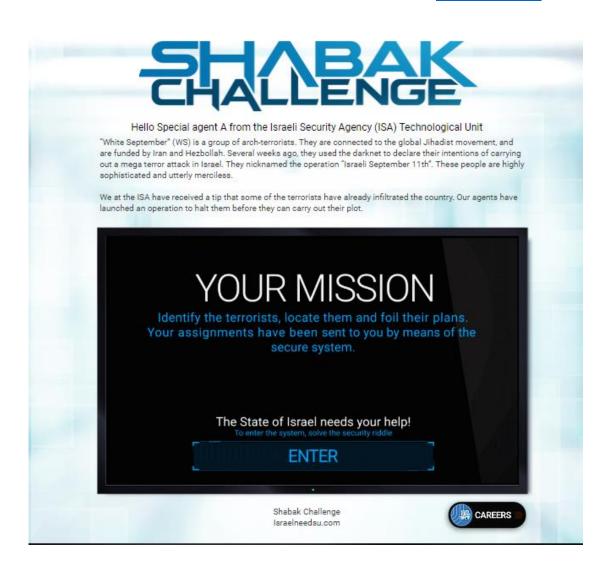
# Shabak challenge – אתגר השב"כ

### הקדמה

אתגר השב"כ הוא אתגר שפרסם השב"כ במטרה לעודד גיוס לשורות הארגון.

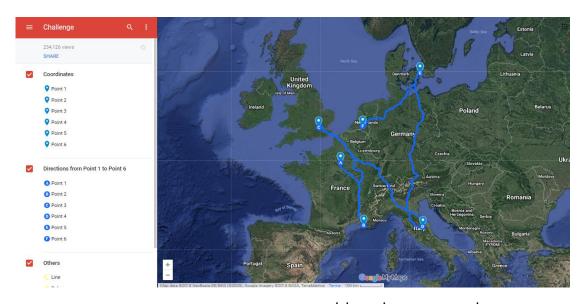
## התחלה:

וsraelneedsu.com יאללה





google maps אם נלחץ על הסמל נופנה למסלול ב



נתבונן מקרוב על נקודות הציון של המסלול.



וקיבלנו JOINUS 🔞

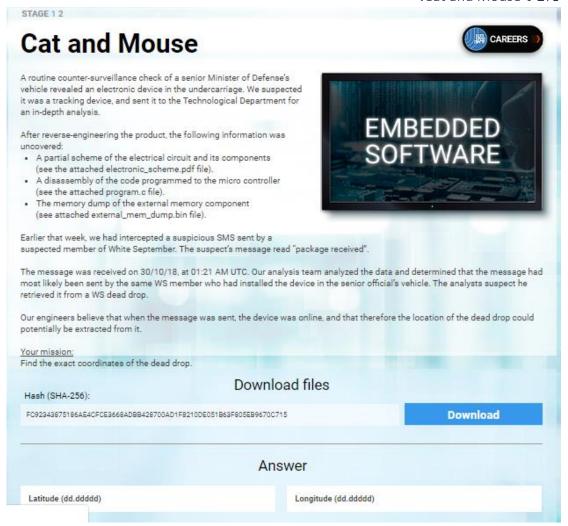
# :חלק שני

בחלק הזה ניתן לבחור מסלול מארבעה מסלולים (או את ארבעתם)



.embedded software בחרתי להתמקד

#### :Cat and Mouse 1 שלב



אנחנו מקבלים קובץ dump של זיכרון מהמכשיר, וכן את הקוד שיצר את הdump, וסכמה של מבנה הרכיב. אנחנו צריכים להבין איפה המכשיר היה בשעה הנתונה.

save\_to\_flush הפונקציה הראשונה שקופצת לעין

```
static void save_to_flash(uint8_t *buffer, uint32_t length){ /* Save buffer to flash at next empty address */ }
```

יופי, הפונקציה הזו היא זו ששומרת לזיכרון.

format\_save הפונקציה השניה

```
static uint32_t format_save(uint8_t *in_buffer, uint8_t a, uint32_t length, uint8_t *out_buffer)
{
    *out_buffer = a;
    *(uint32_t *)&out_buffer[1] = length;
    memcpy(&out_buffer[5], in_buffer, length);
    return length + 5;
}
```

כלומר מידע שנשמר לזיכרון נשמר מהצורה בייט אחד של סוג, וארבעה בייטים של אורך ולאחר מכן המידע.

בא נראה מתי הן נקראות

.1 נשמר בשני סוגים סוג 0 וסוג uart מגניב uart כלומר המידע שנקרא מה

וNT2 vect פעם השניה ב

```
ISR(INT2_vect)
{
    static uint8_t interrupt_buffer[MAX_SAVE_BUFFER_SIZE];
    uint8_t *temp_buffer;
    uint8_t a;
    uint32_t length;
    if (PIND & 0x01)
    {
        is_triggered = TRUE;
        a = 2;
    }
    else
    {
        is_triggered = FALSE;
        a = 3;
    }
    length = format_save(temp_buffer, a, 0, interrupt_buffer);
    save_to_flash(interrupt_buffer, length);
}
```

כשמתרחשת פסיקה. - ISR $^2$ 

. אם כן אנחנו רואים עוד שני סוגים של מידע שנשמר שני פסיקות מסוג 2,3 שניהם ללא מידע

<sup>1</sup> נשים לב כי savebuffer הוקצה בגודל 20 ולא נבדק כי format\_lenght אכן קטן מגודל המערך, אומנם בקוד savebuffer הנוכחי זו אינה בעיה, אבל ככה מתחילות חולשות בקוד (בפונקציה format\_save מועתק מידע למערך לפי האורך המועבר) .

https://techterms.com/definition/isr <sup>2</sup>

כעת להבין מהם בדיוק מידע מהסוג 0,1 ראינו כי המידע מתפענח בפונקציות

סוג (format1) חוא מסוג של שני שלמים.

oוג 1 (format2) מכיל מידע של שני

במקום לנסות להבין מה בדיוק הפונקציות האלו מפענחות, אפשר לראות מה נשמר בזיכרון.

```
(125000, 281018)
(32.005531311035156, 34.88541030883789)
```

אם כן סוג 0 נראה כמו זמן – תאריך ושעה, ואכן אם נסתכל בפונקצית main נראה שמשתנה משתנה בשם ceset כלומר סוג 0 זה זמן בו היה reset למכשיר.

. gps וסוג 1 נראה כמו נ"צ

כרגע יש לנו זמן התחלה, נשאר להבין כל כמה זמן נשמרת נ"צ, ניתן לראות כי נ"צ נשמר או"א should save

```
ISR(TIMER1_COMPA_vect)
{
    if (++counter == counter_max_val)
    {
        should_save = TRUE;
        counter = 0;
        counter_max_val = (is_triggered == TRUE) ? 15 : 150;
    }
}
```

נבין מתי הפסיקה מתרחשת, ניתן להסיק כי מדובר בפסיקה שמתרחשת כל זמן קבוע.

נאסוף את הנתונים

```
configure_sysclk(); /* Assume system clock is 16 MHz */
static void configure1(void)
{
    cli();
    should_save = FALSE;
    counter = 0;
    TCCR1A = 0;
    TCCR1B = 0;
    TCNT1 = 0;
    OCR1A = 62499;
    TCCR1B |= (1 << WGM12);
    TCCR1B |= (1 << CS12) | (1 << CS10); // prescaler == 1024
    TIMSK1 |= (1 << OCIE1A);
    sei();
}</pre>
```

קיבלנו כי הפסיקה מתרחשת כל 4 שניות $^3$ . נשים לב שבכל פעם אנחנו מקדמים את counter קיבלנו כי הפסיקה מסוג 2 או מסוג 3, כאשר הmax לcounter\_max\_val שהוא משתנה כתלות האם אנחנו אחרי פסיקה מסוג 2 או מסוג 3, כאשר המאותחל ל75.

לסיכום, כל 4 שניות counter יגדל עד לערך ה max שהוא 15 או 150 כתלות במצב הפסיקה, ואז תישמר מדידה אחת.

אם כן יש זמן התחלה (אתחול המכשיר), זמן התקדמות וזמן סיום, נריץ וסיימנו. (location: (32.218929290771484, 35.232261657714844)

בשלב הזה נתקעתי במשך הרבה זמן, מתברר שהמיקום שציפו לקבל הוא בעיגול ל5 ספרות לאחר הנקודה ולכן התשובה היא (32.21893, 35.23226) . מבאס, הייתי מצפה שתתקבל גם התשובה ללא עיגול.

המיקום<sup>4</sup>:

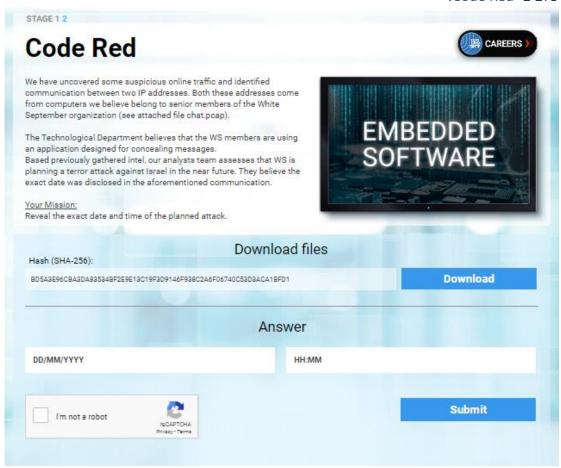


http://www.avrbeginners.net/architecture/timers/timers.html ע"פ <sup>3</sup>

⁴ קישור למסלול המלא <u>goo.gl/H3zCx5</u>וכסוכן שב"כ הייתי יותר מודאג שאיש WS התחיל בנתב"ג (אולי הוא בדיוק חזר מהטיול באירופה של השאלה הקודמת) עבר בכנסת ונכנס לקריה.



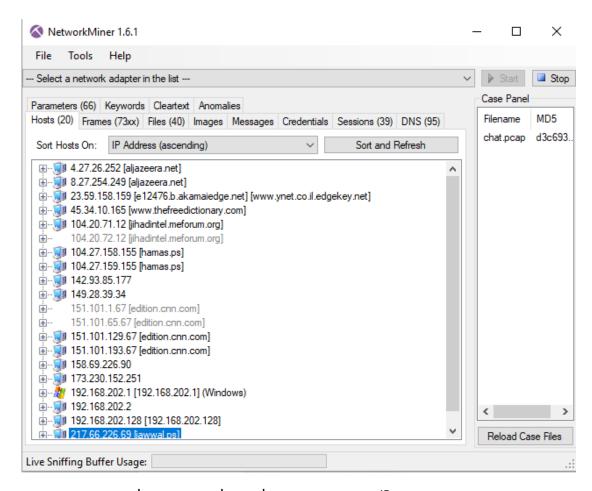
## :Code Red -2 שלב



הקשר של התרגיל ל embedded לא ברור לי אבל גם השלב הזה היה כיף.

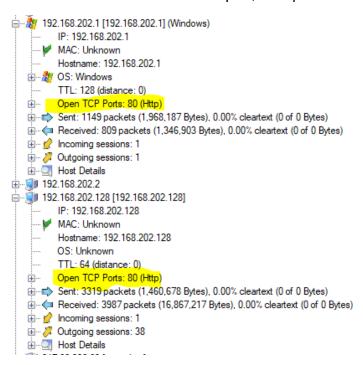
למעשה בשלב הזה אנחנו מקבלים קובץ pcap שמכיל את התקשורת נתחיל למפות את המחשבים שברשת לצורך כך נשתמש בתוכנה 5 networkMiner.

https://www.netresec.com/?page=Networkminer 5

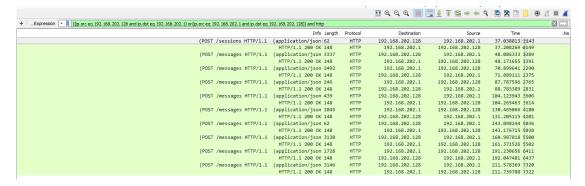


אנחנו רואים הרבה מאוד כתובות IP, כנראה אתרים שגולשים אליהם, כאשר שלוש כתובות צדות את געחנו רואים הרבה מאוד כתובות IP, כנראה אתרים שגולשים אליהם, כאשר שלוש כתובות צדות את געדער אין ולו הראשוני כי המחשבים של 192.168.202.1/2/128 הם שני המחשבים של החברים בארגון, אבל לצערי אין ולו הודעה אחת שעוברת בין שני המחשבים האלו.

מתבוננות עמוקה יותר, ניתן לראות שגם ב x.1 וגם ב x.128 פתוח פורט 80 בפרוטוקול חttp



## בעזרת wireshark<sup>6</sup> נחלץ את הפקטות הרלוונטיות.



אם כן אנחנו רואים תקשורת בין שני מחשבים שמעבירים json אחד לשני.

#### נתבונן בהודעה הראשונה

```
JavaScript Object Notation: application/json VObject V

Member Key: Id V

String value: 8d671e57-4f6a-4a7c-a22b-724578cecbfa

Key: Id

Member Key: Urls V

Array V

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_afea1f0bb82348d9bdc24653ea3208f9~mv2.png

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_9fa5cba479a24e73a24fb52163d9209b~mv2.png

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_4080f95bf84349e5887042c3a06f7114~mv2.png

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_0bf3bbad5f74409bad0a3a10bldbd537~mv2.png

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_0aa6e7ffcc024f7ba2b6611f72f2432d~mv2.png

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_d9f88c5ddc93488d9lac03c56cc901ae~mv2.png

String value: https://static.wixstatic.com/media/57cf4c_56a9ed0fd9c84c98935307aebb4783f7~mv2.png

Key: Urls
```

. session ID: יש

ומערך של כתובות לתמונות (אחלה תמונות רקע למחשב)



נתבונן בהודעה הבאה (וכן נראות גם שאר ההודעות)

www.wireshark.org 6

```
JavaScript Object Notation: application/json Object V

Member Key: SessionId V

String value: 8d671e57-4f6a-4a7c-a22b-724578cecbfa
Key: SessionId
Member Key: Content V

Ktapc04+4pGZd9DtmxaW5u7m31qR1VcBJDIzYsfea33re5ibm5s/+Z3f+Z2PG3x9/Pgf
Key: Content
Member Key: Counter V

Number value: 0
Key: Counter
```

אכן, המחרוזת הראשונה שקיבלנו היא SessionID

לאחר מכן מתקבל התוכן מקודד בcounteri, base64 שמכיל את מספר ההודעה.

כעת נחלץ את התוכן, ומתקבלות תמונות הנראות זהות להודעות שנשלחו.

ההשערה הראשונה שמדובר באיזושהי בסטנוגרפיה<sup>7</sup> בשלב הראשון נתחיל פשוט xorc של המידע בין שתי ההודעות (בשלב הזה ניסיתי לחלץ את המידע בעצמי, טעות!! תמיד יש ספריה בפייטון שעושה כל מה שתרצה לעשות) .

ואכן מתברר כי שתי התמונות זהות עד כדי

מגניב!!! הצלחנו להוציא מחרוזת ראשונה, נעדכן את סקריפט כך שנקבל רק את התווים השונים. נריץ על כל התמונות

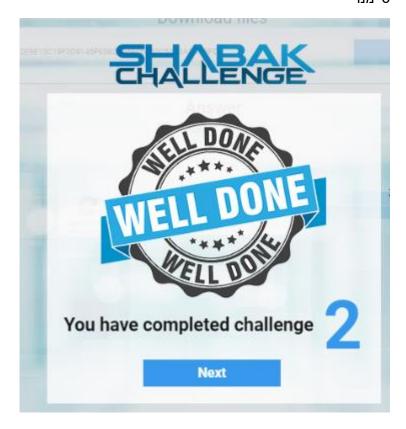
```
Ahlan, how are you?
@im`o!i`chch-!H&l!ghod/
Jmu"cpg"{mw=
Boobkvngvojoobk"#Klt#bqf#boo#wkf#aqlwkfqp<
Pla}$eva$ehh$a|gmpa`$bkv$jas$}aev#w$ara*
R`%dw`%dii%s`w|%uwjpa%jc%|jp+
Qc&qghr&rnc&vgtr@&ri&urgtr&gr&46<76&c~gerj@(
Nitofkkfo+'ohwbarkk~'f'khs'ha'wbhwkb'pnkk'dhjb)
Af{`iddi`$(Iddi`}(Icjiz&
```

7

אנחנו כ"כ קרובים. מה פספסנו? נשים לב שלמעשה לא השתמשנו בcounter ננסה לקסור כל הודעה עם מספר ההודעה. ואכן נקבל

```
Ahlan, how are you?
Ahlan habibi, I'm fine.
How are you?
Allahumdulillah! How are all the brothers?
They are all excited for new year's eve.
We are all very proud of you.
We want the party to start at 20:10 exactly.
Inshallah, hopefully a lot of people will come.
Inshallah, Allahu Akbar.
```

אם כן הפצצה עתידה להתפוצץ ב 31/12/2018 בשעה 20:10 סך הכל סקריפט של 32 שורות כולל רווחים (ואפשר בהרבה פחות). סיימנו



### :סיום



בשלב הזה אנחנו מקבלים סרטון הממליץ לנו להגיש קו"ח באתר בצורה הרגילה. האמת, סיום טיפה מאכזב, בד"כ באתגרים מהסוג הזה מקבליים מייל מיוחד או מעין token שמאפשר להגיש את הקו"ח באופן שמסמל שסיימת את האתגר.

## סיכום:

נהנתי מאוד לפתור את האתגר, למדתי הרבה לאורך כל הדרך. יאללה לאתגר הבא,