#### Informatiser le service Ressources Humaines

Rchid Anas

Introduction

2 Cahier des Charges

3 Conception

4 L'Interface Graphique

#### Introduction

Ce projet est le résultat d'un stage que j'avais passé chez la Faculté des Lettres et Science Humaines, El Jadida sous le thème Informatiser le service Ressources Humaines. Sous l'encadrement de Mr. A. Madani, et la supervision du chef de service; Mr. Driss Dibaji.

Un service qui est responsable de la gestion des employés et fonctionnaires, leurs diplômes et grades. . .

• Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades
- Suivi des grades

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades
- Suivi des grades
- Suivi d'absence

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades
- Suivi des grades
- Suivi d'absence
- Suivi de rémunération du travail les fériés

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades
- Suivi des grades
- Suivi d'absence
- Suivi de rémunération du travail les fériés
- Générer des attestations de travail

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades
- Suivi des grades
- Suivi d'absence
- Suivi de rémunération du travail les fériés
- Générer des attestations de travail
- Générer des autorisations de congé

- Implémenter un système de gestion des employés/fonctionnaires
- Gérer les diplômes et les grades
- Suivi des grades
- Suivi d'absence
- Suivi de rémunération du travail les fériés
- Générer des attestations de travail
- Générer des autorisations de congé
- Générer des fiches de notation annuelle

Stockage des données en XML

#### Stockage des données en XML

Les données sont stockées dans un fichier XML;

#### Stockage des données en XML

Les données sont stockées dans un fichier XML; puisqu'il est lisible à la fois par la machine et l'humain.

#### Stockage des données en XML

Les données sont stockées dans un fichier XML; puisqu'il est lisible à la fois par la machine et l'humain.

 Le root-tag est <Employee> et qui contient 0 ou plusieurs tags de type <employee> qui représente des employées.

#### Stockage des données en XML

Les données sont stockées dans un fichier XML; puisqu'il est lisible à la fois par la machine et l'humain.

- Le root-tag est <Employee> et qui contient 0 ou plusieurs tags de type <employee> qui représente des employées.
- Chaque tag <employee> contient un seul tag <personal> et un seul tag <administrative> qui peut contient 0 ou plusieurs tags <uplift>.

#### Stockage des données en XML

Les données sont stockées dans un fichier XML; puisqu'il est lisible à la fois par la machine et l'humain.

- Le root-tag est <Employee> et qui contient 0 ou plusieurs tags de type <employee> qui représente des employées.
- Chaque tag <employee> contient un seul tag <personal> et un seul tag <administrative> qui peut contient 0 ou plusieurs tags <uplift>.
- Le tag <employee> peut aussi avoir 0 ou plusieurs tags de type <diploma>, <medicalcertif> et <repayment>.

Le code source de l'application est divisé en 4 paquets pricipales:

model contient les différentes classe pour mobilisé les donnée en objet

- model contient les différentes classe pour mobilisé les donnée en objet
  - app contient les différentes énumération utilisées dans l'application.

- model contient les différentes classe pour mobilisé les donnée en objet
  - app contient les différentes énumération utilisées dans l'application. Ce paquet contient aussi app.utils, qui contient des utilitaires utiles pour le développement, notamment la gestion du fichier XML

- model contient les différentes classe pour mobilisé les donnée en objet
  - app contient les différentes énumération utilisées dans l'application. Ce paquet contient aussi app.utils, qui contient des utilitaires utiles pour le développement, notamment la gestion du fichier XML
  - wins contient des interfaces graphiques, y compris celles qui sont responsables des opérations CRUD normales qui existent dans wins.crud

- model contient les différentes classe pour mobilisé les donnée en objet
  - app contient les différentes énumération utilisées dans l'application. Ce paquet contient aussi app.utils, qui contient des utilitaires utiles pour le développement, notamment la gestion du fichier XML
  - wins contient des interfaces graphiques, y compris celles qui sont responsables des opérations CRUD normales qui existent dans wins.crud
- views contient des pages générées pour l'impression.

# Paquet app

Ce paquet contient que les énumérations

### Paquet app

#### Ce paquet contient que les énumérations



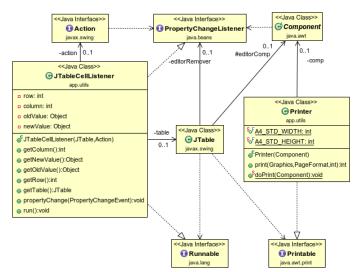


## Paquet app.utils

Ce paquet contient des classes important pour l'application.

#### Paquet app.utils

Ce paquet contient des classes important pour l'application.



#### La classe Printer

La classe Printer est responsable de l'impression d'un Component (la classe des composants graphiques) avec l'aide de la méthode static doPrint() qui prend un Component comme paramètre.

#### La classe Printer

La classe Printer est responsable de l'impression d'un Component (la classe des composants graphiques) avec l'aide de la méthode static doPrint() qui prend un Component comme paramètre.

```
Example de l'appel
import app.utils.Printer;
Printer.doPrint(/* le composant graphique */);
```

#### La classe Printer

La classe Printer est responsable de l'impression d'un Component (la classe des composants graphiques) avec l'aide de la méthode static doPrint() qui prend un Component comme paramètre.

```
Example de l'appel
import app.utils.Printer;
Printer.doPrint(/* le composant graphique */);
```

#### Implementation de l'interface java.awt.Printable

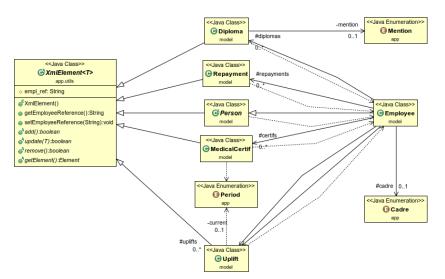
Aussi, Printer a une implémentation de la méthode abstrait print() de l'interface Printable

#### Exsrais de la classe

```
L'implementation du print()
```

```
public class Printer implements Printable {
       private final Component comp;
       public Printer(Component comp) {
3
            this.comp = comp;
4
5
       Olverride
       public int print(Graphics g, PageFormat format,
                          int page_index) {
8
            if (page_index > 0)
9
                return Printable.NO_SUCH_PAGE;
10
            /* ... */
11
            return Printable.PAGE_EXISTS;
12
13
14
```

### Paquet model



#### La classe XmlElement

```
public abstract class XmlElement<T> {
       public abstract boolean add();
2
       public abstract boolean update(T updated);
3
       public abstract boolean remove();
4
       public abstract Element getElement();
5
6
       /* référence du employé */
7
       protected String empl_ref;
8
       public String getEmployeeReference( ) {
9
            return empl_ref;
10
       }
11
12
       public void setEmployeeReference(String ref) {
13
            this.empl_ref = ref;
14
15
16
```

### Héritage de la classe XmlElement

La méthode update() prend un variable de type T,

#### Héritage de la classe XmlElement

La méthode update() prend un variable de type T,ce type est décrit avec un héritage de la classe XmlElement

### Héritage de la classe XmlElement

La méthode update() prend un variable de type T,ce type est décrit avec un héritage de la classe XmlElement

```
public class Diploma extends XmlElement<Diploma> {
1
        /* les attributs du classe */
2
        Olverride
3
        public boolean update(Diploma updated) {
4
            trv {
5
                /* process la mise à jour */
6
                return true;
7
            } catch (Exception e) {
8
                System.err.println(e.getMessage());
9
                return false:
10
11
12
13
```

# L'Interface Graphique

La relation entre les différents Paquets graphiques