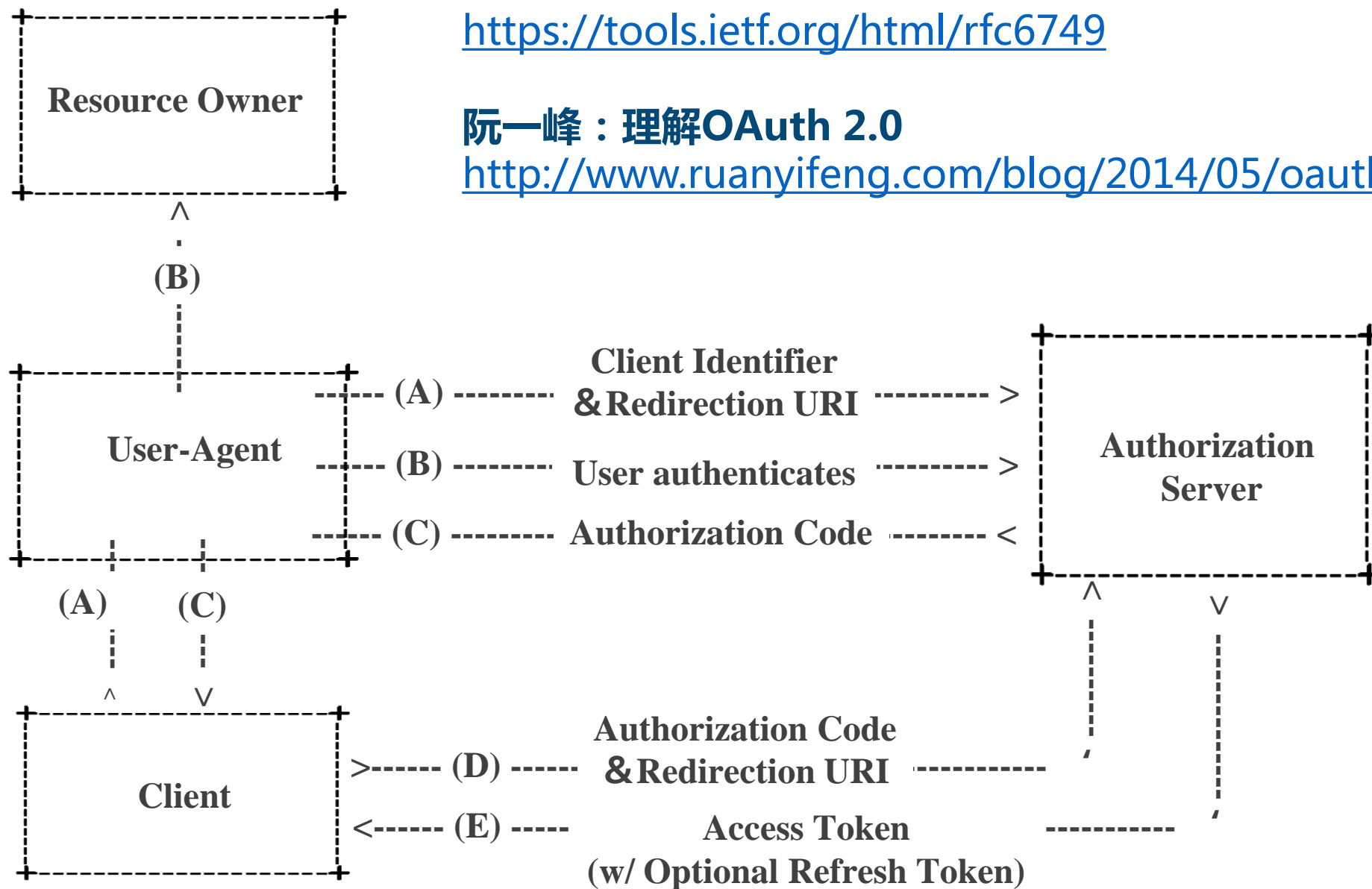
典型OAuth Flow和选型

授权码模式

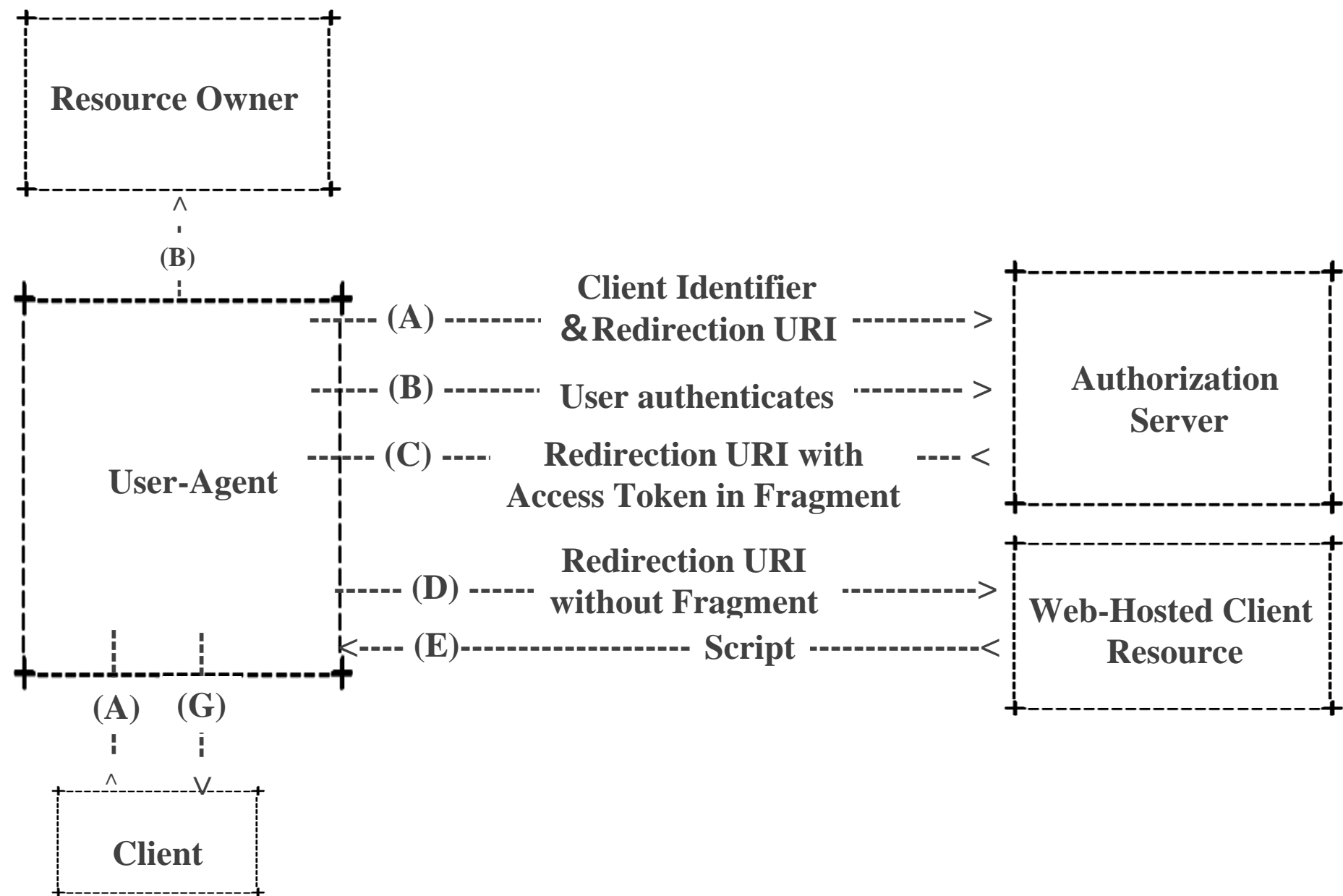
<https://tools.ietf.org/html/rfc6749>

阮一峰：理解OAuth 2.0

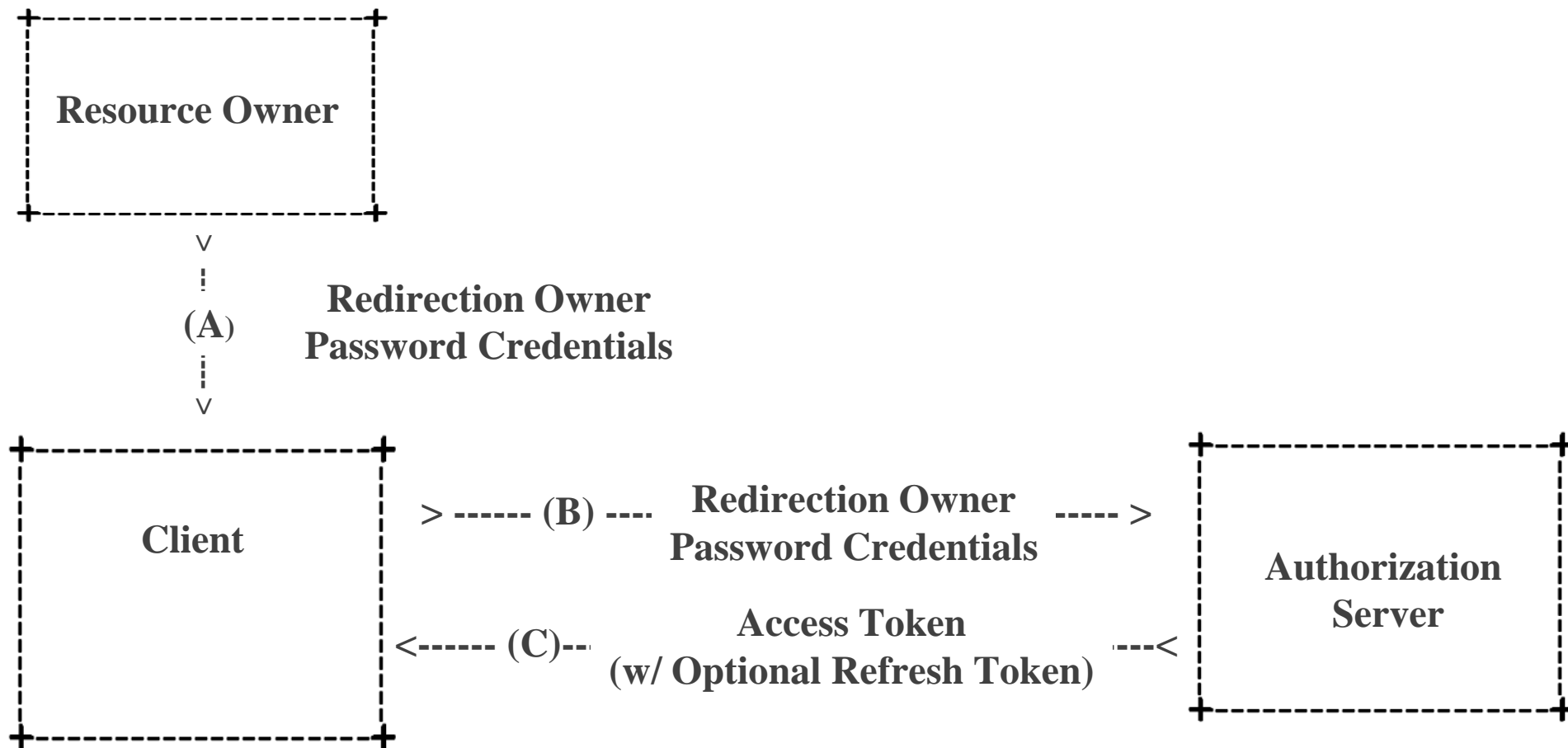
http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/oauth_2_0.html



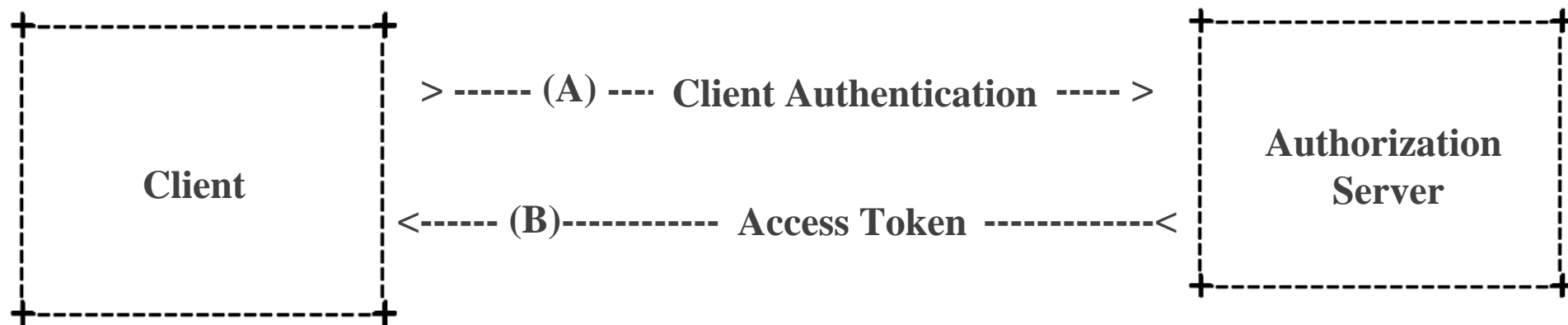
简化模式



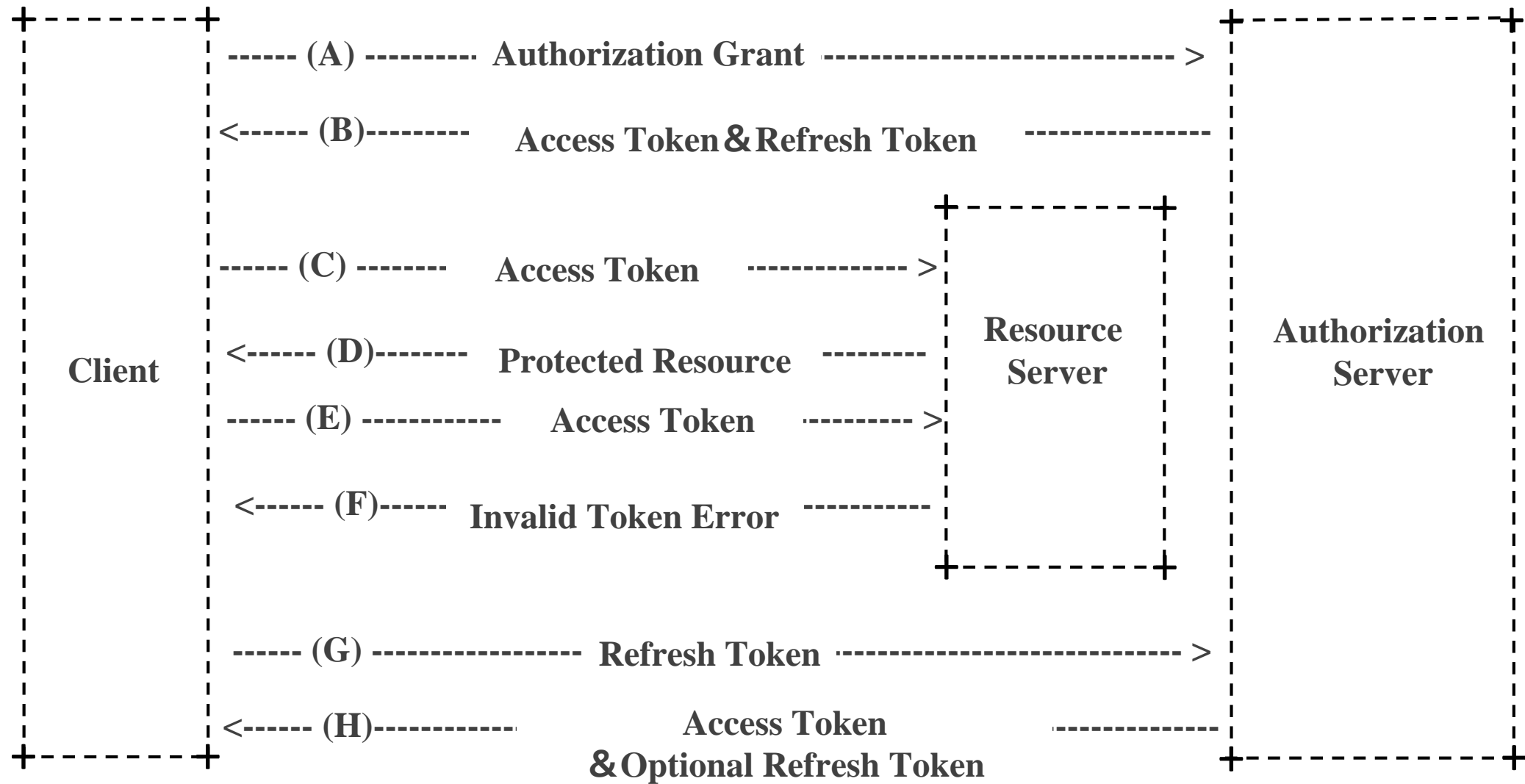
密码模式



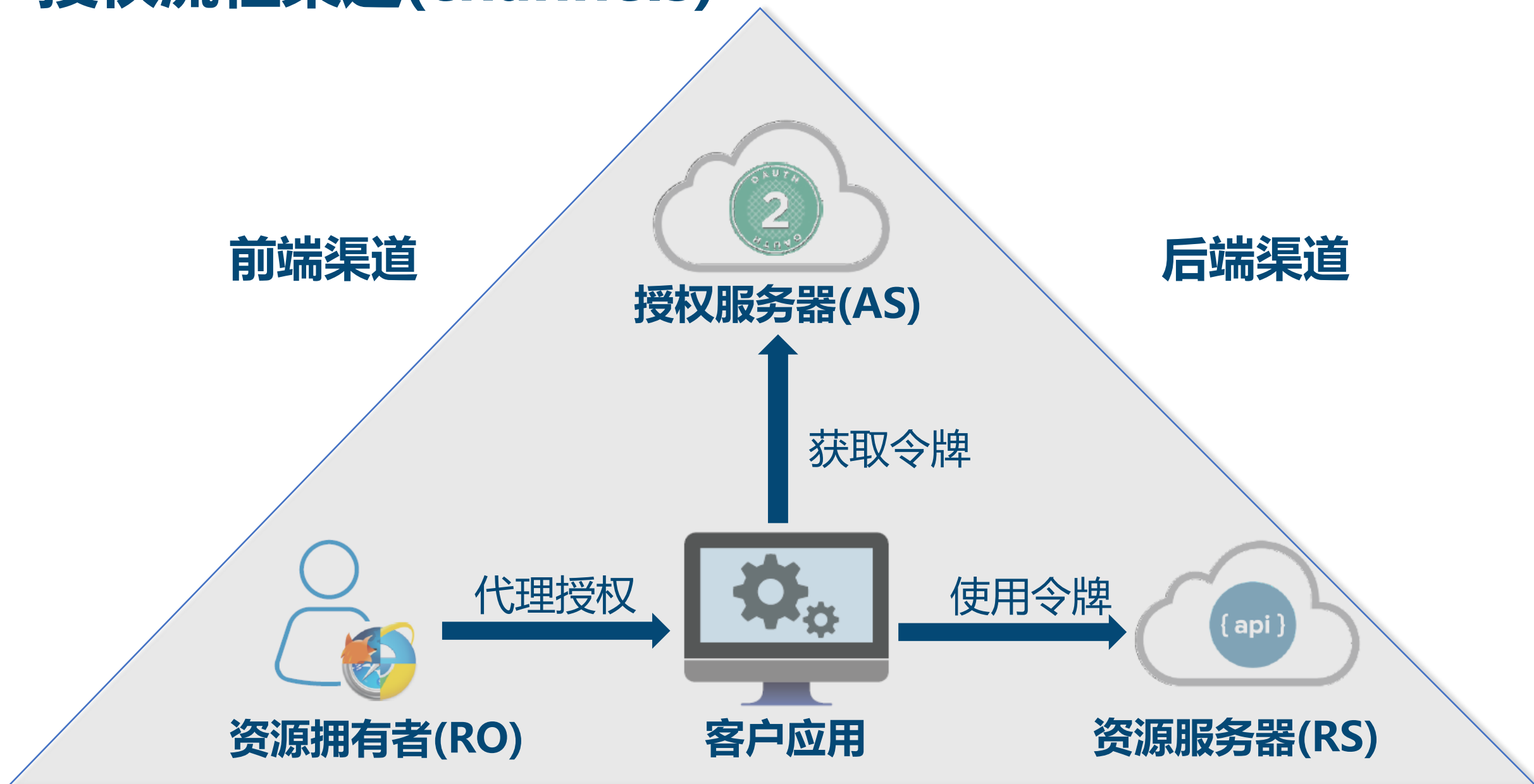
客户端模式



刷新令牌



授权流程渠道(channels)



授权类型选择~客户应用类型



单页应用SPA

Angular, React, etc



原生App

iOS, Android

公开
(客户标识)



Web服务器端应用

.NET, Java, etc.



服务/API

机器对机器

私密
(客户认证)

四种OAuth 2.0授权类型(Flows)

01

授权码Authorization Code

- 通过前端渠道**客户**获取授权码
- 通过后端渠道, **客户**使用authorization code去交换access Token和可选的refresh token
- 假定**资源拥有者**和**客户**在不同的设备上
- 最安全的流程, 因为令牌不会传递经过user-agent

简化Implicit

02

- 适用于**公开的**浏览器单页应用
- Access Token直接从授权服务器返回 (只有前端渠道)
- 不支持refresh tokens
- 假定资源所有者和公开客户应用在一个设备上
- 最容易受安全攻击

03

用户名密码Resource Owner Credentials

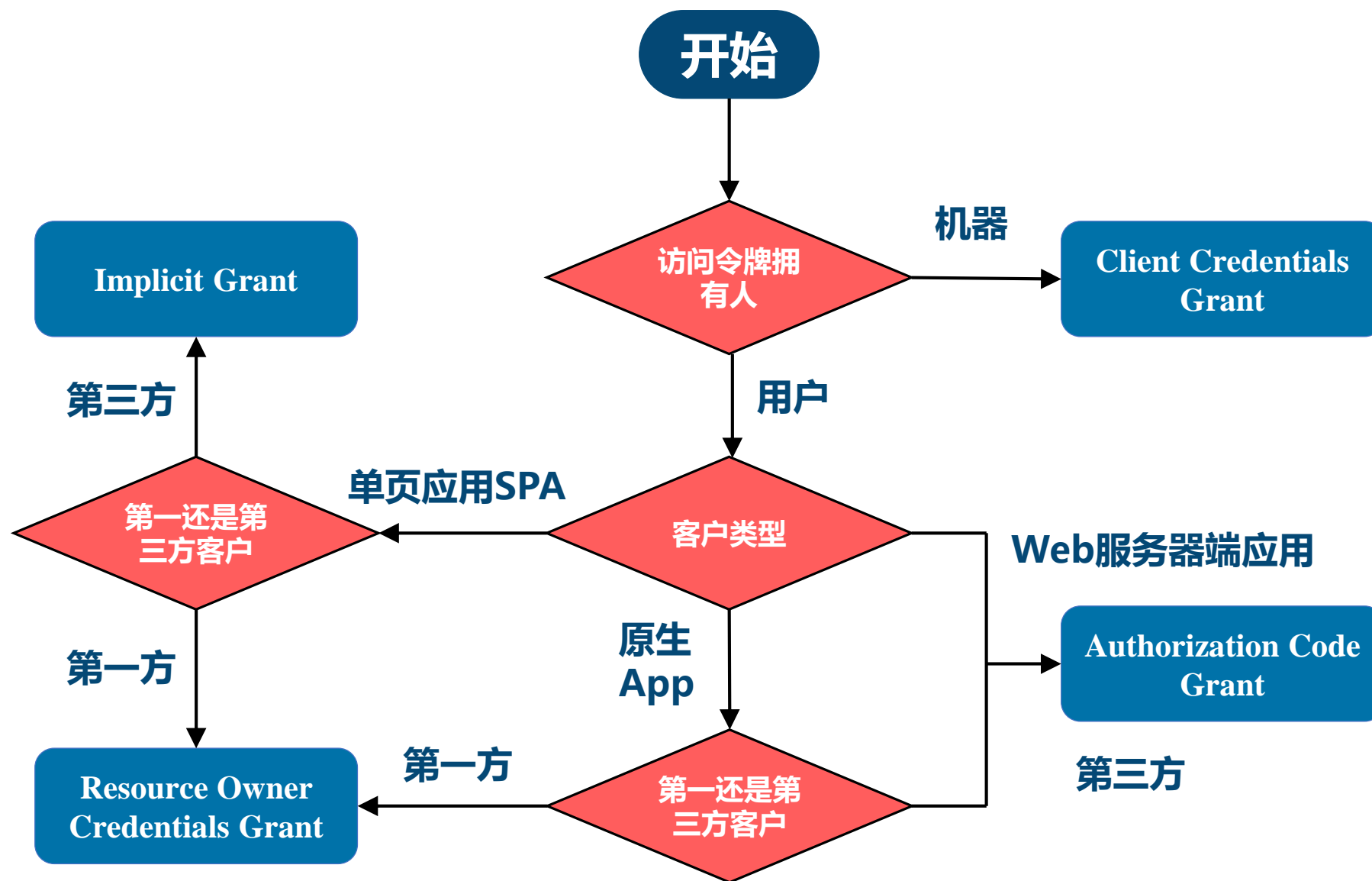
- 使用用户名密码登录的应用, 例如桌面App
- 使用用户名/密码作为授权方式从授权服务器上获取access token
- 一般不支持refresh tokens
- 假定资源拥有者和公开客户在相同设备上

客户端凭证Client Credentials

04

- 适用于服务器间通信场景, **机密客户**代表它自己或者一个用户
- 只有后端渠道, 使用**客户**凭证获取一个access token
- 因为**客户**凭证可以使用对称或者非对称加密, 该方式支持共享密码或者证书

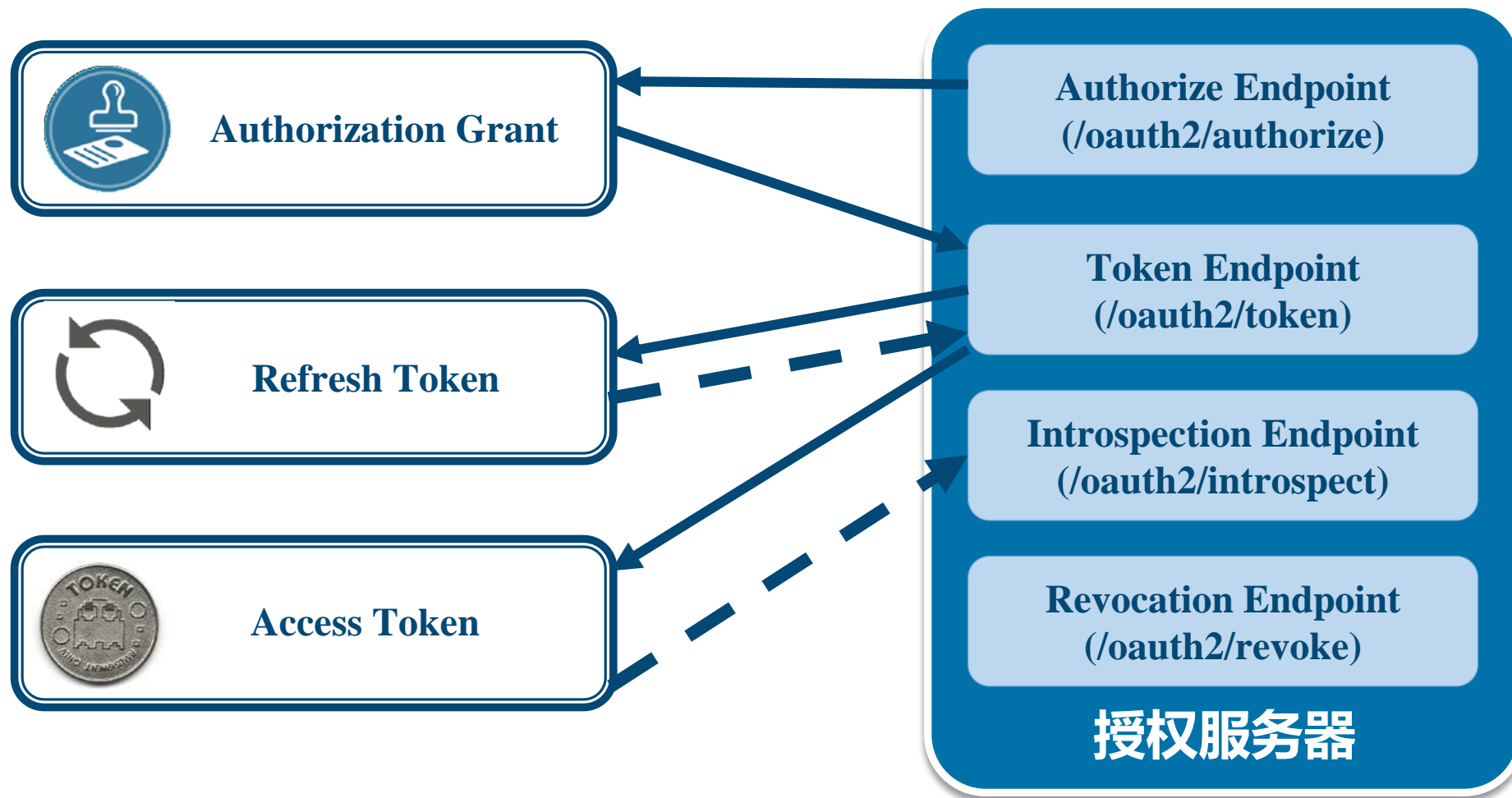
授权类型选择~流程



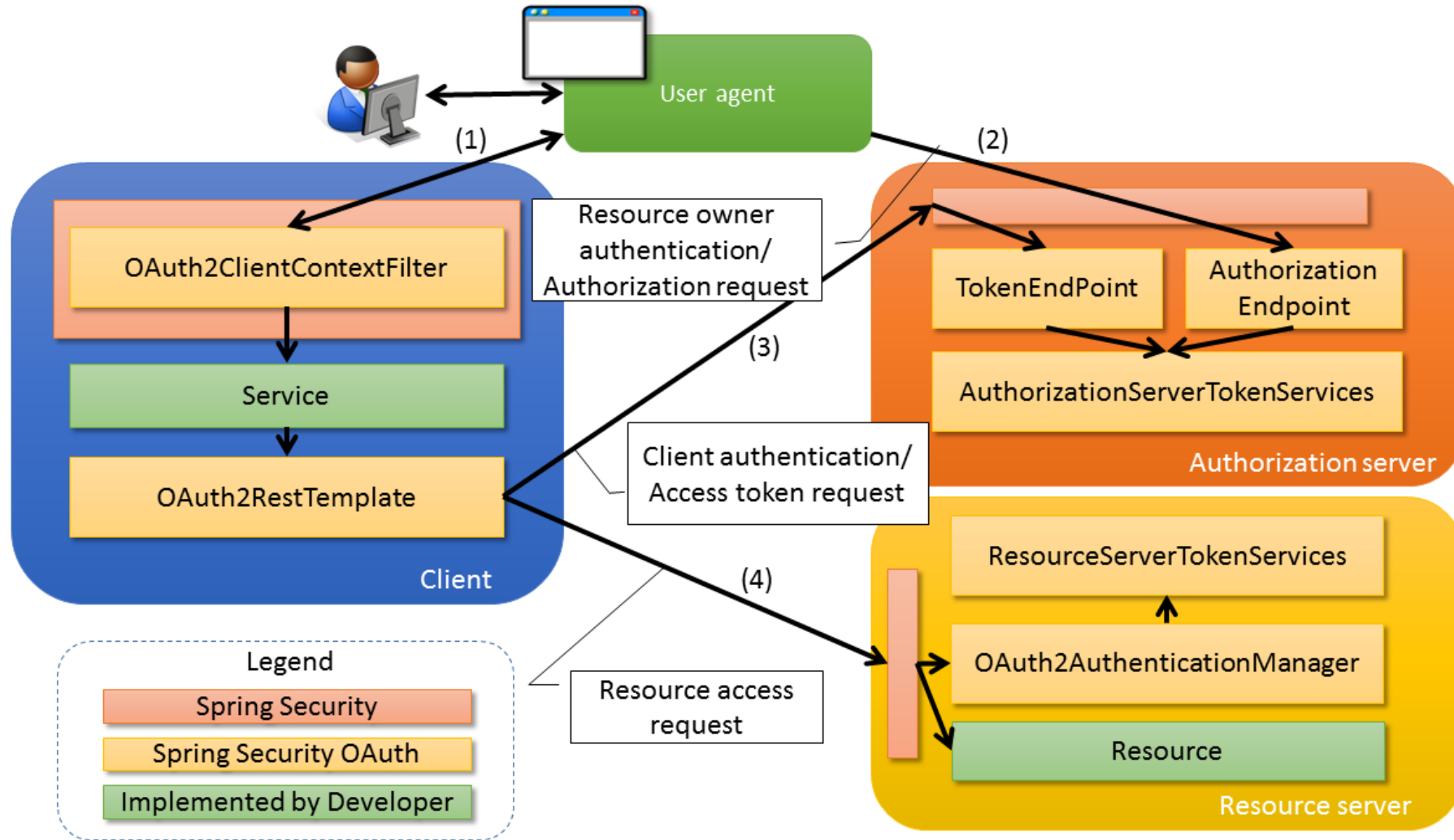
第 5 部分

OAuth2授权服务器和资源服务器案例实操

授权服务器



Spring Security OAuth2架构



<http://terasolunaorg.github.io/guideline/5.3.0.RELEASE/en/Security/OAuth.html>

Lab01课后扩展

01

支持刷新令牌Refresh Token

02

使用关系数据库存储令牌和客户信息

03

使用缓存Cache存储令牌提升性能

04

授权服务器和资源服务器拆分

05

Revoke端点

06

Introspection端点

第

6

部分

OAuth2客户端案例实操（lab）

Lab02课后扩展

01

使用Spring Security OAuth2
客户端支持授权码模式

客户端支持简化/密码/客户端模式

02

03

客户端支持refresh token

第

7

部分

JWT令牌原理

访问令牌的类型

By reference token (透明令牌)

随机生成的字符串标识符，无法简单猜测授权服务器如何颁发和存储

资源服务器必须通过后端渠道发送回OAuth2授权服务器的令牌检查端点，才能校验令牌是否有效，并获取claims/scopes等额外信息

VS

By value token (自包含令牌)

授权服务器颁发的令牌，包含关于用户或者客户的元数据和声明(claims)

通过检查签名，期望的颁发者(issuer)，期望的接收人aud(audience)，或者scope，资源服务器可以在本地校验令牌
通常实现为签名的JSON Web Tokens(JWT)

JSON Web Token(JWT)

Header

eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJpc3MiOiJodHRwczovL215LnNwcmluZzJnby5jb20iLCJpYXQiOiJlMzUxNzk2MDMsImV4cCI6MTQzNTE4MTQyMSwiYXVkIjoid3d3LnNwcmluZzJnby5jb20iLCJzdWIiOiJ3aWxsaWV4cGdtYWlsLmNvbSIiLCJvdiIjbnGUiOiYXBwcm92ZXIiLCJ2aWV3ZXIiXX0.c8d5qTxlUshTN4gM9tsYi9SFrBIWSEHSRSdmnHeq_g

Signature

base64url(Header)+ "." +base64url(Claims)+ "."
+base64url(Signature)

Claims

Decoded EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE

```
{  
  "typ": "JWT",  
  "alg": "HS256"  
}
```

PAYLOAD: DATA

```
{  
  "iss": "https://my.spring2go.com",  
  "iat": 1435179603,  
  "exp": 1435181421,  
  "aud": "www.spring2go.com",  
  "sub": "william@gmail.com",  
  "Role": [  
    "approver",  
    "viewer"  
  ]  
}
```

VERIFY SIGNATURE

```
HMACSHA256(  
  base64UrlEncode(header) + "." +  
  base64UrlEncode(payload),  
  secret  
) ☒ secret base64 encoded
```

令牌签发人和目标接收人

John Hancock
301 Branan St.
San Francisco, CA 94107

1936

12/1/2016

DATE

PAY TO THE ORDER OF

Audience

\$ 1,000,000

one million dollars

DOLLARS

 Security Features Details on back

Bank of **okta**

FOR

Access Token

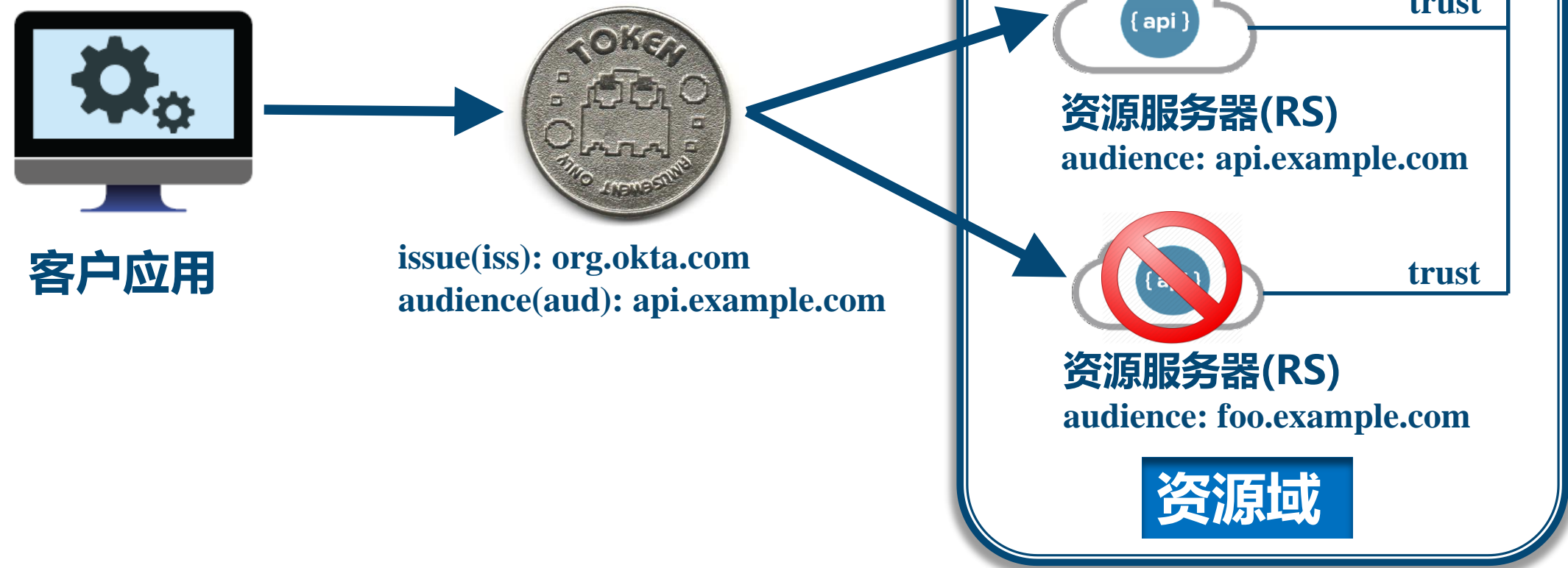




1000

Issuer

令牌签发人和目标接收人



第

8

部分

JWT案例实操（lab）

Lab03课后扩展

01

在JWT令牌中增加定制claims

JWT令牌的非对称签名和校验

02

03

使用JWE加密/解密JWT令牌

第 9 部分

Android无线应用接入OAuth2案例实操(lab)

Lab04课后扩展

01

支持用户名密码模式

02

使用PKCE(RFC7636)增强无线
客户使用授权码模式的安全性

第

10

部分

Angularjs单页应用接入OAuth2案例实操(lab)

Lab05课后扩展

课后
扩展

支持密码模式

第

11

部分

Github社交登录案例实操(lab)

Lab06课后练习

01

新浪微博/微信/QQ

02

Spring Social

第

12

部分

OAuth2安全风险和案例实操(lab)

常见OAuth 2.0安全问题



确保HTTPS传输

防止泄露客户密码

很多输入需要验证

CSRF令牌劫持

使用带state参数的CSRF token
以确保OAuth flow的一致性

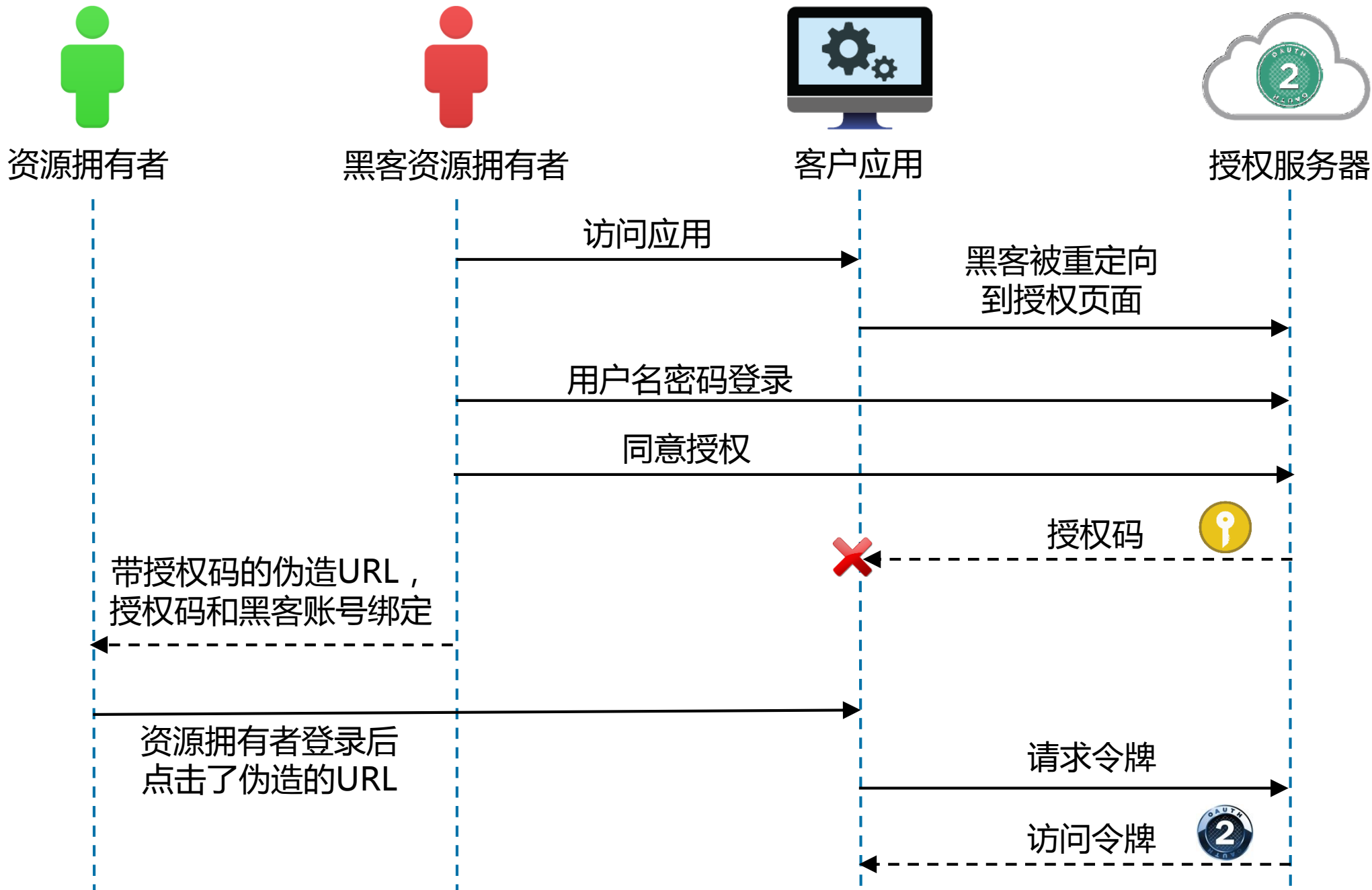
重定向时泄露授权码或者令牌

明确注册重定向URIs，并确保
URI验证

通过切换客户劫持Token

将同一客户和授权方式/token
请求进行绑定

CSRF





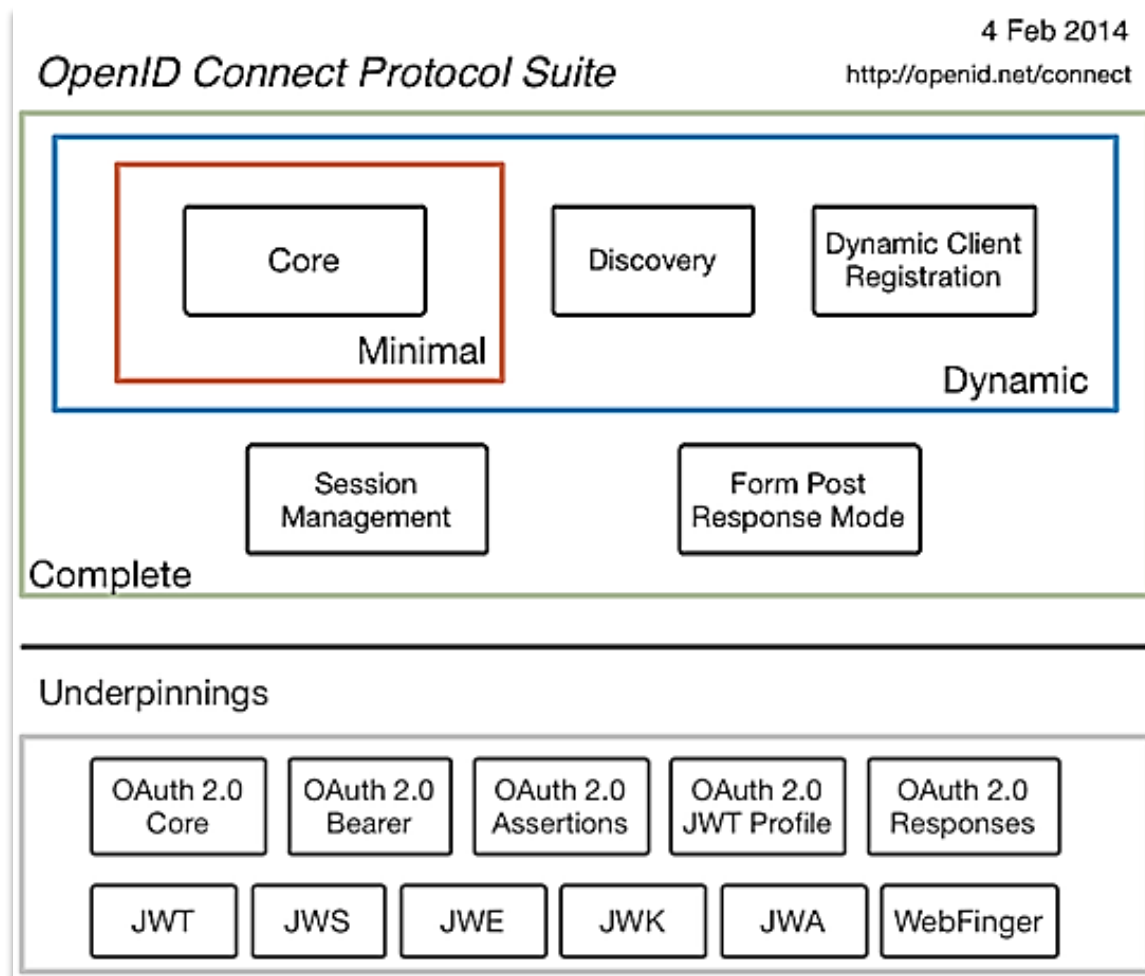
第

13

部分

OpenId Connect简介

OpenID Connect



基于OAuth2之上构建的简单身份认证层

支持新的签名的id_token

UserInfo端点

提供一组标识身份的标准的scopes和claims

- profile
- email
- address
- Phone

支持客户自注册，发现，会话管理(SSO)等额外功能

增加了2个新的flow

(Identity, Authentication) + OAuth 2.0 = OpenID Connect

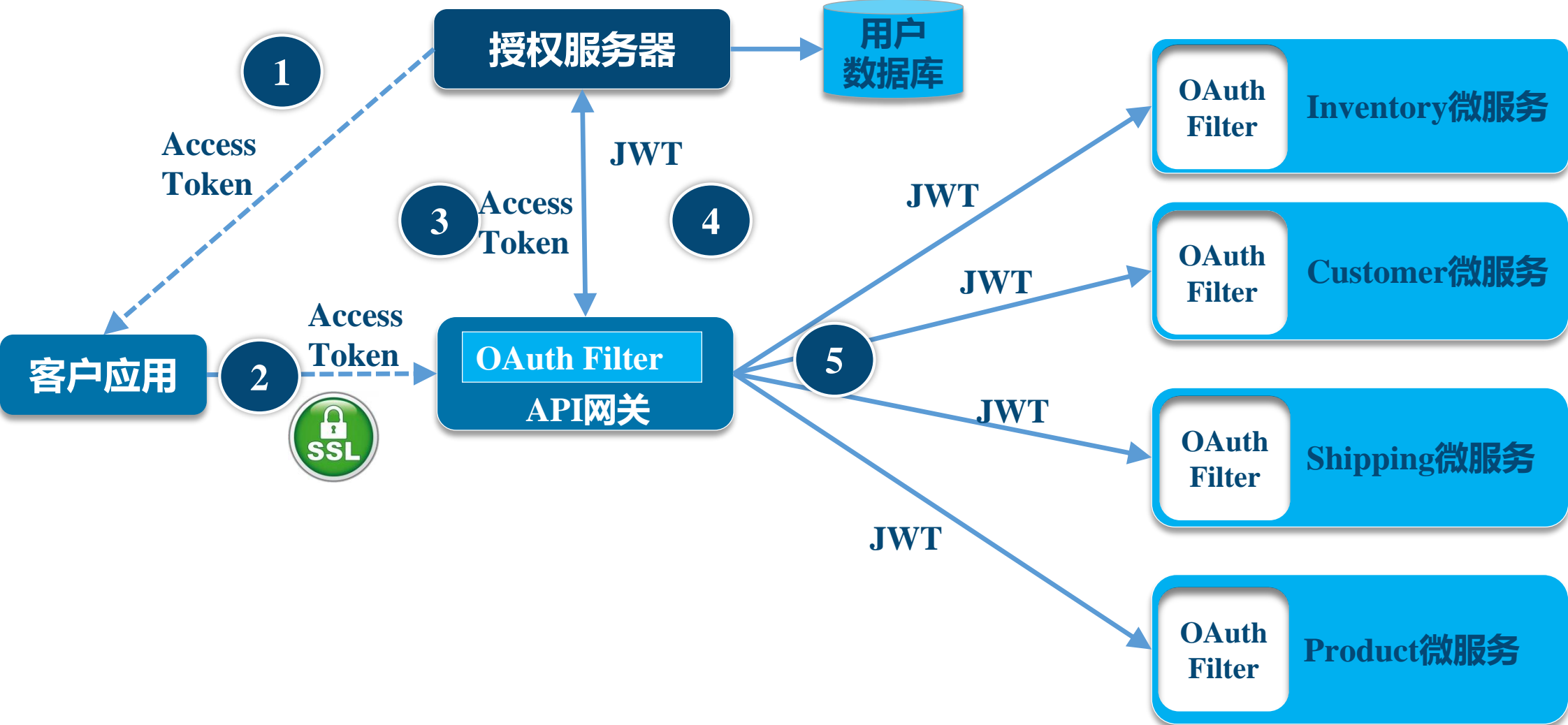
第

14

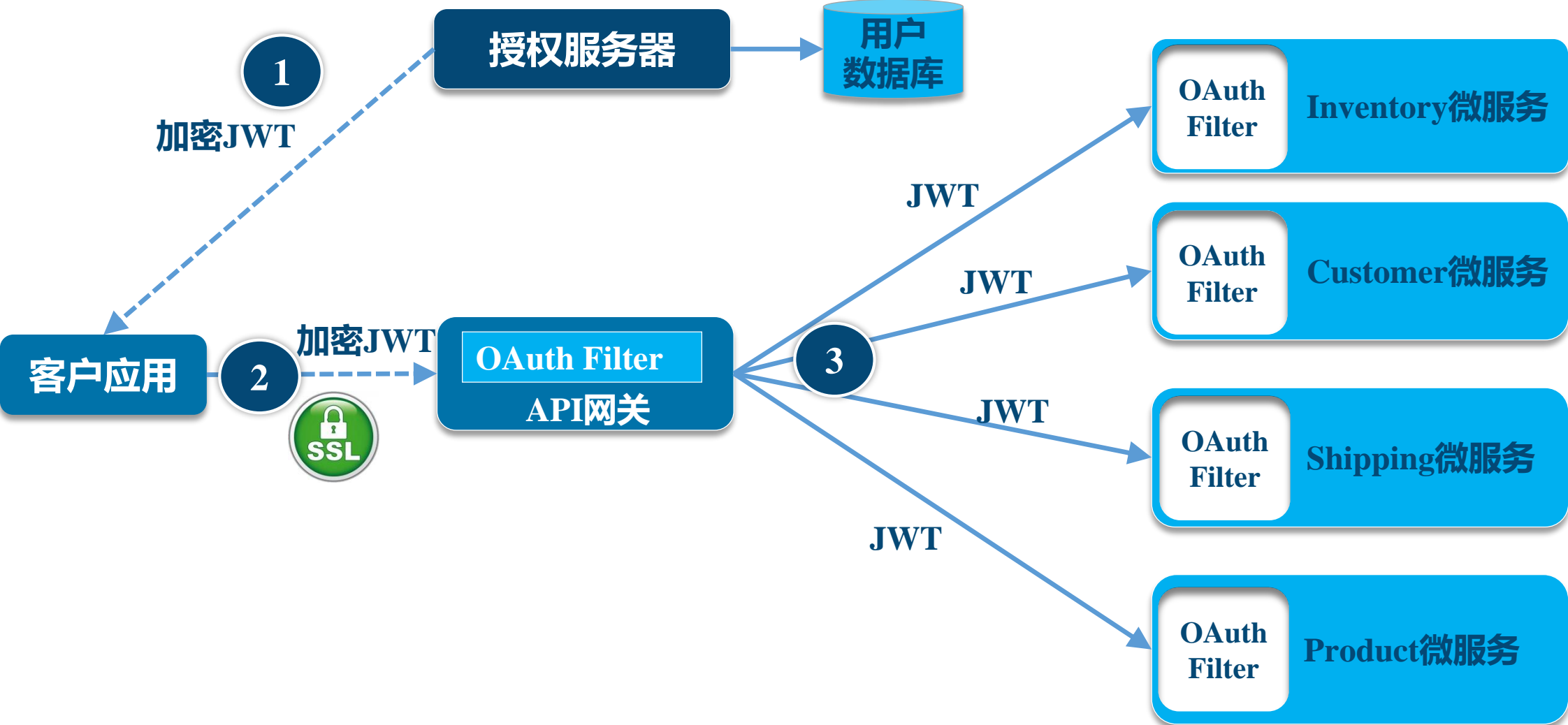
部分

下一代微服务安全架构

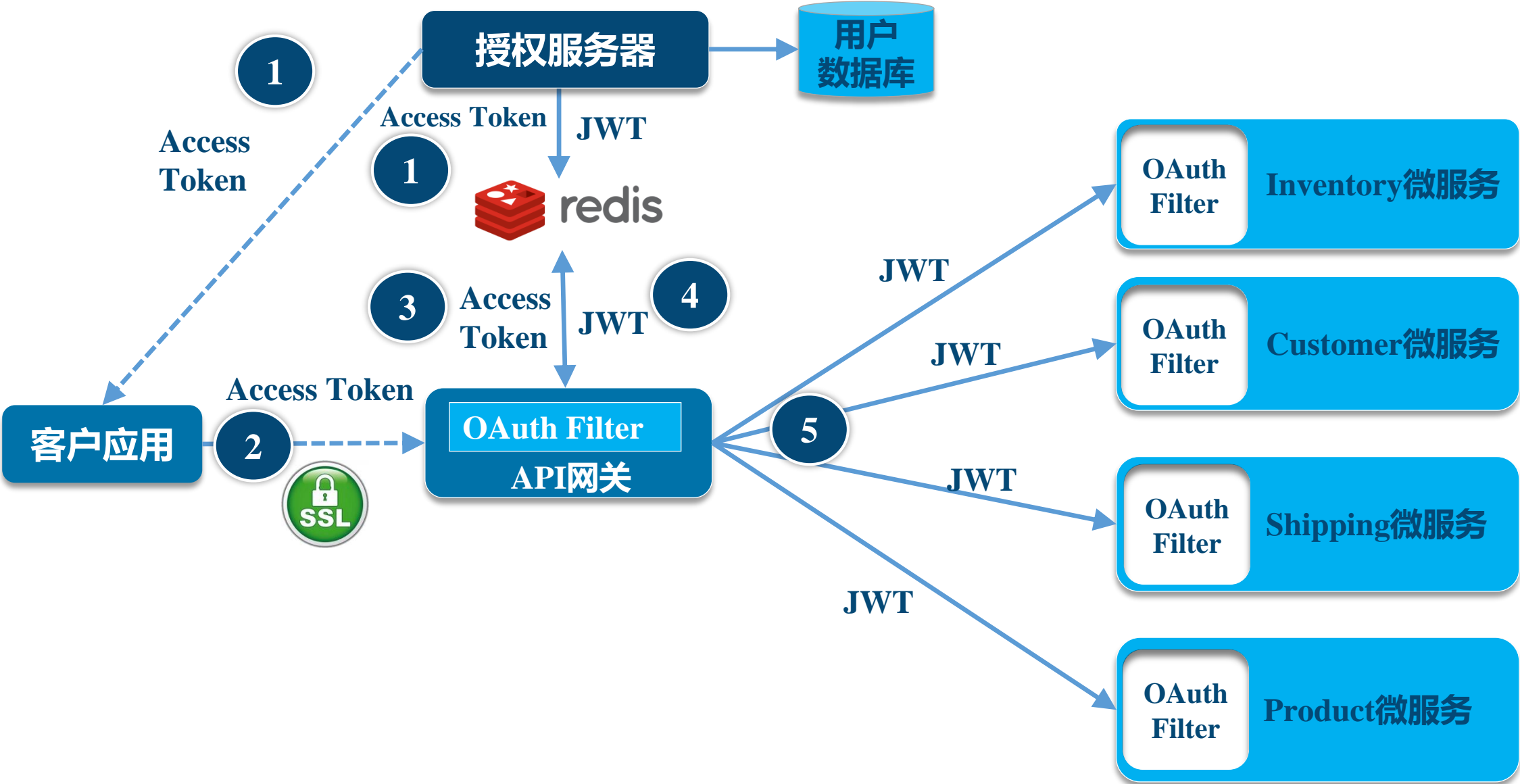
方案一



方案二



方案三



生产级部署实践

业务指标监控

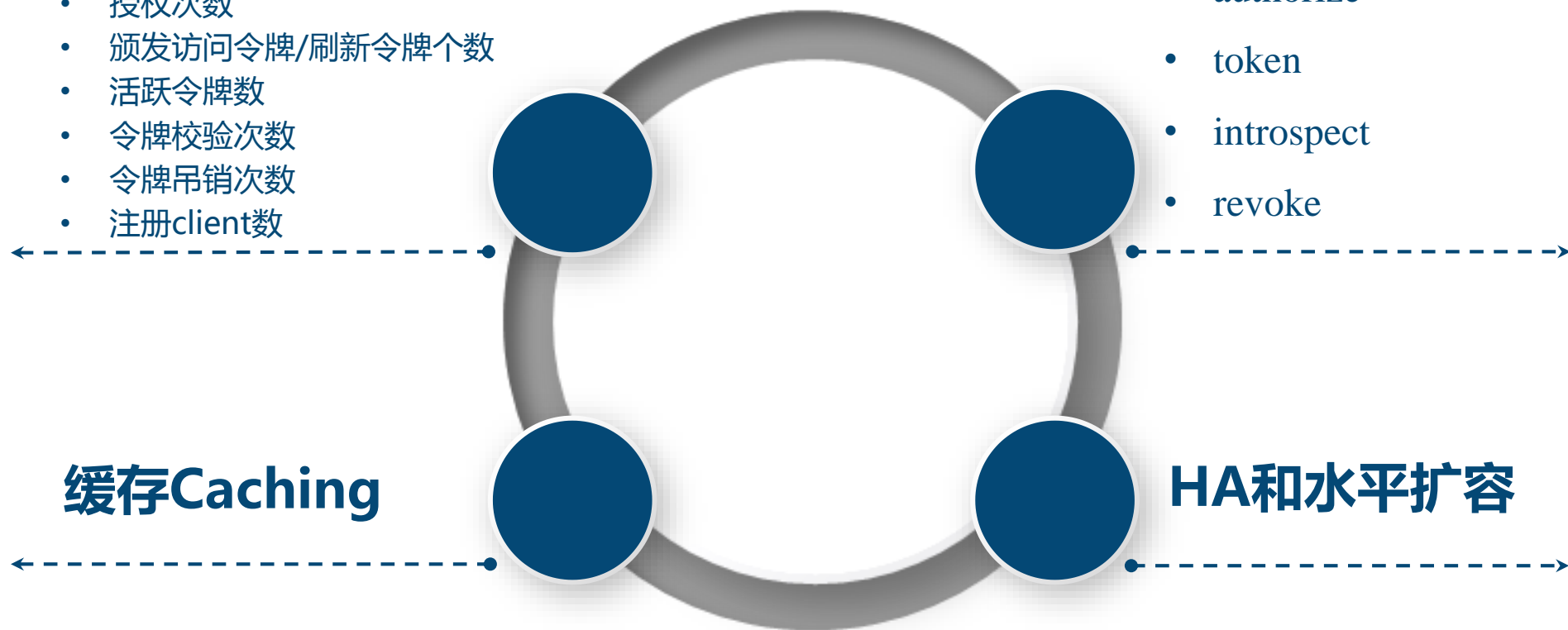
- 登录次数
- 授权次数
- 颁发访问令牌/刷新令牌个数
- 活跃令牌数
- 令牌校验次数
- 令牌吊销次数
- 注册client数

接口调用性能指标

- authorize
- token
- introspect
- revoke

缓存Caching

HA和水平扩容



第

15

部分

参考资源和后续课程预览

OAuth2/OIDC开源产品



Redhat Keycloak (Java)

- <http://www.keycloak.org>



Apereo CAS (Java)

- <https://www.apereo.org/projects/cas>



IdentityServer (C#)

- <https://identityserver.io/>



OpenId-Connect-Java-Spring-Server

- <https://github.com/mitreid-connect/OpenID-Connect-Java-Spring-Server>

Spring Security OAuth2



Developer Guide

- <https://projects.spring.io/spring-security-oauth/docs/oauth2.html>

OAuth 2.0 Cookbook

- <https://www.packtpub.com/virtualization-and-cloud/oauth-20-cookbook>
- <https://github.com/PacktPublishing/OAuth-2.0-Cookbook>

OAuth和OIDC库



01 Google OAuth Client Library

02 ScribeJava

03 Spring Security OAuth

04 Nimbus OAuth SDK

05 各种语言的服务器和客户端库

<https://oauth.net/code/>

OAuth2/OIDC SaaS服务

okta

<https://www.okta.com/>

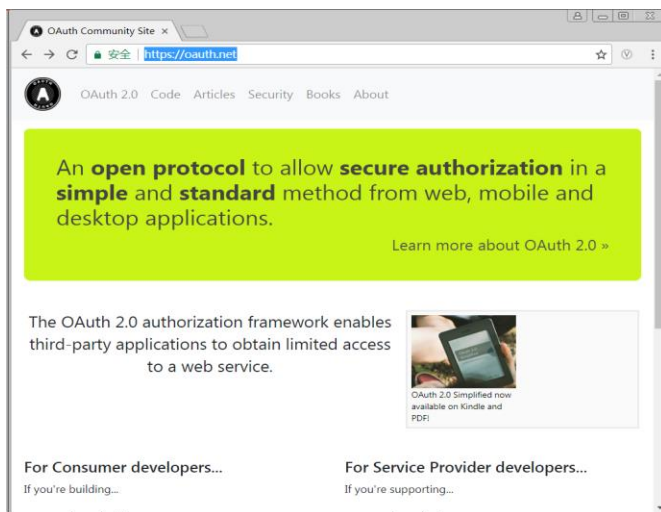
<https://auth0.com/>



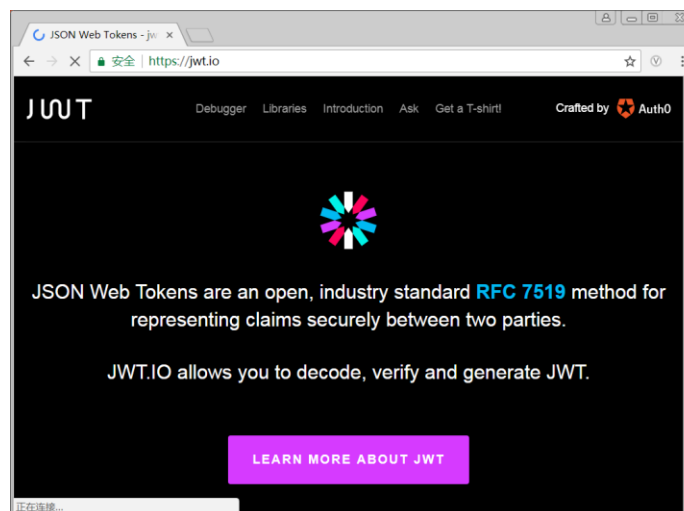
Auth0

规范参考

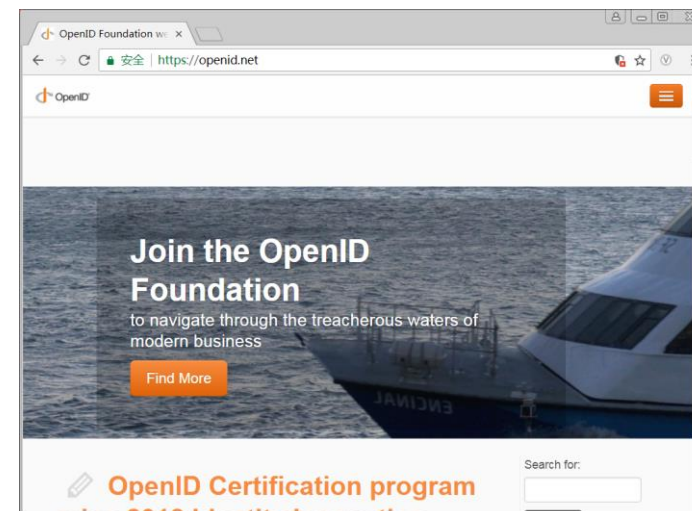
<https://oauth.net>



<https://jwt.io>



<https://openid.net>



参考文章

<http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/oauth20.html>

阮一峰~
理解OAuth2

OAuth 2.0
最简向导

<https://medium.com/@darutk/the-simplest-guide-to-oauth-2-0-8c71bd9a15bb>

参考开源代码

<https://github.com/newnil/oauth2-family-barrel>

OAuth2全家桶项目

<https://github.com/monkeyk/oauth2-shiro>

Apache Oltu+Shiro实现OAuth2服务器(李胜钊)

<http://www.baeldung.com/spring-security-oauth-jwt>

<https://github.com/Baeldung/spring-security-oauth>

Using JWT with Spring Security OAuth

课程代码

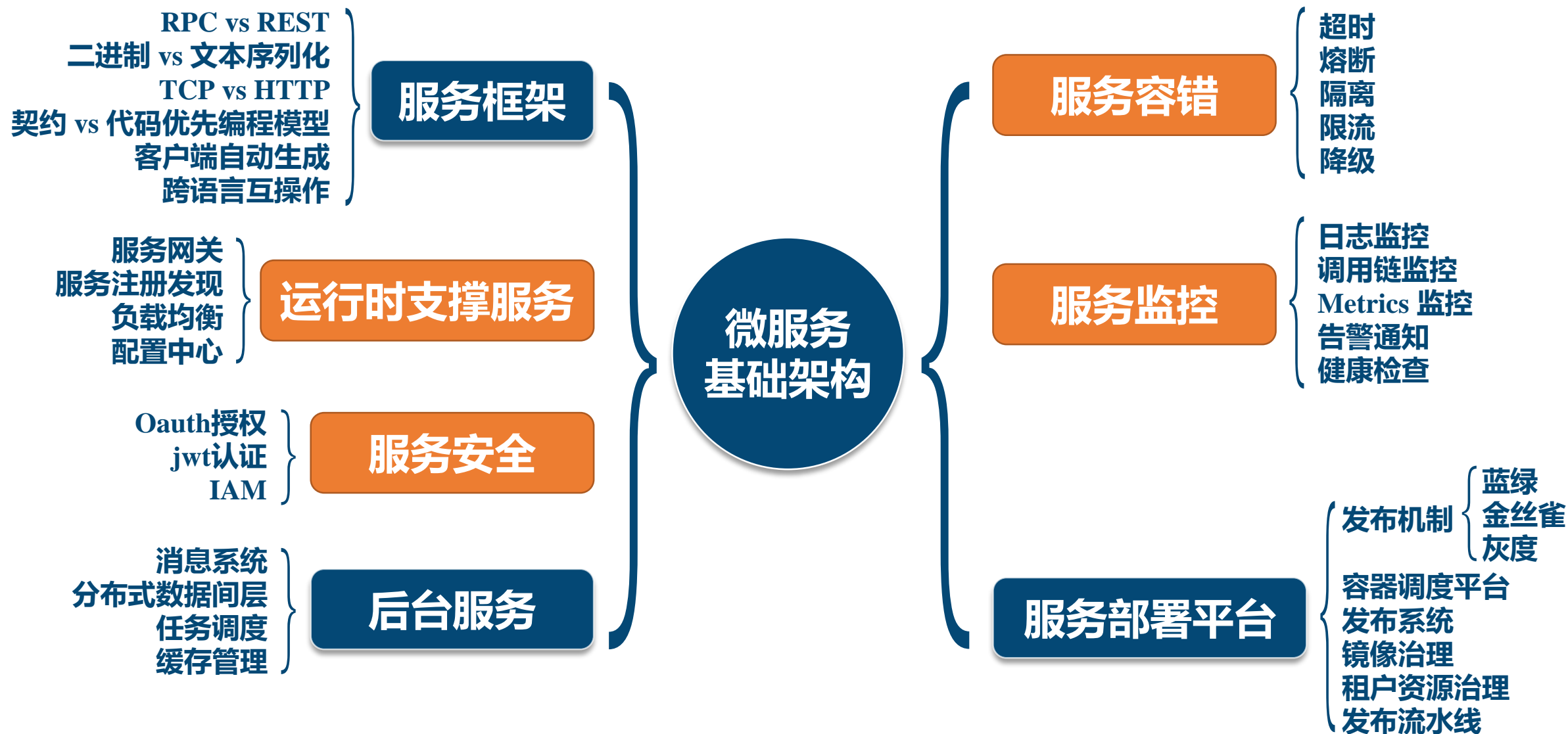
<https://github.com/spring2go/oauth2lab>

- Lab01~OAuth2服务器端案例实操
- Lab02~OAuth2客户端案例实操
- Lab03~JWT案例实操
- Lab04~Android客户端案例实操
- Lab05~Angularjs单页应用案例实操
- Lab06~Github社交登录案例实操
- Lab07~OAuth2安全风险案例实操

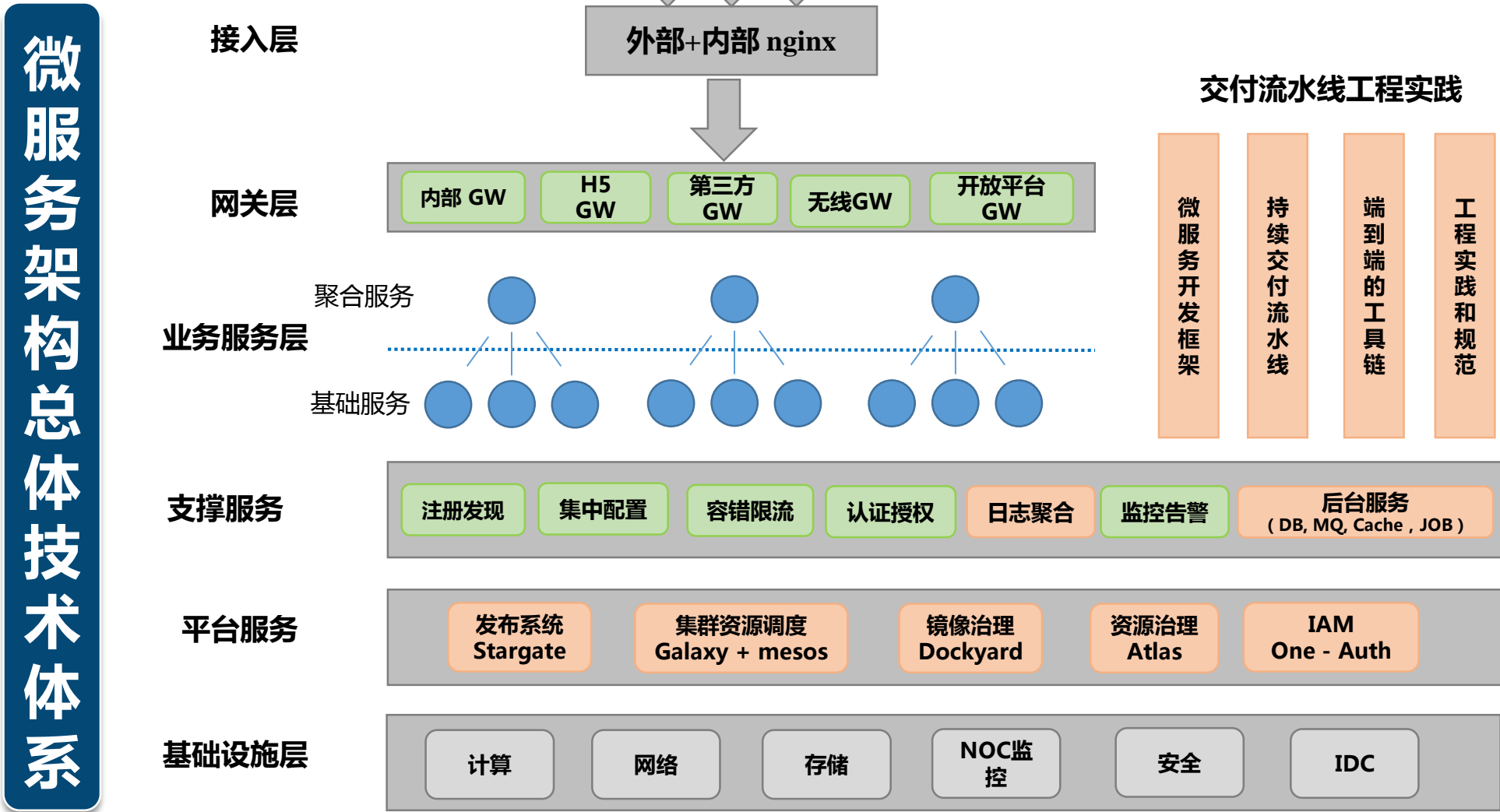


学习参考
非生产级
!

后续课程预览~2018课程模块



后续课程预览~技术体系



架构和技术栈预览

