Ch 4 连续型随机变量

回顾前一次课

- 0/1分布: $X \sim Ber(p)$, E(X) = p Var(X) = p(1-p)
- 二项分布: $X \sim B(n,p)$, E(X) = np Var(X) = np(1-p)
- 几何分布: $X \sim G(p)$, $E(X) = \frac{1}{p}$ $Var(X) = \frac{1-p}{p^2}$
 - 无记忆性: P(X > m + n | X > m) = P(X > n)
- 负二项分布: X服从参数为r和p的负二项分布

$$E(X) = \frac{r}{p} \qquad \text{fl} \qquad Var(X) = \frac{r(1-p)}{p^2}$$

- 泊松分布: $X \sim P(\lambda)$, $E(X) = \lambda$ $Var(X) = \lambda$
 - 泊松定理: $\binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \approx \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$

分布函数

给定任意随机变量X和实数x,函数

$$F(x) = P(X \le x)$$

称为随机变量X的分布函数,分布函数的本质是概率

对任意实数 $x_1 < x_2$,有

$$F(x_2) - F(x_1) = P(X \le x_2) - P(X \le x_1) = P(x_1 < X \le x_2)$$

分布函数的性质

规范性: $F(x) \in [0,1]$ 且 $F(-\infty) = 0$, $F(+\infty) = 1$

右连续性: F(x + 0) = F(x)

任何分布函数满足上述三性质

满足上述三性质的函数必是某随机变量的分布函数

分布函数可由上述三性质完全刻画

随机变量X的分布列为P(X = -1) = P(X = 3) = 1/4和P(X = 2) = 1/2,求X的分布函数

在[0,1]区间随机抛一个点,用X表示落点的坐标,假设 X落入[0,1]区间内任一子区间的概率与区间长度成正 比,求X的分布函数

随机变量X的分布函数

$$F(x) = A + B \cdot arctan(x)$$
 $x \in (-\infty, +\infty)$

求
$$P(X \leq 1)$$

设随机变量X的分布函数为F(x),如果存在可积函数 f(x),使得对任意实数x有

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t)dt$$

成立,则称X为连续型随机变量,函数f(x)为随机变量 X的概率密度函数,简称概率密度

概率密度函数f(x)满足

• 非负性:
$$f(x) \ge 0$$

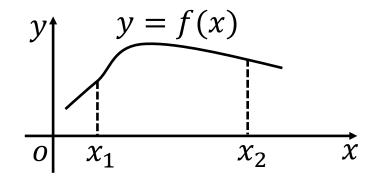
• 规范性: $\int_{-\infty}^{+\infty} f(t)dt = 1$ 概率密度

概率密度函数的几何解释

对任意 $x_1 \leq x_2$,有

$$P(x_1 < X \le x_2) = F(x_2) - F(x_1) = \int_{x_1}^{x_2} f(t)dt$$

概率密度的几何解释:



X落入区间(x_1, x_2]的概率等于x轴, $x = x_1$, $x = x_2$ 和 y = f(x)所围成的曲边梯形的面积

定理 对连续随机变量X, 其分布函数F(x)在整个实数域上连续; 若f(x)在x点连续,则F(x)在x点可导,且 F'(x) = f(x)

定理 对连续型随机变量X和常数x,有P(X = x) = 0

 $P(a \le X \le b) = P(a < X < b) = P(a \le X < b) = P(a < X \le b)$

概率密度函数不是概率: $P(X = x) = 0 \neq f(x)$

若f(x)在点x连续,根据连续性有

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{P(x - \Delta x \le X \le x + \Delta x)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\int_{x - \Delta x}^{x + \Delta x} f(t) dt}{\Delta x}$$
$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{2\Delta x f(\xi)}{\Delta x} = 2f(x)$$

其中 $\xi \in (x - \Delta x, x + \Delta x)$, 由此可得 $P(x - \Delta x \le X \le x + \Delta x) \approx 2f(x)\Delta x$

概率密度f(x)越大,则X在x附近取值的概率越大

设连续随机变量X的密度函数

$$f(x) = \begin{cases} c(4x - 2x^2) & 0 < x < 2\\ 0 & \sharp \odot \end{cases}$$

求概率P(X > 1)

设连续随机变量X的密度函数

求分布函数F(x)

已知一个靶半径为2米的圆盘,击中靶上任一同心圆盘上的点的概率与该圆盘的面积成正比. 假设射击都能击中靶,用X表示击中点与圆心的距离,求X的概率密度函数

设连续随机变量X的概率密度函数为f(x),若积分 $\int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx$ 绝对收敛,称为**随机变量X的期望**,记为 E(X),即

$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx$$

性质:对任意任意常数a,b和连续随机变量X,有

$$E(aX + b) = aE(X) + b$$

性质:对常数 $c_1,...,c_n$ 和连续函数 $g_1(x),...,g_n(x)$,有

$$E\left(\sum_{i=1}^{n} c_i g_i(X)\right) = \sum_{i=1}^{n} c_i E(g_i(X))$$

性质: 设随机变量X的密度函数为f(x)且 $\int_{-\infty}^{+\infty} g(t)f(t)dt$ 绝对可积,则

$$E(g(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(t)f(t)dt$$

Jensen不等式

对连续随机变量X和凸函数f(x)有

$$f(E(X)) \le E(f(X))$$

对连续随机变量X和凹函数f(x)有

$$f(E(X)) \ge E(f(X))$$

设随机变量X的密度函数为

$$f(x) = \begin{cases} cx & x \in [0,1] \\ 0 & \sharp \dot{\Xi} \end{cases}$$

求 $E(X^m)$ (加为正整数)

期望的另一种计算公式

对非负随机变量X,有

$$E[X] = \int_0^{+\infty} P(X > t) dt$$