

形势与政策第三次作业

人工智能+大赛决赛观摩感想

12月7日下午两点，人工智能+大赛决赛正式开始了，本次的决赛共有十个小组参与，时间制度为5+3制，即5分钟的PPT介绍环节和3分钟的嘉宾提问环节。决赛的比赛内容主要是对参赛选手的作品进行介绍，这些作品与人工智能相关，是对我们人工智能专业学生，在课堂教学内容之外的一个很好的补充。这次比赛能够提供给我们一次应用所学的人工智能知识的机会，也帮助我们了解到身边同学们对人工智能的新奇的想法，这些想法也许会在未来的某一天成为我们的新的发现。

我所属的团队是「你这背景太假了对不队」，作为参赛选手的一员，这次的比赛为我提供了一次应用自己所学知识的机会，能够进入到决赛也是对我们团队的一种肯定。我们团队开发的项目为「基于计算机视觉和LSTM神经网络的手部动作识别」，其能够以静态手势识别、动态手势识别的方式，识别出人的手部动作。这个项目的目的是为了将计算机视觉与人工智能结合起来，将人工智能应用到现实生活中，为我们的生活提供更多的便利。这个项目的应用场景有很多，例如使用手势控制电视、电脑、手机等设备，或者是在游戏中使用手势进行控制，例如我们通过手势识别的方式实现了赛车游戏的手势控制，这些都是我们团队的初步设想，我们希望能够在未来的某一天将这个项目完善，使它能够真正地应用到我们的生活中。老师、嘉宾们对我们项目的指导也很有意义，为我们后面进一步改善我们的项目提供了很好的方向。最后，我们在决赛中得到了二等奖的好成绩，这是对我们团队的一种最好的肯定。

人工智能+大赛是一个很有意义的大赛，能够帮助我们了解到更为广阔的人工智能应用方向。在我看来，人工智能+大赛还有一些地方可以改良，例如可以在复赛的时候，由于时间的限制，常常只能由一两位评委老师对项目进行简单的点评，如果还允许评委老师通过笔头记录的方式对项目进行更为详细的点评，那

么对于我们参赛选手来说,能够得到更多的帮助,也能够更好地改进我们的项目。但是这样也会增加很多评委老师的工作量,所以也只是一个简单的建议,还是需要进一步的优化。

在最后,我也要感谢我们团队的所有成员,他们都为我们的项目做出了很大的贡献,也希望我们能够在未来的某一天将这个项目完善,使它能够真正地应用到我们的生活中。