

从0带你使用杰理ui

1、ui 模块介绍

杰理 UI 提供了电池电量，图片，文字，数字，时间，按钮，表格控件，垂直列表，水平列表，以及自定义控制等。每个模块都有自己的唯一 ID 号 例如 BaseForm_15。位置坐标，颜色等信息。

2、ui 绘制介绍

ui 首先找到发布工程中提供的 UI 工程示例点击 ui_test 文件夹中 ui_320*240_test 中
“step1-打开 UI 绘图工具.bat” 就能打开杰理的 UI 工程。
“step2-打开 UI 资源生成工具.bat” 是将 ui 工程中的内容转换为文件存到 project/res 内
“打开多国语言表格.bat” 是记录对应语言的对应字体以及内容
“打开图片资源文件夹” 是保存工程中需要用到的一些图片等（注图片均为 PNG! ! !）

打开 UI 示例工程后先浏览 UI 示例工程,最左边为布局，旁边为控件列表中间为 UI 绘制区域，右边为 ui 工程预览区。ui测试工程文件夹目录

(AC79_SDK_REVIEW\ui_project\V1.10.0_ui_test)

当绘制好 UI 打开 ui 生成工具点击《生成资源文件》即可。生成好的资源文件会放在 res 文件夹中还有一个是生成了 ename.h 生成的ui_res文件夹会拷贝到

(wl80\trunk\AC79_SDK_REVIEW\cpu\wl80\tools\ui_res)

3、ui 绘制步骤

刚开始的时候可以复制一个测试工程进行学习UI的绘制

- 1).新建 ui 工程(第一次使用请用示例工程复制然后删除示例工程内容忠告)。
- 2).设置绘制的 UI 大小即屏幕大小。
- 3).设置图层。（一般来说是一个页就一个图层，多个页就组成一个完整的 UI 工程）
- 4).设置布局大小。（一般来说图层和布局都设置到最大）
- 5).在合适的位置添加合适的控件内容（必须要有图层才可以）
- 6).具体应用 UI 如何绘制各个模块如何使用请产考发布工程中的 UI 工程

4、模块使用注意事项(第一次使用杰理 UI 请边阅读边浏览 ui_test 示例工程)

所有控件均采用点击鼠标左键后不松手然后拖拽到对应 ui 绘制界面只有当绘制了图层然后绘制好布局才能激活各个控件的使用

- 1).电池电量
需要添加电池图片（在控件列表最下方进行添加）

- 2).图片控件使用

图片列表可以添加一个或者多个图片，高亮图片也可以添加一个或者多个图片（一遍情况都是采用在图片列表添加图片通过 UI 进行切换图片显示）

3).文字控件

文字控件主要分为两种

第一种表格文件文字这里要解释一下什么是表格文字就是显示“打开多国语言表格.bat”中的文字内容，可以是任意语种。其次还需要特别注意一点！！！！编码格式为 strpic

第二种为字库文字，这里需要自行选择对应的字库文件（字库文件有不同字体大小之分），还有对应语言字库之分具体请参考《各国语言代码页信息.pdf》，文件字库代码对应 fontinit.c 如需添加语种需要参考原有的添加即可。其次还需要特别注意一点！！！！编码格式为 text

4).时间控件

时间控件需要注意是否需要自动走时以及时间格式，一遍来说都是使用 RTC 走时，因此不需要配置自动走时，还有就是注意时间格式年为 Y，月为 M，日为 D，时分秒：hms 注意小写例如：设置正常显示的时间就填写：h:m:s 即可。设置的时间的数字图片，没有设置会从字库选取。

5).数字控件

数字控件主要用来显示数字信息。例如需要显示的一些变量数字。4 位数字就是 %04d 依次类推。

6).按键控件

不常用。有需求可以通过.H 文件找到对应按键 UI 显示有关的函数自行进行调用

7).垂直列表和水平列表一样的原理

需要注意滚动方式即可有 SCROLL 和 PAGE 模式两种使用默认 SCROLL 即可。在绘制时候点击鼠标右键可以旋转调试宽度等。表格控件下面每一个布局中可以复制 CSS 属性即颜色等参数信息。主要利于按键高亮显示（代码简单），具体参考提供的示例工程中的例子

8).slider（滑块控件，进度条控件）

该控件可以用于进度条显示，剩余时间显示等场景。该控件的进度小圆可以添加背景图片。

WL80,82 常用控件如上。

5、ui 软件目录介绍

Apps(app)/conmon/ui 该文件夹为开放的 ui 应用层文件：包含了显示驱动，ui 平台驱动，te 驱动。

1. font 文件夹内为字库文件操作，需要添加语言请已有字库模板进行复制添加。

2. 对应工程下的 Include 为头文件存放文件夹，其中需要特别注意!!!@!!!ename.h 这个头文件，该头文件为 UI 工程输出的头文件需要确保该文件内容与 UI 工程输出的一致不然会导致 UI 无法正常运行。

3. Lcd 文件夹，目前只使用到了 lcd_ui_api，该文件创建 UI 线程调用 UI 库资源。

4. Lce_driver文件夹为显示屏驱动其中lcd_dirve为对接各个显示驱动使用 te_driver文件夹为解决屏幕条纹以及图像合成。

5. Lcd7_ui_api 文件夹未使用，为段码屏 API 文件。

6. ui_driver 文件夹为 ui 平台驱动文件。app_music 添加 SD 卡播放功能的 UI 显示

6、ui 常见问题

ui生成的文件如何下载进芯片

- 检查修改脚本文件download.bat，在“-res”选项增加资源目录，如：添加资源目录 ui_res