

ZK SHANGHAI

零知识证明工作坊

.....

WORKSHOP!

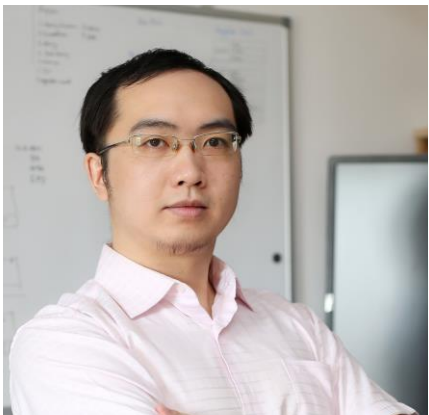
# 初识零知识

现代零知识密码学

Hosted by **SutuLabs** & **Kepler42B-ZK Planet**



# 个人介绍



梁爽

## 区块链 架构师

上海交大 计算机博士生  
(正在办理休学创业)

微信: icerdesign

微博: @wizicer

Github: @wizicer

Twitter: @icerdesign

LinkedIn: [www.linkedin.com/in/icerdesign](https://www.linkedin.com/in/icerdesign)

1999年

- 正式开始学习写程序

2009年

- 在新媒传信（飞信）做高性能服务器程序架构及开发

2012年

- 在Honeywell工业控制部门做PLC、RTU上位机组态软件架构及开发

2017年

- 接触区块链，并开始创业开发区块链数据库

2020年

- 入学上海交大攻读博士学位，研究零知识证明数据库

2022年

- 获Chia全球开发大赛第一名，并开始Pawket钱包的开发

2023年

- 获得零知识链Mina的项目资助

# 为什么我们对现代 ZK 感兴趣?

# 论点



**vitalik.eth**   
@VitalikButerin

我预计 **ZK-SNARK** 将在未来 **10 到 20** 年内渗透到主流世界，从而成为一场重大革命。

...

Replying to [@tarunchitra](#)

I expect ZK-SNARKs to be a significant revolution as they permeate the mainstream world over the next 10-20 years.

5:40 PM · Sep 1, 2021 · Twitter Web App

537 Retweets

198 Quote Tweets

2,732 Likes

# 论点

- ZK密码学（特别是 SNARK、STARK 等可用于任意计算的 ZKP）比人们想象的更重要和普遍。
- ZK密码学比人们意识到的更容易使用，新进入者可以迅速开始做出真正的贡献。
- ZK密码学是一类有趣且具有挑战性的问题，知识的广度可以增加创新性解决问题的可能性。

# 这门课程是关于什么的？

# ZK的“全栈”

- 现代ZK密码学的理论基础
  - 重点是建立直觉，而不是严格的数学严谨性。
- 现代ZK工具栈，以及如何使用它们
  - 基于  $F_p$  而不是  $\{0, 1\}$  的二进制计算机，基于  $F_p[x]$  而不是数组。
  - 我们将主要使用 `circom + snarkjs` 技术栈。
- ZK的应用程序，及其设计模式
  - 这些应用程序通常是去中心化的应用程序（“dapps”），原因我们稍后会讲到。

▶ 第一课【4月8日周六】 ZK引言
▶ 第二课【4月22日周六】 Circom 1
▶ 第三课【4月29日周六】 数学基础构件
▶ 第四课【5月7日周日】 Circom 2
▶ 第五课【5月13日周六】 承诺方案
▶ 第六课【5月20日周六】 高效密码运算算法
▶ 第七课【5月27日周六】 算术化
▶ 第八课【6月3日周六】 PLONK和多项式恒等式
▶ 第九课【6月10日周六】 证明系统栈；递归和组合
▶ 第十课【6月17日周六】 应用ZK结构 1
▶ 第十一课【6月24日周六】 应用ZK结构 2
▶ 第十二课【7月1日周六】 应用演示

- 现代ZK密码学的理论基础
  - 重点是建立直觉，而不是严格的数学严谨性。



- ▶ 第一课【4月8日周六】ZK引言
- ▶ 第二课【4月22日周六】Circom 1
- ▶ 第三课【4月29日周六】数学基础构件
- ▶ 第四课【5月7日周日】Circom 2
- ▶ 第五课【5月13日周六】承诺方案
- ▶ 第六课【5月20日周六】高效密码运算算法
- ▶ 第七课【5月27日周六】算术化
- ▶ 第八课【6月3日周六】PLONK和多项式恒等式
- ▶ 第九课【6月10日周六】证明系统栈；递归和组合
- ▶ 第十课【6月17日周六】应用ZK结构 1
- ▶ 第十一课【6月24日周六】应用ZK结构 2
- ▶ 第十二课【7月1日周六】应用演示

# 现代ZK工具栈，以及如何使用它们

- 基于  $F_p$  而不是  $\{0, 1\}$  的二进制计算机，基于  $F_p[x]$  而不是数组。
- 我们将主要使用 circom + snarkjs 技术栈。

## 课程项目

我们强烈鼓励大家参与项目实践，以巩固对零知识证明的理解。课程工作人员将在课程期间为有兴趣构建 ZK 项目的学生提供指导。

你可以从以下角度找到一些项目的灵感：

- 零知识证明的全栈应用程序，例如匿名投票应用程序、点对点/去中心化游戏、混币器等。
- 有用的ZK原语库，例如 ZK友好加密方案的ZK电路。
- 实现零知识证明系统或一些关键组件，并包含一系列教程或文章。
- 文档或教材，例如解释 ZK 证明系统的一系列博客文章或教程。

有兴趣的学生可以在课程的第二次课程后陆续提交项目提案。项目演示将安排在最后一周。

▶ 第一课【4月8日周六】ZK引言

▶ 第二课【4月22日周六】Circom 1

▶ 第三课【4月29日周六】数学基础构件

▶ 第四课【5月7日周日】Circom 2

▶ 第五课【5月13日周六】承诺方案

▶ 第六课【5月20日周六】高效密码运算算法

▶ 第七课【5月27日周六】算术化

▶ 第八课【6月3日周六】PLONK和多项式恒等式

▶ 第九课【6月10日周六】证明系统栈；递归和组合

▶ 第十课【6月17日周六】应用ZK结构 1

▶ 第十一课【6月24日周六】应用ZK结构 2

▶ 第十二课【7月1日周六】应用演示

- ZK的应用程序，及其设计模式
  - 这些应用程序通常是去中心化的应用程序（“dapps”），原因我们稍后会讲到。

## 课程项目

我们强烈鼓励大家参与项目实践，以巩固对零知识证明的理解。课程工作人员将在课程期间为有兴趣构建 ZK 项目的学生提供指导。

你可以从以下角度找到一些项目的灵感：

- 零知识证明的全栈应用程序，例如匿名投票应用程序、点对点/去中心化游戏、混币器等。
- 有用的ZK原语库，例如 ZK友好加密方案的ZK电路。
- 实现零知识证明系统或一些关键组件，并包含一系列教程或文章。
- 文档或教材，例如解释 ZK 证明系统的一系列博客文章或教程。

有兴趣的学生可以在课程的第二次课程后陆续提交项目提案。项目演示将安排在最后一周。

# 课程安排

- 每周六 下午 14:00~16:00 上课, 16:00~17:00 答疑
  - 除了第二次和第四次课程时间有调整, 见课程表
  - 地点: 上海市杨浦区国康路100号上海国际设计中心22楼多功能厅
- 问题沟通主要在[Github Discussion](#)中进行
  - 有意义的提问回答会记录到课程网站上
  - 指出课程错误或提出改进意见可以进入到课程网站的光荣榜
- 课程资源都可以从主页上下载: [zkshanghai.xyz](http://zkshanghai.xyz)
  - 部分课程活动将进行录制, 回放将可供下载
  - 幻灯片、讲义和补充材料都托管在这里

# 课程安排——编程实践

- [作业提交方法](#)
- 答疑时间——讨论项目
- 课程项目
  - 构建 [ZK app](#)
  - 构建 [开发者工具](#)
  - [实现ZK原语库](#)
  - [文档或教材](#)
- 可选作业
- Hackathon

## 课程项目

我们强烈鼓励大家参与项目实践，以巩固对零知识证明的理解。课程工作人员将在课程期间为有兴趣构建 ZK 项目的学生提供指导。

你可以从以下角度找到一些项目的灵感：

- 零知识证明的全栈应用程序，例如匿名投票应用程序、点对点/去中心化游戏、混币器等。
- 有用的ZK原语库，例如 ZK友好加密方案的ZK电路。
- 实现零知识证明系统或一些关键组件，并包含一系列教程或文章。
- 文档或教材，例如解释 ZK 证明系统的一系列博客文章或教程。

有兴趣的学生可以在课程的第二次课程后陆续提交项目提案。项目演示将安排在最后一周。

# 前置课程

- 初等数论和群论
- 基本密码原语
- 基本代数概念，尤其是多项式

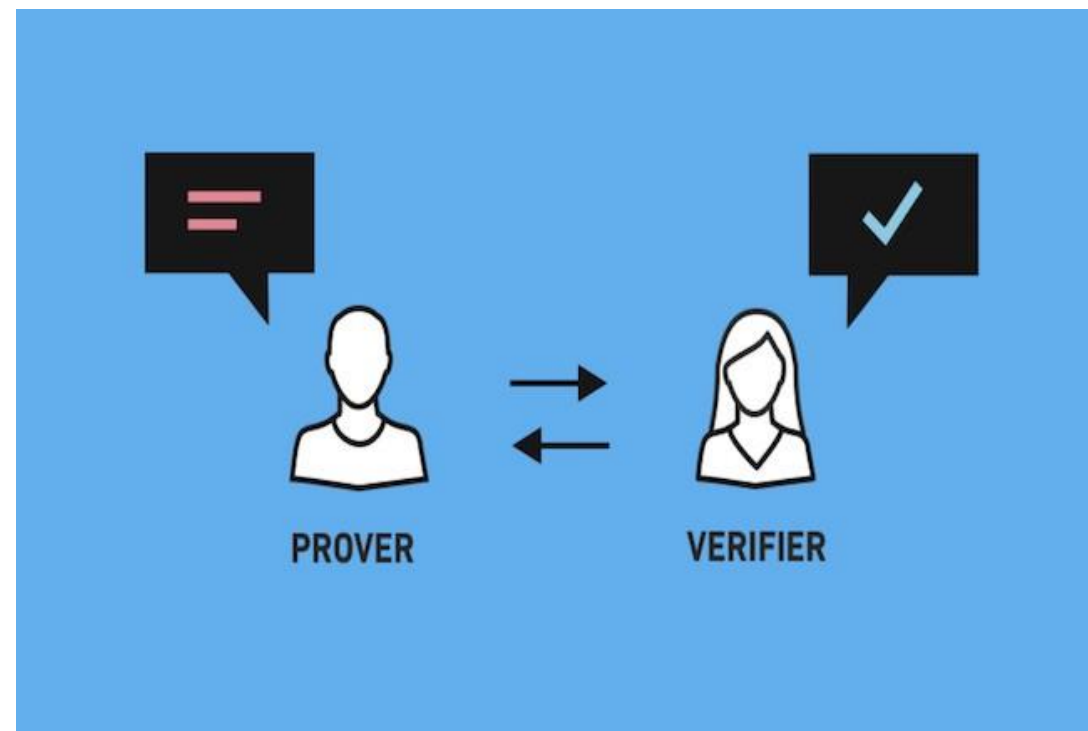
# 什么是零知识协议？

# 零知识证明/协议

- 零知识证明让我向你证明我知道一个事实，而不用告诉你事实本身是什么。
- 我知道以太坊账户对应的私钥，但我不会告诉你我的私钥是什么！
- 我知道一种用 3 种颜色填充地图的方法，这样相邻的两个区域的颜色就不会相同，但我不会告诉你颜色！
- 我知道一个数字  $x$  使得  $\text{SHA256}(x) = 0x77af\dots$ ，但我不会告诉你  $x$ ！

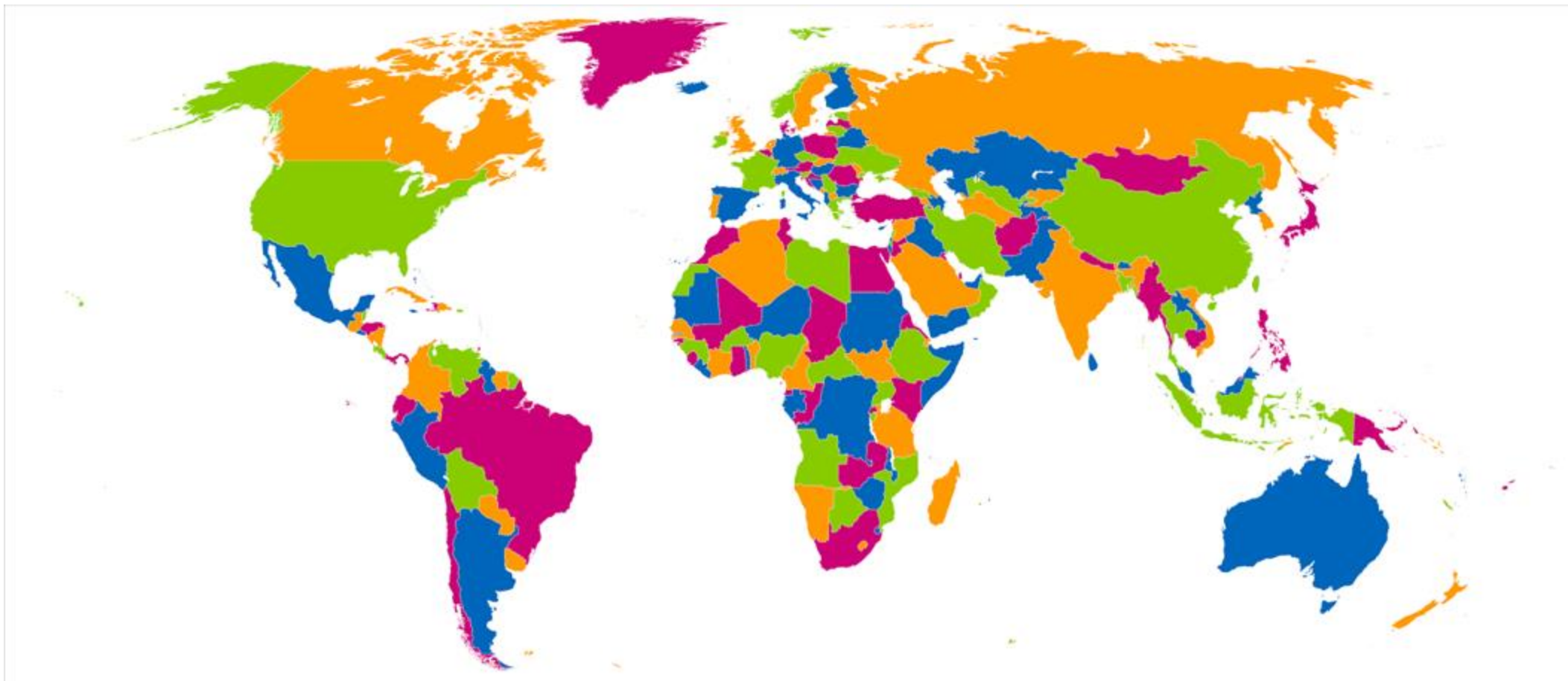
# 零知识证明/协议

- 场景：证明者想说服验证者他们知道一些事情，而不透露具体信息。
- 验证者：向证明者提出问题或挑战，并检查响应。
- 证明者：回应验证者的问题或挑战。





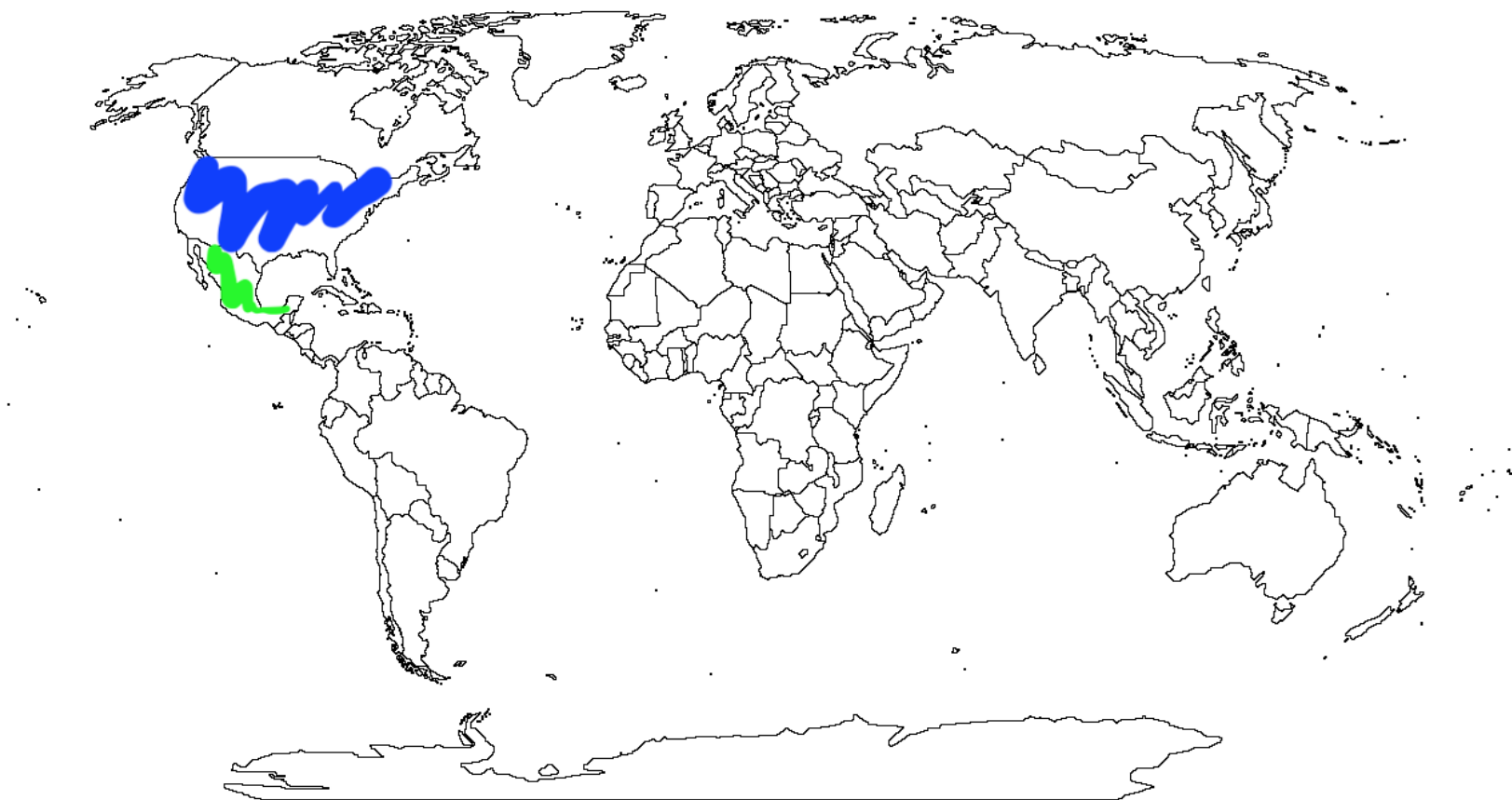
# 示例：地图三色问题的 ZK 协议



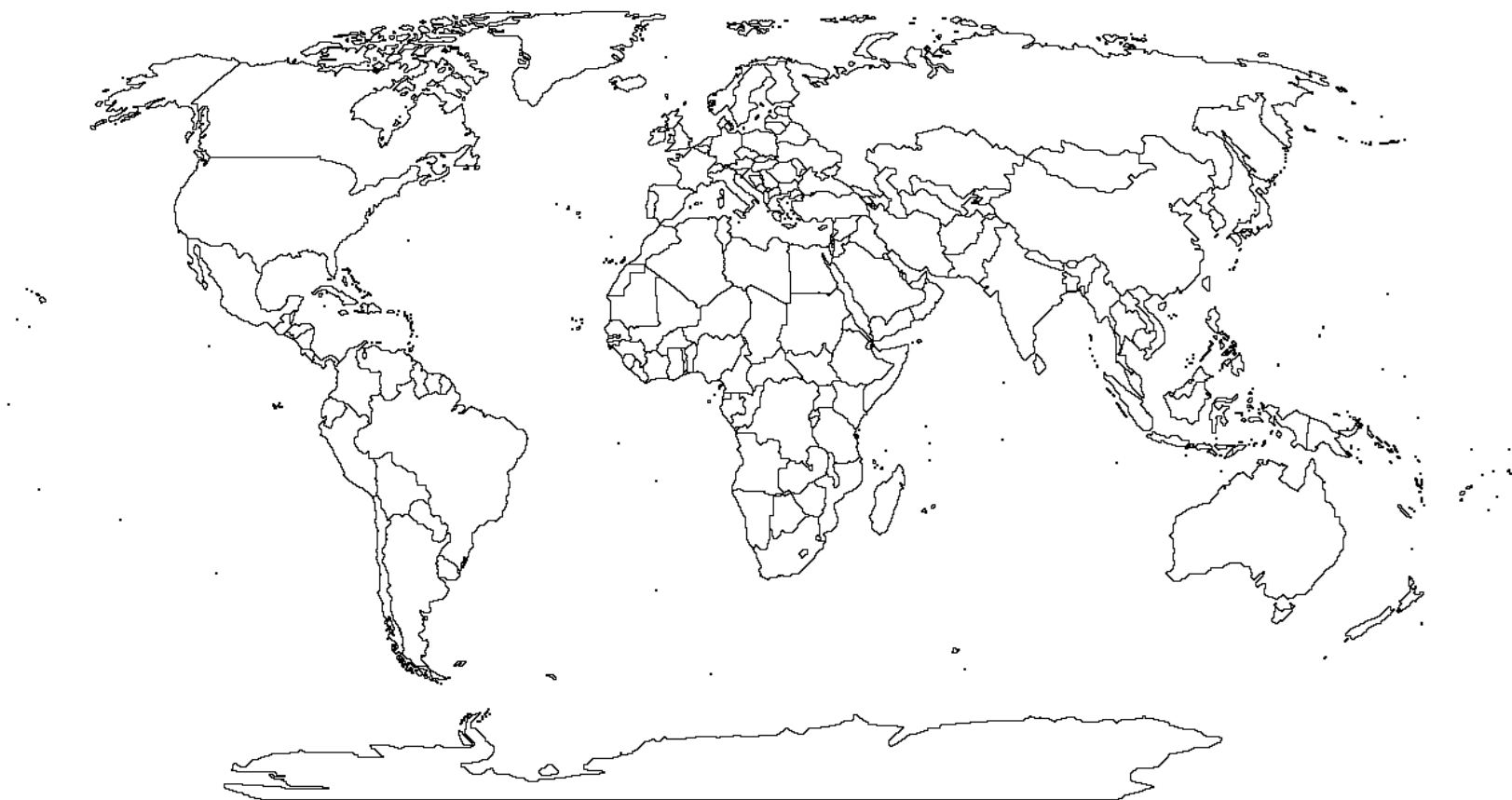
# 示例：地图三色问题



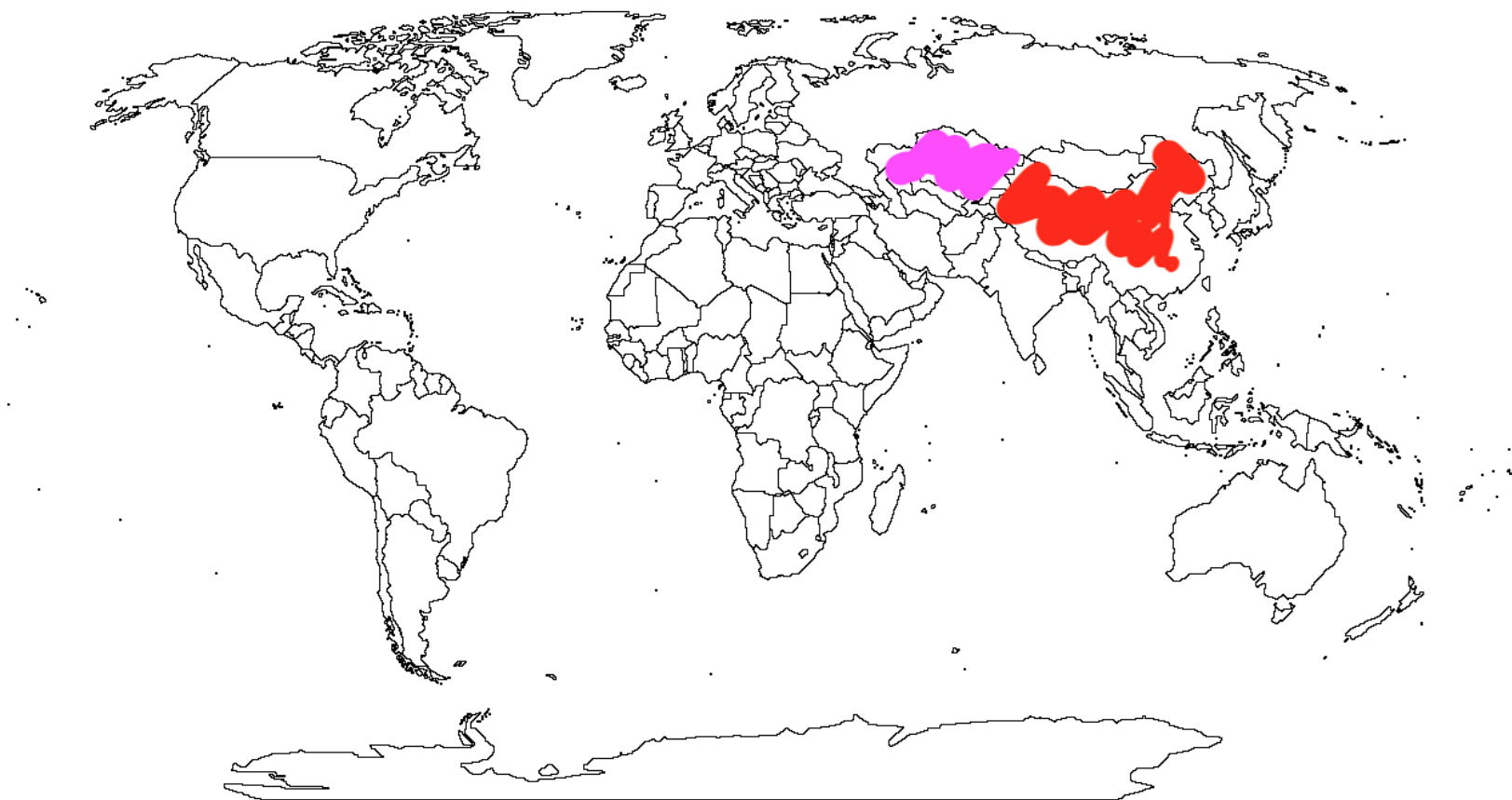
# 示例：地图三色问题



# 示例：地图三色问题



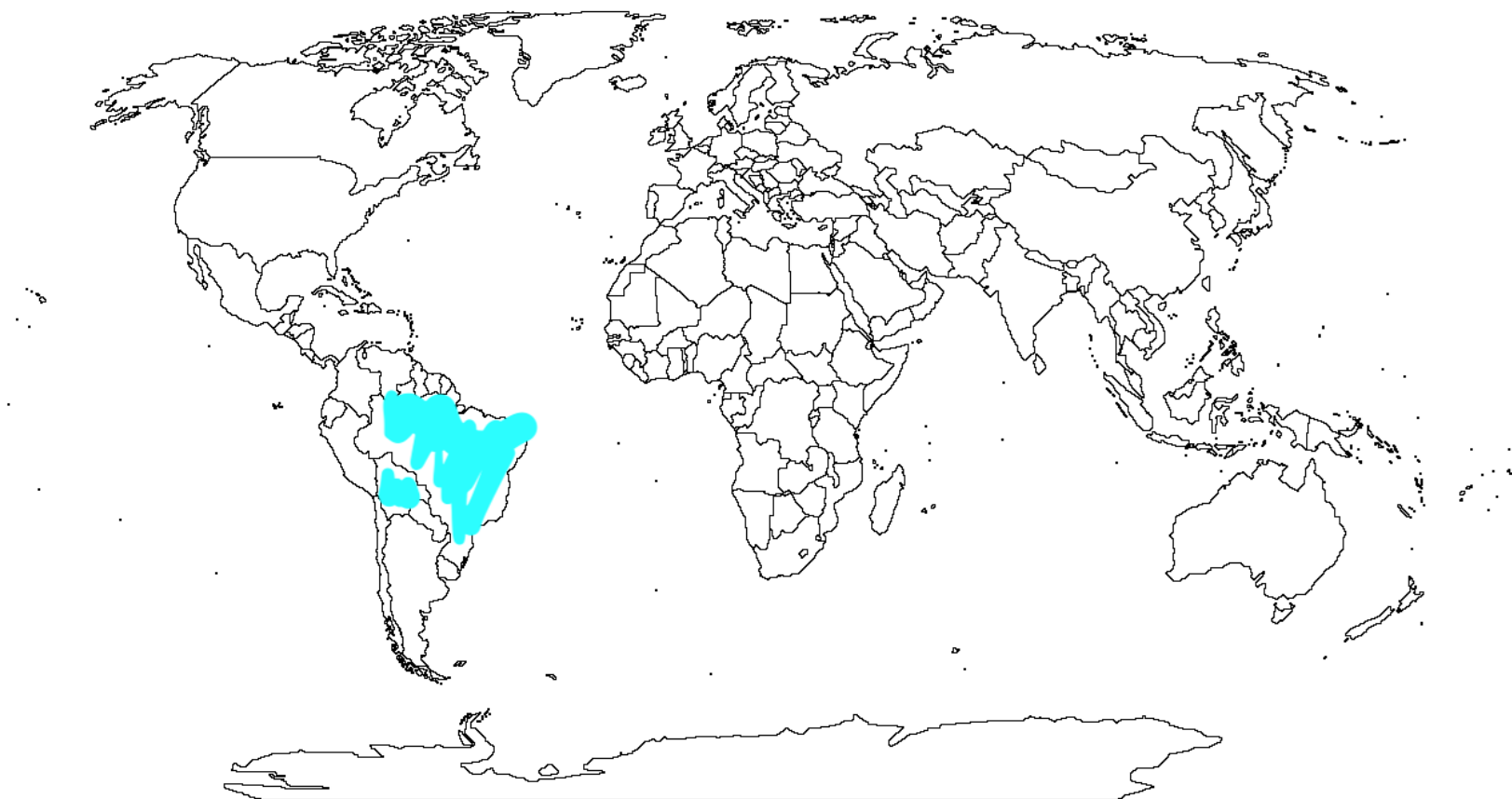
# 示例：地图三色问题



# 示例：地图三色问题



# 示例：地图三色问题



# 示例：地图三色问题

- <https://zkshanghai.xyz/interactive/graph.html>



# 零知识证明/协议的三个属性

## 零知识

Zero Knowledge

- 证明者的回答不会透露具体信息。

## 完备性

Completeness

- 如果证明者知道具体信息，他们总能做出令人满意的回答。

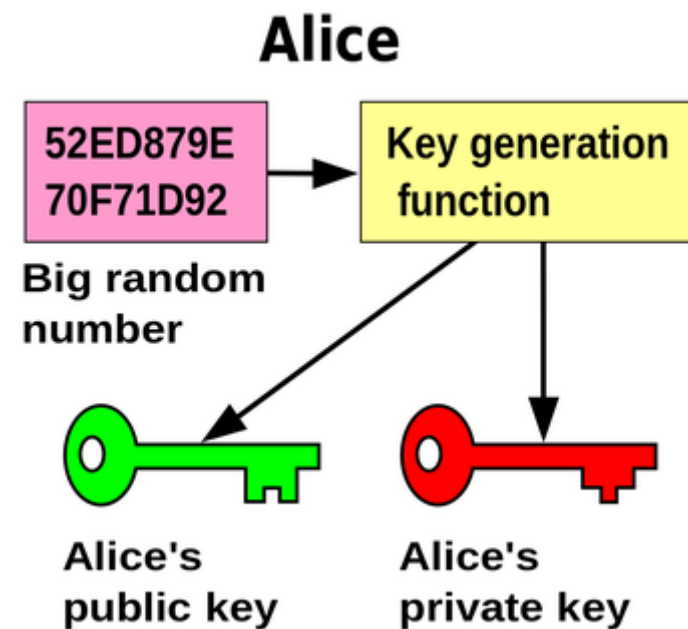
## 可靠性

Soundness

- 如果证明者不知道具体信息，他们最终会被发现。

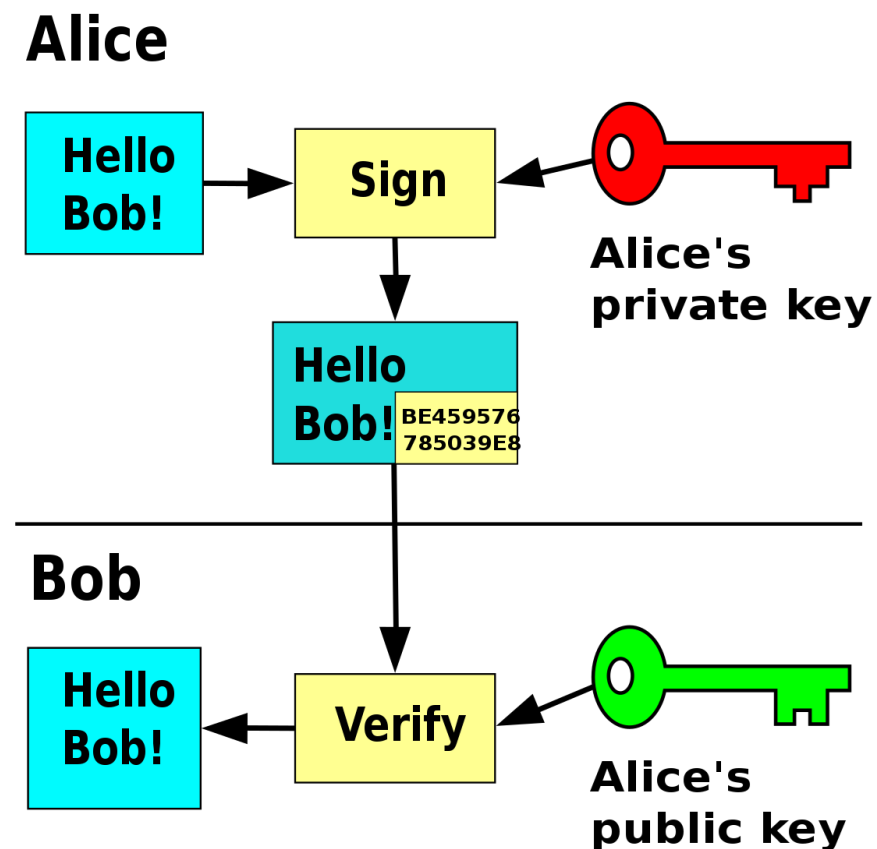
## 示例 2：数字签名

- 在以太坊中，所有交易都使用公钥进行签名。
- 每个公共帐户都与一个秘密的私钥相关联。
- 除非你知道该帐户的私钥，否则不能从帐户中发送资金。



## 示例 2：数字签名

- 每笔交易都附有“签名”。
- 签名（本质上）是一个零知识证明，证明你知道与你发送资金的公钥相对应的私钥。



# ZKP 并不新鲜!

- 数字签名方案已经存在了几十年。
- 几十年来，针对特定问题的零知识协议也广为人知。
  - 地图三色
  - 图同构
  - 离散对数
  - 哈希原像

# ZKP 并不新鲜!

- 对于上述每个问题，研究人员都必须提出一个特殊用途/特定的 ZK 协议。
- 圣杯：“这是一个输出  $y$  和一个任意函数  $f$ 。我知道一个秘密值  $x$  使得  $f(x) = y$ ”
- 这样做的技术将使我们能够在完全隐私的情况下验证任意计算（例如，货币或数字所有权转移）

# 示例：匿名投票

- 设置：五个拥有已知公钥/私钥的人，进行投票
  - $\{sk1, pk1\}, \{sk2, pk2\}, \{sk3, pk3\}, \{sk4, pk4\}, \{sk5, pk5\}$
- 除了我的投票，我还会附上一个证明：
- 我知道某个秘密私钥  $sk$ ，例如：
  - $pubkeygen(sk) = pk$
  - $(pk - pk1)(pk - pk2)(pk - pk3)(pk - pk4)(pk - pk5) = 0$
- 这够了吗？

# 示例：匿名投票

- 设置：五个拥有已知公钥/私钥的人，进行投票
  - $\{sk1, pk1\}, \{sk2, pk2\}, \{sk3, pk3\}, \{sk4, pk4\}, \{sk5, pk5\}$
- 除了我的投票，我还会附上一个证明：
- 对于公开的  $nf$ ，我知道某个秘密私钥  $sk$ ，例如：
  - $pubkeygen(sk) = pk$
  - $(pk - pk1)(pk - pk2)(pk - pk3)(pk - pk4)(pk - pk5) = 0$
  - $hash(sk) = nf$

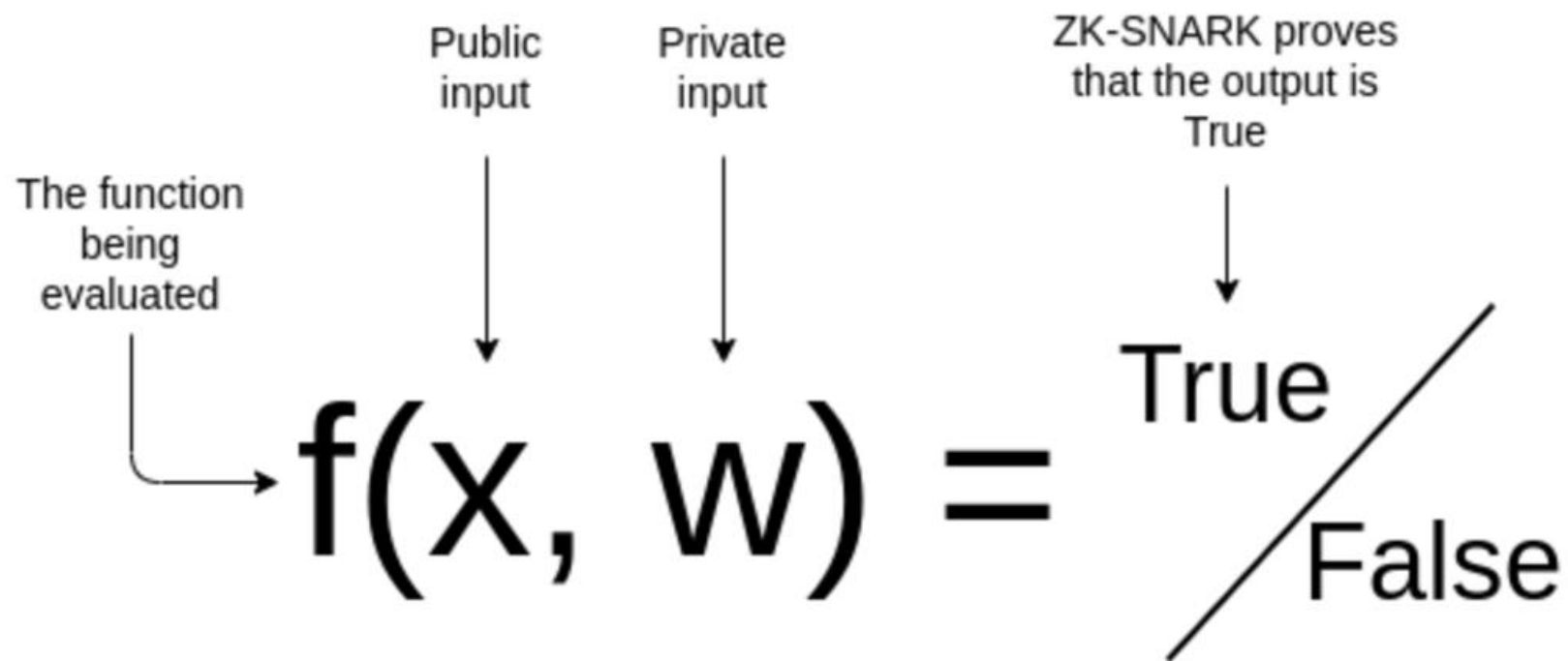
# zkSNARKs



# 什么是 zkSNARK?

- 一种新的密码学工具，可以针对任何问题高效地生成零知识协议。
- 特性：
  - zk 零知识：隐藏输入
  - Succinct 简洁：生成可以快速验证的简短证明
  - Noninteractive 非交互式：不需要来回交互
  - ARgument of Knowledge 知识论证：证明你知道输入

# 什么是 zkSNARK?



# 什么是 zkSNARK?

- 高层次的想法：
  - 将问题（图同构、离散对数等）转换为您要隐藏其输入的函数。
- 将该函数转换为等效的“R1CS”（或其他）方程组
  - 算术电路：一堆在素数域元素中的  $+$  和  $*$  操作
  - 简化：形式为  $x_i + x_j = x_k$  或  $x_i * x_j = x_k$  的方程
- 为 R1CS 的可满足性生成 ZKP

# zkSNARK 属性

- 一种新的密码学工具，可以针对任何问题高效地生成零知识协议。
- 特性：
  - zk：隐藏输入
  - Succinct 简洁：生成可以快速验证的简短证明
  - Noninteractive 非交互式：不需要来回交互
  - ARgument of Knowledge 知识论证：证明你知道输入

# zkSNARKs

- 函数输入：  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$
- $OUT = f(x) = (x_1 + x_2) * x_3 - x_4$
- zkSNARK: 我知道一些秘密 ( $x_1, x_2, x_3, x_4$ ), 以及这个函数的计算结果  $OUT$ 。利用“签名”可以证明存在这样的秘密, 但不需要告诉你秘密是什么。

# zkSNARKs 证明约束

- 函数输入:  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$

- $y_1 := x_1 + x_2$

- $y_2 := y_1 * x_3$

- $OUT := y_2 - x_4$

- SNARK 证明器输入:  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$ ,  $y_1$ ,  $y_2$ ,  $OUT$

- SNARK 证明器输出: 仅当满足以下约束时的可验证“签名”:

- $y_1 == x_1 + x_2$

- $y_2 == y_1 * x_3$

- $y_2 == OUT + x_4$

# zkSNARKs 证明约束

- 函数输入：02, 04, 08, 05
- $06 := 02 + 04$
- $48 := 06 * 08$
- $043 := 48 - 05$
- SNARK 证明器输入：02, 04, 08, 05, 06, 48, 043
- SNARK 证明器输出：仅当满足以下约束时的可验证“签名”：
  - $06 == 02 + 04$
  - $48 == 06 * 08$
  - $48 == 043 + 05$

# zkSNARKs 证明约束

- 函数输入:  $x_1, x_2, x_3, x_4$

- $y_1 := x_1 + x_2$

- $y_2 := y_1 * x_3$

- $043 := y_2 - x_4$

- SNARK 证明器输入:  $x_1, x_2, x_3, x_4, y_1, y_2, 043$

- SNARK 证明器输出: 仅当满足以下约束时的可验证“签名”:

- $y_1 == x_1 + x_2$

- $y_2 == y_1 * x_3$

- $y_2 == 043 + x_4$



# zkSNARKs 证明约束 (只用 + 和 \*)

- 函数输入:  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$

- $y_1 := x_1 + x_2$

- $y_2 := y_1 / x_3$

- $OUT := y_2 - x_4$

- SNARK 证明器输入:  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$ ,  $y_1$ ,  $y_2$ ,  $OUT$

- SNARK 证明器输出: 仅当满足以下约束时的可验证“签名”:

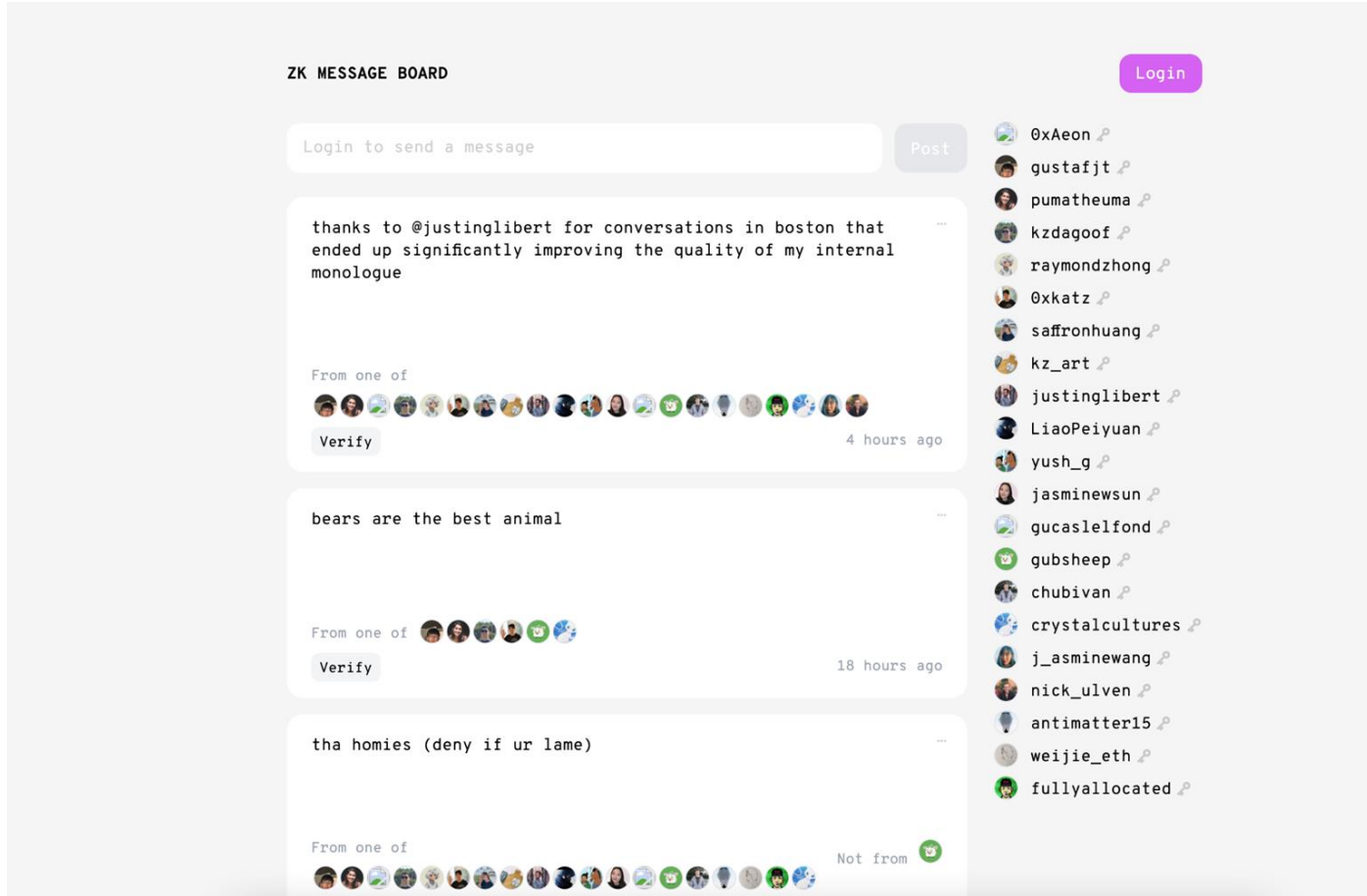
- $y_1 == x_1 + x_2$

- $y_1 == y_2 * x_3$

- $y_2 == OUT + x_4$

# ZKRepl demo #1

# 应用



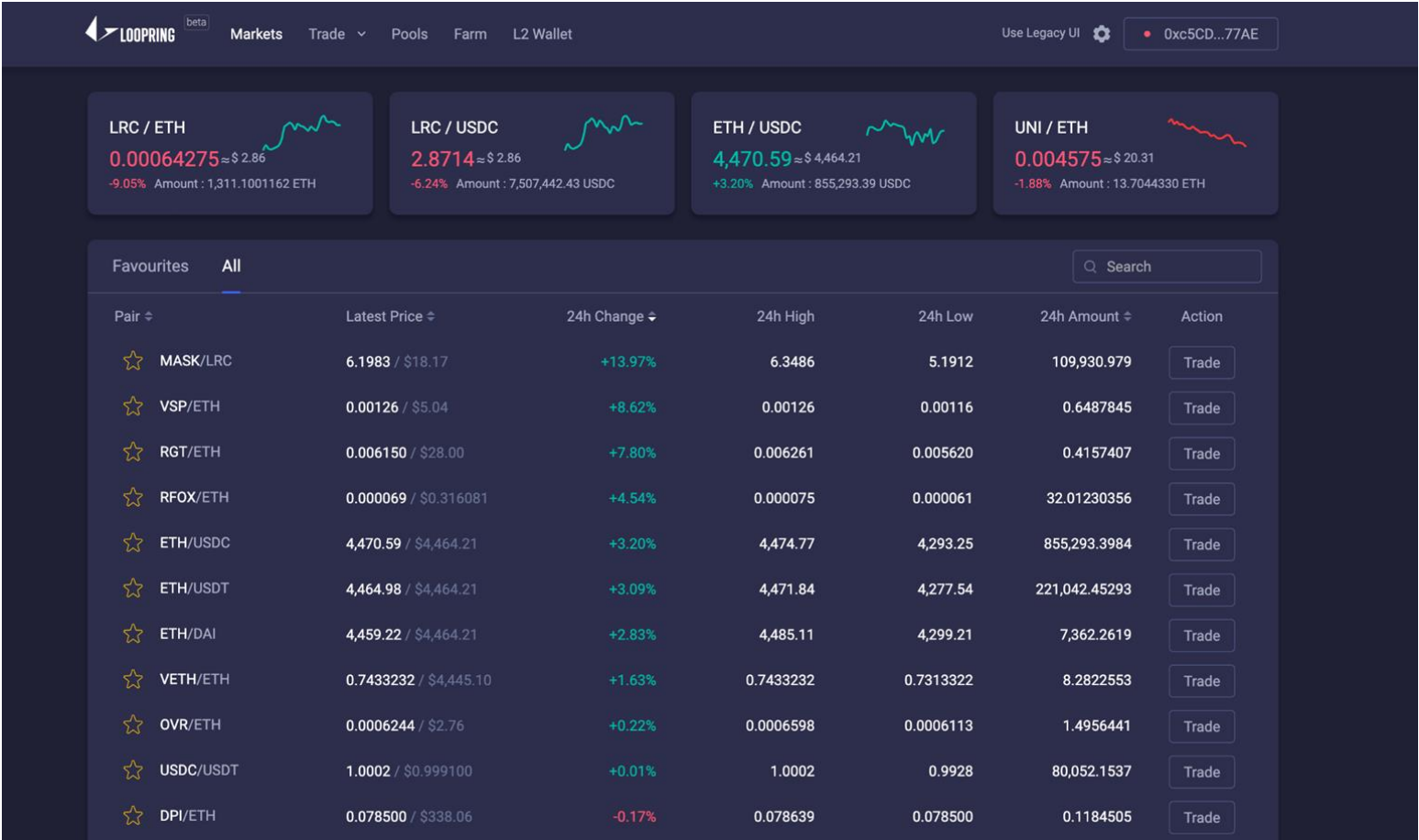
# 应用

```
> dark forest
```

# 应用



# 应用



# 应用

