# 선형대수학팀

3팀 김진혁 김보근 노정아 심수현 이상혁

## INDEX

- 1. 행렬식
- 2. 노름, 내적, 직교성
- 3. 정사영과 회귀적용
  - 4. 고유값 분해
  - 5. 특이값 분해

1

행렬식

행렬식 (Determinant)

#### 행렬식 (Determinant)

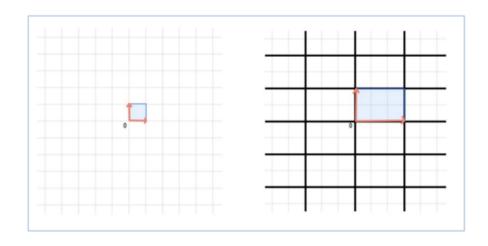
 $n \times n$  정사각행렬에 스칼라를 대응시키는 일종의 함수 det(A)라고 표현

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$
일 때, 행렬식은  $det(A) = ad - cb$ 

3 × 3 행렬에서는 여인수분해를 통해 행렬식 계산

# 1 행렬식

#### 행렬식의 기하학적 의미



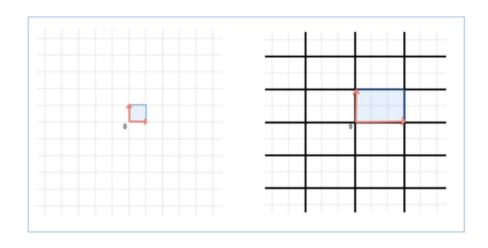
선형변환을 하면 기저축이 변환됨

선형변환 후 공간이 얼마나 확장되거나 축소되는지에 대한 정보를

행렬식이 가지고 있음

# 1 행렬식

#### 행렬식의 기하학적 의미

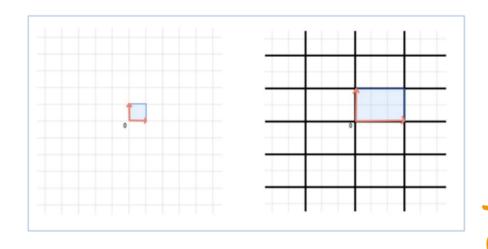


선형변환을 하면 기저축이 변환됨

선형변환 후 공간이 얼마나 확장되거나 축소되는지에 대한 정보를

행렬식이 가지고 있음

#### 행렬식의 기하학적 의미

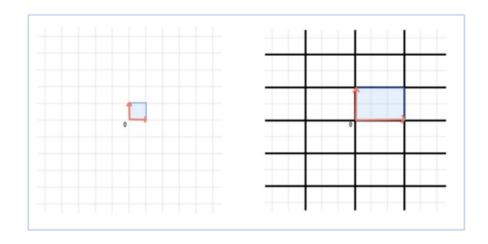


행렬 
$$\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$
을 통해 선형변환

기저벡터 
$$\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$$
,  $\begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix}$  / 넓이 = 1  $\longrightarrow$  기저벡터  $\begin{bmatrix}3\\0\end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix}0\\2\end{bmatrix}$  / 넓이 = 6

$$\det \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \end{pmatrix} = 6 = \text{선형변환 후 평행사변형의 넓이}$$

#### 행렬식의 기하학적 의미



행렬 
$$\begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$
을 통해 선형변환

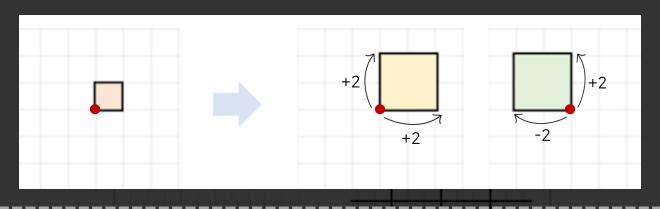
행렬식은  $R^2$  공간에서는 넓이,  $R^3$  공간에서는 부피와 상관 있음

$$\det \begin{pmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \end{pmatrix} = 6 = \mathbf{\text{d}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{p}}\mathbf{\hat{p}}\mathbf{\hat{p}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{g}}\mathbf{\hat{h}}\mathbf{\hat{$$

# 행렬식이 음수인 것의 의미



의미 행렬식의 부호 = 공간의 반전 유무 행렬식의 기하학적



노란색으로의 선형변환

<del>초록</del>색으로의 선형변환

기저벡터를 모두 +2한 상황

기저벡터를 각각 -2, +2한 상황

행렬 $A = \begin{bmatrix} 2R^2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $\det(A) = 4 = 0$ ,  $R^3 = 2A = \begin{bmatrix} -2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $\det(A) = 24$ 음

면적은 같지만 좌우반전됨

1 행렬식

행렬식의 기하학적 의미



# 행렬식이 0인 것의 의미

$$det(A) = 0$$

행렬 공간의 넓이, 부피가 없음

행렬식은행렬 A가 공간을 압축하는 선형변환임상관 있음

#### 행렬식의 쓰임

#### 행렬식을 통해 역행렬의 존재 유무 판단

역행렬이 존재함

=Ax=b 가 유일한 해를 가짐

= x 와 Ax 가 서로 일대일 대응

공간이 압축되는 선형변환의 경우 역행렬이 존재하지 않음

선형대수학팀 클린업 1주차 참고해주세요

det(A) = 0 인 경우 A의 역행렬은 존재하지 않음

#### 행렬식의 쓰임

#### 행렬식을 통해 역행렬의 존재 유무 판단

역행렬이 존재함

= Ax = b 가 유일한 해를 가짐

= x 와 Ax 가 서로 일대일 대응

공간이 압축되는 선형변환의 경우 역행렬이 존재하지 않음

선형대수학팀 클린업 1주차 참고해주세요

 $det(A) = 0 \Leftrightarrow$  행렬 A가 공간 압축 선형변환

det(A) = 0 인 경우 A의 역행렬은 존재하지 않음

# 2

노름, 내적, 직교성

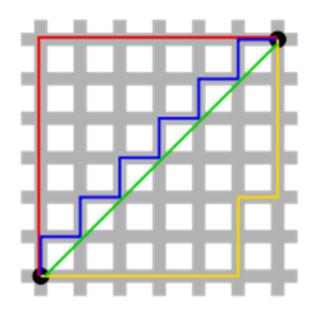
노름 (Norm)

$$\|\vec{v}\|_p = L_p = \sqrt[p]{|v_1|^p + |v_2|^p + \dots + |v_n|^p}$$

벡터의 크기를 의미

거리와 비슷한 개념으로 이해

일반적으로 P=1인 L1 Norm과 p=2인 L2 Norm을 주로 사용



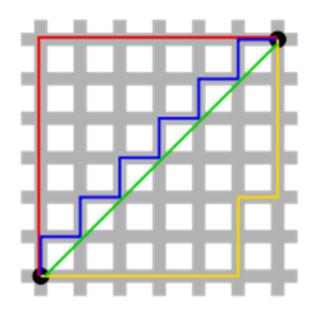
L1 Norm(맨해튼 노름)

각 벡터들의 **절댓값**을 합한 결과

좌표축을 따라 움직이는 거리

Lasso Regression에서 사용됨

$$L1 = |v_1| + |v_2| + \dots + |v_n|$$



L2 Norm(유클리드 노름)

원점에서 벡터에 연결된 직선거리

Ridge Regression에서 사용됨

$$L2 = \sqrt{|v_1|^2 + |v_2|^2 + \dots + |v_n|^2}$$



L2 Norm(유클리드 노름)

L1, L2 Norm육서 벡터에 연결된 직선거리

주로 머신러닝 분야에서 제약조건을 설정할 때 많이 사용

$$L2 = \sqrt{|v_1| + |v_2| + \dots + |v_n|}$$

내적 (Inner Product)

## 내적 (Inner Product)

$$x \cdot y = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$
  
=  $||x|| ||y|| \cos \theta$ 

두 벡터의 성분끼리 곱한 후 더한 것

일반적으로 두 벡터의 방향이 얼마나 일치하는지를 알기 위한 용도로 사용

$$x^Ty = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \cdots & x_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = x_1y_1 + x_2y_2 + \cdots + x_ny_n$$
 내적의 결과는 **상수**

내적 (Inner Product)

## 내적 (Inner Product)

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$
  
=  $||x|| ||y|| \cos \theta$ 

: 두 벡터의 길이 × 두 벡터가 이루는 사잇각의 코사인 값

내적의 기하학적 정의를 통해 두 벡터 사이의 각도  $\theta$ 를 구할 수 있음

$$x \cdot y = \|x\| \|y\| \cos \theta \qquad \xrightarrow{\text{old}} \qquad \cos \theta = \frac{x \cdot y}{\|x\| \|y\|}$$

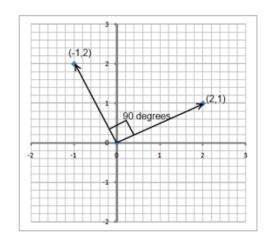
$$\Rightarrow \qquad \theta = \cos^{-1} \left( \frac{x \cdot y}{\|x\| \|y\|} \right)$$

직교성 (Orthogonality)

## 직교성 (Orthogonality)

두 벡터가 직교함 
$$\rightarrow cos(90^\circ) = 0 \rightarrow \vec{x} \cdot \vec{y} = 0$$

두 벡터의 내적값이 0임



$$v = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$
,  $u = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

$$v^T u = \begin{bmatrix} -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = -2 + 2 = 0$$



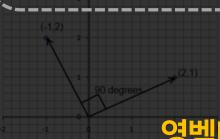
직교성 (Orthogonality)

# 직교성 (Orthogola) 벡터 u와 영벡터는 orthogonal 할까?

두 벡터가 90°를 이루는 것

두 벡터의 대적값이 이연 두 벡터는 직교함 두 벡터의 내적값이 이임

어떤 벡터든 영벡터와 내적하면 0이 됨



$$v = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix}, u = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

영벡터와 임의의 벡터는 직교함 2 + 2 = 0

# 2 노름, 내적, 직교성

직교성 (Orthogonality)

직교하는 벡터들의 집합 = 직교집합(orthogonal set) <mark>- 직교집합의 벡터 중점----</mark> ① 서로 **선형 독립** ② 직교집합의 벡터들의 span으로 만들어지는 벡터공간의 basis가  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ ,  $u = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

 $v^T u = [-1 \ 2]^{2} = -2 + 2 = 0$ 

정규직교성 (Orthonomality)

정규직교성 (Orthonomality)

두 벡터의 노름이 모두 1이면서 서로 직교하는 벡터

노름이 1이기 때문에 크기가 아닌 오로지 방향 성분만을 나타냄

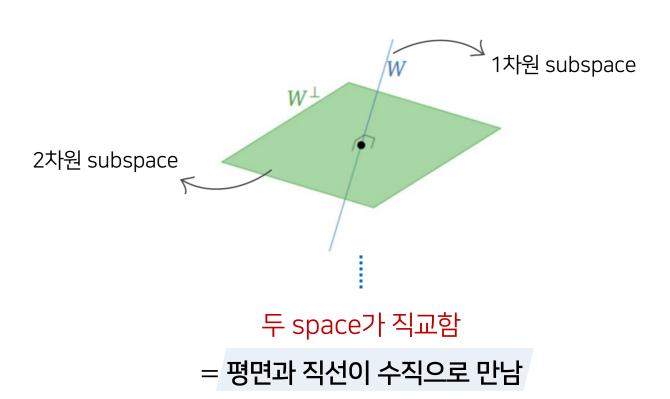
벡터 x, y가 orthonomal하다

 $\Leftrightarrow$ 

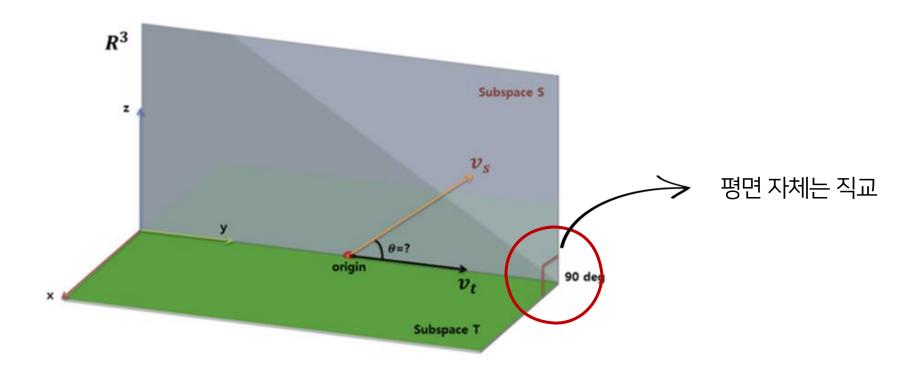
내적 값  $x \cdot y$ 이 0 이며, ||x|| = ||y|| = 1 임

#### 부분 공간의 직교 (Orthogonality of Subspace)

subspace S와 subspace T가 직교함
= **S 안에 있는 모든 벡터가 T 안에 있는 모든 벡터와 직교함** 

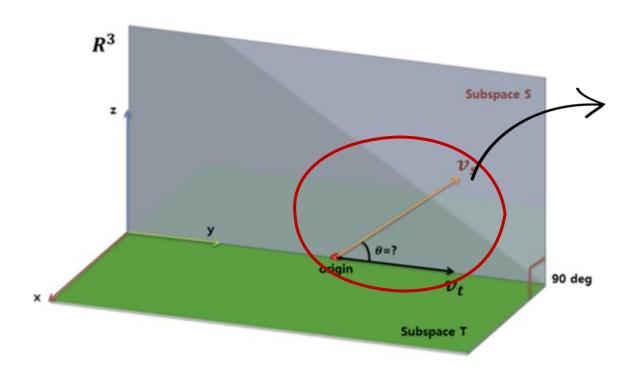


부분 공간의 직교 (Orthogonality of Subspace)



# 2 노름, 내적, 직교성

부분 공간의 직교 (Orthogonality of Subspace)



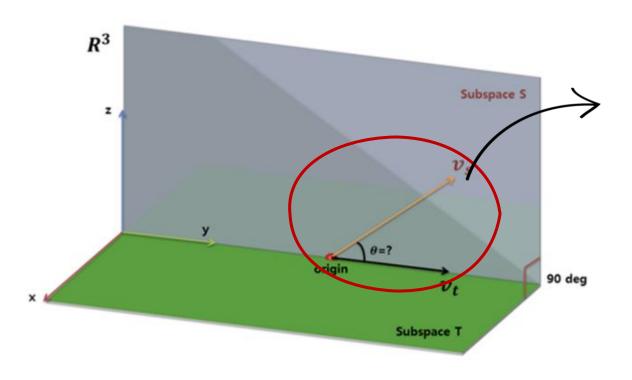
Subspace T에 존재하는  $v_t$ 와 subspace S에 존재하는  $v_s$ 가 직교하지 않음

직교하지 않는 벡터가 존재하므로

두 부분 공간은 직교하지 않음

## 2 노름, 내적, 직교성

부분 공간의 직교 (Orthogonality of Subspace)



Subspace T에 존재하는  $v_t$ 와 subspace S에 존재하는  $v_s$ 가 직교하지 않음



직교하지 않는 벡터가

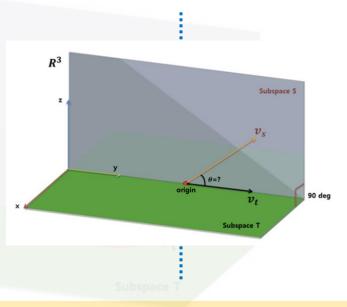
존재하므로

두 부분 공간은 직교하지 않음

부분 공간의 직교 (Orthogonality of Subspace)

두 부분공간이 직교하기 위해서는

각 부분 공간에 존재하는 모든 벡터가 서로 직교해야함



Subspace T에 존재하는  $v_t$ 오 subspace S에 존재하는  $v_s$ 기 직교하지 않음

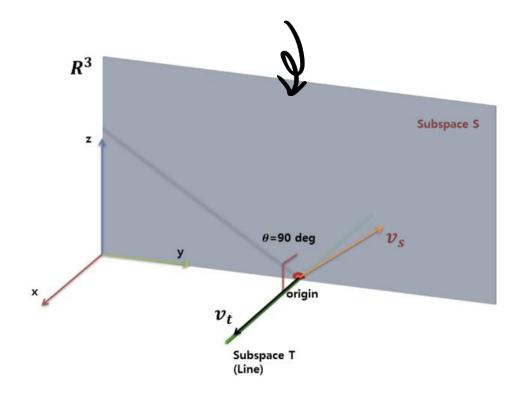
영벡터가 아닌 다른 벡터에서 만나게 되면

직교하지 않는 벡터가 존재하게 되어 두 부분 공간은 직교하지 않음

부분 공간의 직교 (Orthogonality of Subspace)

두 부분 공간이 직교하기 위해서는

오직 <mark>원점</mark>에서만 두 공간이 만나야 함



(선형대수학팀 1주차 클린업 참고해 주세요!)

**행렬의 부분공간** : 행렬 A로부터 만들 수 있는 벡터들이 존재할 수 있는 영역

행공간 : 행렬에서 행들의 선형결합으로 만들 수 있는 선형결합

열공간 : 행렬에서 열들의 선형결합으로 만들 수 있는 선형결합

영공간 : 선형변환 후에 모두 0을 출력하게 만들어주는 벡터들의 집합

Left null space :  $A^T$ 라는 선형변환 후에 모두 0을 출력하게 만들어주는 벡터들의 집합



(선형대수학팀 1주차 클린업 참고해 주세요!)

행렬의 부분공간: 행렬 A로부터 만들 수 있는 벡터들이 존재할 수 있는 영역

행공간 : 행렬에서 행들의 선형결합으로 만들 수 있는 선형결합

열공간: 행렬에서 열들의 선형결합으로 만들 수 있는 선형결합

영공간: 선형변환 후에 모두 0을 출력하게 만들어주는 벡터들의 집합

Left null space :  $A^T$ 라는 선형변환 후에 모두 0을 출력하게 만들어주는 벡터들의 집합



공간의 직교를 바탕으로 Ax = b 를 다시 한 번 생각해보자!

1. 행공간과 영공간의 관계

$$Ax = 0$$

$$Ax = \begin{bmatrix} -a_1 - \\ -a_2 - \\ \vdots \\ -a_m - \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} -a_1 x - \\ -a_2 x - \\ \vdots \\ -a_m x - \end{bmatrix} = 0$$

행공간에 있는 벡터와 영공간에 있는 벡터의 내적이 모두 0

내적이 0 = 두 벡터가 직교함

행공간과 영공간이 직교함

1. 행공간과 영공간의 관계

$$Ax = 0$$

$$\downarrow$$

$$Ax = \begin{bmatrix} -a_1 - \\ -a_2 - \\ \vdots \\ -a_m - \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} -a_1 x - \\ -a_2 x - \\ \vdots \\ -a_m x - \end{bmatrix} = 0$$

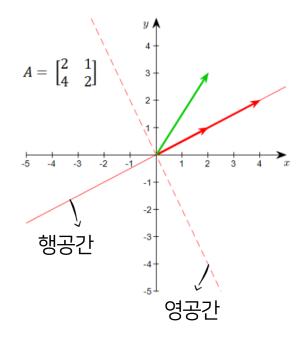
행공간에 있는 벡터와 영공간에 있는 벡터의 내적이 모두 0

내적이 0 = 두 벡터가 직교함

→ 행공간과 영공간이 직교함

1. 행공간과 영공간의 관계

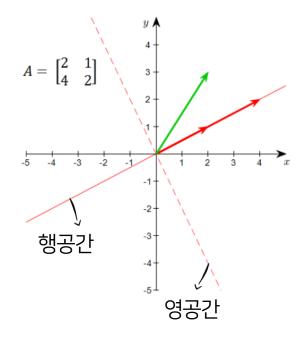
Ex)



행공간과 영공간이 직교한다는 사실을 이용해 (2,3)이라는 벡터를 선형결합으로 표현할 수 있음

1. 행공간과 영공간의 관계

Ex)



행공간과 영공간이 직교한다는 사실을 이용해 (2,3)이라는 벡터를 선형결합으로 표현할 수 있음 행공간과 영공간이 선형변환의 정의역이 됨

2. 열공간과 Left Null Space의 관계

$$Ax = b$$

$$\downarrow$$

$$Ax = \begin{bmatrix} | & | & | \\ a_1 & a_2 & \cdots & a_n \\ | & | & | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$= x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ a_1 \\ 1 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 1 \\ a_2 \\ 1 \end{bmatrix} + \dots + x_n \begin{bmatrix} 1 \\ a_n \\ 1 \end{bmatrix} = b$$

Ax = b를 만족하는 벡터 b가 존재한다면 b는 행렬 A의 열공간 안에 존재

하지만 항상 해가 존재하는 것은 아님

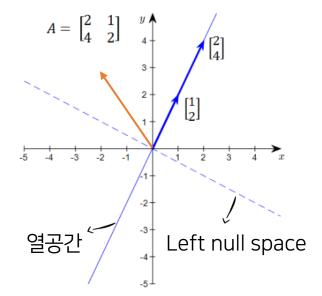
2. 열공간과 Left Null Space의 관계

Ex)  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{y}$   $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$   $\begin{bmatrix} 4 \\$ 

열공간과 left null space가 직교한다는 사실을 이용해 (-2,3)이라는 벡터를 선형결합으로 표현할 수 있음

2. 열공간과 Left Null Space의 관계

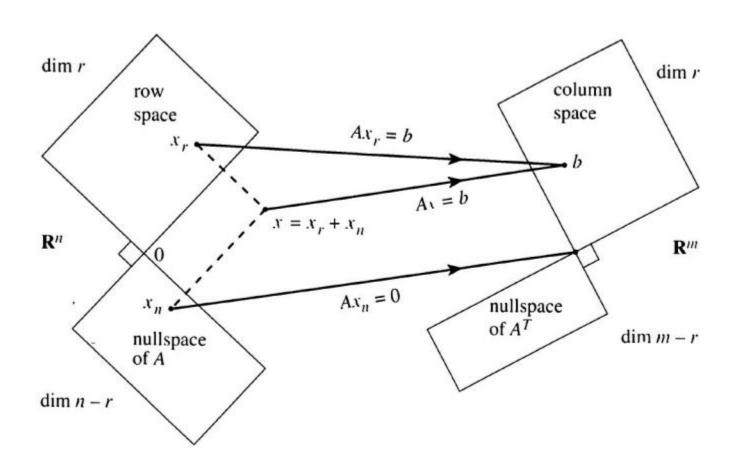
Ex)

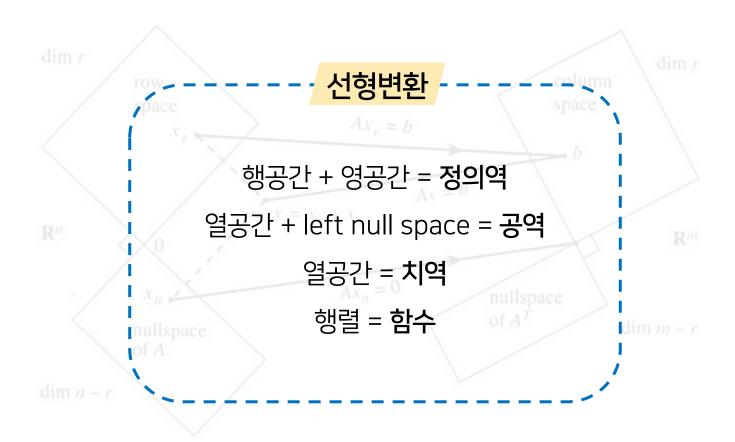


열공간과 left null space가 직교한다는 사실을 이용해 (-2,3)이라는 벡터를 선형결합으로 표현할 수 있음



열공간과 left null space가 선형변환의 공역이 됨





# 3

정사영과 회귀적용

정사영의 회귀적용

연립선형방정식 Ax = b의 문자를 바꾸면 회귀문제로 생각 가능

$$Ax = b \rightarrow X\beta = y$$

행렬 A: 독립변수들의 집합 X

벡터 b: 종속변수 y

벡터 x: 회귀계수  $\beta$ 

정사영의 회귀적용



X로 y를 예측하고자 할 때  $\mathbf{S}$ 차 발생 이때 오차를 최소화하는 방향으로 분석 진행



실제로 어떤 관계가 있는지 모르는 X로 y를 정사영 (Orthogonal Projection)

## 정사영(Orthogonal Projection)

## 투영(Projection)

어떤 벡터를 다른 벡터의 공간에 옮겨 표현하는 것 어떤 벡터 b가 만드는 공간으로 <mark>공간을 압축시키는 선형변환</mark>과 같은 말

Projection은 선형변환의 일종

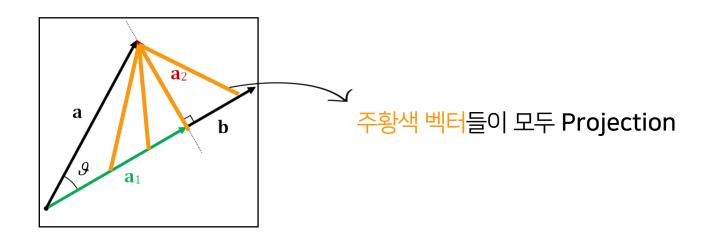


정사영(Orthogonal Projection)

## 투영(Projection)

어떤 벡터를 다른 벡터의 공간에 옮겨 표현하는 것 어떤 벡터 b가 만드는 공간으로 <mark>공간을 압축시키는 선형변환</mark>과 같은 말

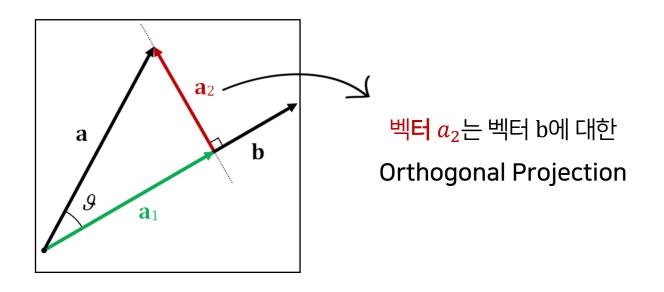
#### Projection은 선형변환의 일종



정사영(Orthogonal Projection)

## 정사영(Orthogonal Projection)

벡터를 다른 벡터로 투영시킬 때 여러 각도로 투영 가능 정사영은 **직각을 이루어 투영시키는 것**을 의미



정사영(Orthogonal Projection)



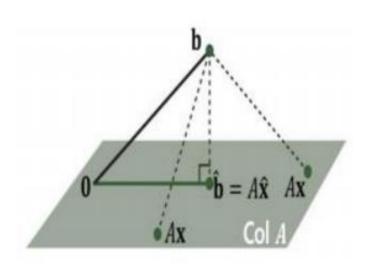
정사영(Orthogonal Projection)

벡터를 다른 벡터로 투영시킬 때 여러 각도로 투영이 가능 어떤 벡터를 투영시킬면 반드시 원래 벡터와 차이 발생 이를 오차(Error)라고 하면



### 정사영(Orthogonal Projection)

정사영은 높은 차원의 부분공간에 속한 벡터를 저차원으로 낮춤

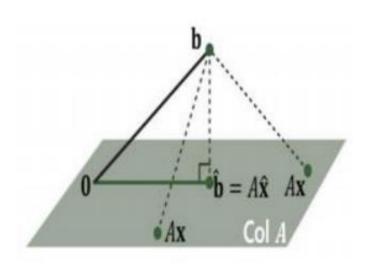


3차원 공간에서 선형변환으로 방정식의 해가 2차원 공간만을 구성

이는 회귀분석의 죄소제곱법(Least Square Method)에서 사용 회귀분석의 관점에서 정사영을 이해할 수 있음

## 정사영(Orthogonal Projection)

정사영은 높은 차원의 부분공간에 속한 벡터를 저차원으로 낮춤



정사영은

3차원 공간에 있는 벡터를 <mark>2차원 벡터로</mark> 바꾸어서 표현하는 방식

이는 회귀분석의 최소제곱법(Least Square Method)에서 사용

회귀분석의 관점에서 정사영을 이해할 수 있음

모든 데이터를 통과하는 직선을 구하는 것이 이상적인 목표 = 연립방정식의 해를 구하는 것이 선형대수의 목표



높은 확률로 모든 점을 통과하는 직선은 없음

이는 Ax = b에서 b가

행렬 A의 열공간에 존재하지 않는다는 의미

모든 데이터를 통과하는 직선을 구하는 것이 이상적인 목표 = 연립방정식의 해를 구하는 것이 선형대수의 목표

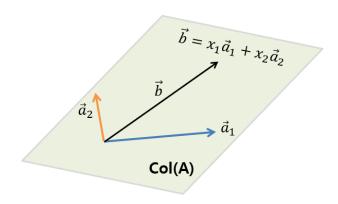


### 높은 확률로 모든 점을 통과하는 직선은 없음

이는 Ax = b에서 b가

행렬 A의 열공간에 존재하지 않는다는 의미

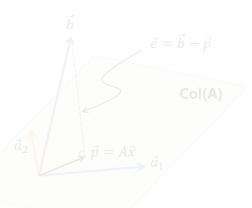
### 해가 존재하는 경우



열공간 안에 벡터 b 가 존재하는 간단한 경우

Gauss-Jordan Elimination 해 구하기

해가 없는 경우



열공간 안에 벡터 b 가 존재하지 않는 경우

벡터를 열공간으로 최단거리로 진교하여 투영

x 대신 추정값  $\hat{x}$ 을 사용

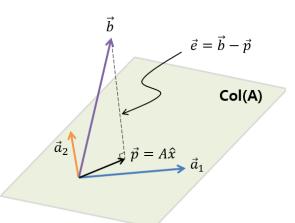
투영된 벡터를  $\hat{p} = A\hat{x}$ 라고 표현

 $(b - A\hat{x})$ 가 열공간과 직교함

따라서 둘의 내적값이 0임을 이용하면

 $\hat{x}$ 을 구할 수 있음

### 해가 없는 경우



열공간 안에 벡터 b 가 존재하지 않는 경우

벡터를 열공간으로 최단거리로 직교하여 투영

$$A^{T} \cdot (b - A\hat{x}) = 0 \rightarrow A^{T}b - A^{T}A\hat{x} = 0 \rightarrow A^{T}b = A^{T}A\hat{x}$$
$$\rightarrow \hat{x} = (A^{T}A)^{-1}A^{T}b$$

다중선형회귀에서 최적의  $\hat{\beta}$ 을 구하는 과정과 동일

$$\hat{\beta} = (X^T X)^{-1} X^T y$$

근사한 해를 찾기 위해 **최단거리로 열공간에 투영**시켜 **차원을 낮추는 선형대수의 원리**가 적용됨

$$A^{T} \cdot (b - A\hat{x}) = 0 \rightarrow A^{T}b - A^{T}A\hat{x} = 0 \rightarrow A^{T}b = A^{T}A\hat{x}$$
$$\rightarrow \hat{x} = (A^{T}A)^{-1}A^{T}b$$

다중선형회귀에서 최적의  $\hat{\beta}$ 을 구하는 과정과 동일

$$\hat{\beta} = (X^T X)^{-1} X^T y$$

근사한 해를 찾기 위해 **최단거리로 열공간에 투영**시켜 **차원을 낮추는 선형대수의 원리**가 적용됨

# 4

# 고유값과 고유벡터

### 고유값과 고유벡터



### 기저는 유일(unique)하지 않음

선형변환을 하게 되면 기저가 변환되어 새로운 벡터공간에서 새롭게 벡터가 생성



선형변환 이후에 방향이 변하지 않는 벡터가 있다면,

변환의 기준 축이 될 수 있지 않을까?

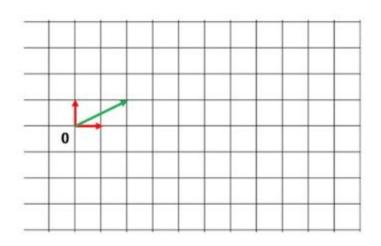
고유값과 고유벡터

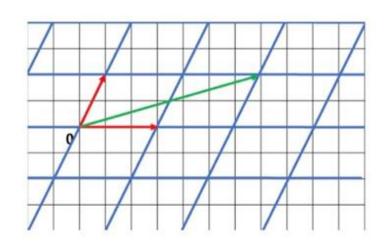
고유벡터(Eigenvector)

방향은 변하지 않으면서 크기만 변하는 벡터

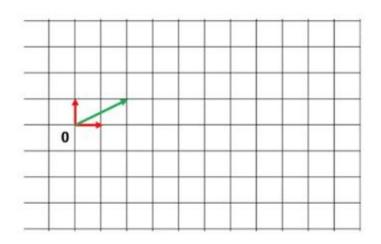
고유값(Eigenvalue)

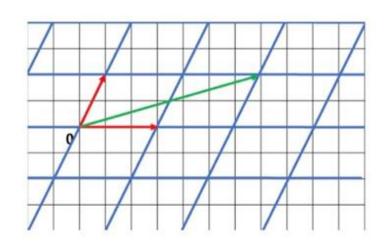
고유 벡터의 길이가 변하는 정도



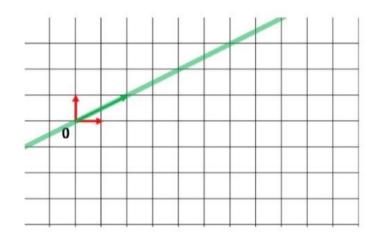


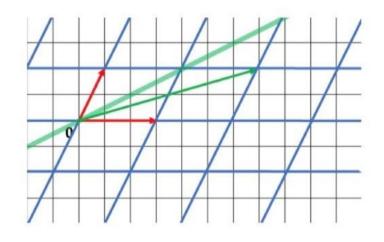
$$\begin{bmatrix}1\\0\end{bmatrix}$$
,  $\begin{bmatrix}0\\1\end{bmatrix}$ 벡터에서  $\begin{bmatrix}3\\0\end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix}1\\2\end{bmatrix}$ 벡터로의 선형 변환





초록색 벡터 
$$\begin{bmatrix} 2\\1 \end{bmatrix}$$
는  $\begin{bmatrix} 3 & 1\\0 & 2 \end{bmatrix}$  $\begin{bmatrix} 2\\1 \end{bmatrix}$ =  $\begin{bmatrix} 7\\2 \end{bmatrix}$ 로 매핑

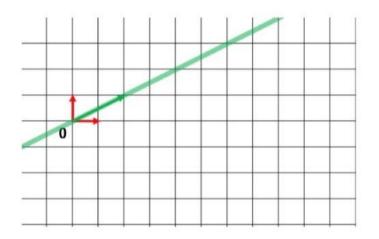


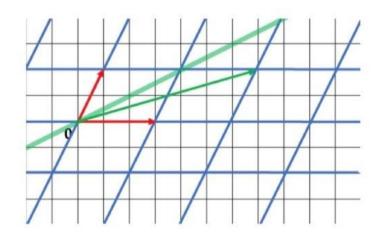


초록색 벡터  ${2 \brack 1}$ 은 새로운 초록색 벡터  ${7 \brack 2}$ 와 서로 다른 직선 위에 있음

=  $\begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  벡터가 span하는 공간에  $\begin{bmatrix} 7 \\ 2 \end{bmatrix}$  벡터가 존재하지 않음

### 고유벡터의 기하학적 의미

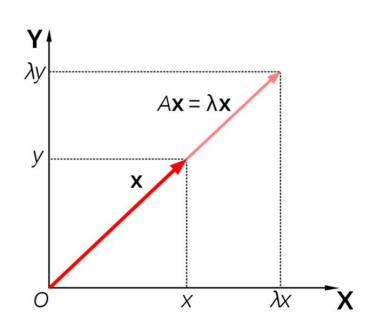




초록색 사선은 변환 후에도 고유한 span 공간에 남아있음

**행렬 변환**을 벡터의 길이를 늘리고 줄이는 <mark>스칼라</mark>처럼 여기게 해 줌

### 고유벡터의 기하학적 의미



벡터 x 에 행렬 A 를 곱해도 방향은 유지한 채 길이만 변함 벡터 x 가 행렬 A 의 고유벡터

고유값, 고유벡터 계산

$$Ax = \lambda x \iff (A - \lambda I)x = 0$$

위 조건을 만족하는 벡터 x =**고유벡터**,  $\lambda =$ **고유값** 

①  $(A - \lambda I)$  역행렬이 존재하는 경우 ② 역행렬이 존재하지 않는 경우

양변에  $(A - \lambda I)^{-1}$  을 곱해줌으로써 해결 가능

But, x = 0: trivial solution

고유벡터의 정의에 의해 <mark>영벡터는 고유벡터에서 제외됨</mark>

고유값, 고유벡터 계산

$$Ax = \lambda x \Leftrightarrow (A - \lambda I)x = 0$$

위 조건을 만족하는 벡터 x =고유벡터 $, \lambda =$ 고유값

①  $(A - \lambda I)$  역행렬이 존재하는 경우 ② 역행렬이 존재하지 않는 경우

자명하지 않은 해(nontrivial solution)를 구할 수 있음

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

- ① 고유값을 구한다
- ② 고유값을  $Ax = \lambda x$  에 대입해 고유벡터를 찾는다

## 고유값, 고유벡터 찾기

Ex) 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$
의 고유값, 고유벡터 찾기

① 
$$det(A - \lambda I) = 0$$
을 풀어 고유값을 구함

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 \\ 1 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^2 - 1 = 0$$

$$\lambda^2 - 4\lambda + 3 = 0 \to (\lambda - 1)(\lambda - 3) = 0, \qquad \lambda = 1,3$$

 $\lambda_1 = 1$   $\longrightarrow$  어떤 고유벡터는 A라는 선형변환 후에 자기 자신과 같은 벡터가 됨

 $\lambda_2 = 3 \longrightarrow$  또다른 고유벡터는 A라는 선형변환 후에 자기 자신의 3배가 됨

## 고유값, 고유벡터 찾기

Ex) 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$
의 고유값, 고유벡터 찾기

### ② 고유값을 $Ax = \lambda x$ 에 대입해 고유벡터를 찾음

$$if \ \lambda_{1} = 1,$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

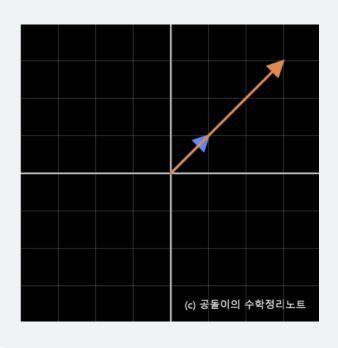
$$if \ \lambda_{2} = 3,$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x_{1} \\ x_{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

고유값이 각각 1,3일 때 고유벡터=  $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

고유값, 고유벡터 찾기

Ex) 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$
 의 고유값, 고유벡터 찾기



고유벡터  $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 이 선형변환 후, 고유값 (3)만큼 길이가 늘어남

## 고유공간(Eigenspace)

# 고유공간 (Eigenspace)

각 고유값  $\lambda$ 에 대해서 고유벡터들을 모아놓은 공간

앞의 예시에서 λ1의 고유공간은

선형변환 A 적용해도 길이가 1배가 되는 벡터의 span으로 형성됨

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \qquad \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -5 \end{bmatrix}, \qquad \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} n \\ -n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n \\ -n \end{bmatrix}$$

고유벡터  $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ 에 상수배 한 후 선형변환하면, 자기 자신이 나옴

고유공간 = span(
$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$
)

### 고유공간(Eigenspace)

# 고유공간 (Eigenspace)

각 고유값  $\lambda$ 에 대해서 고유벡터들을 모아놓은 공간

앞의 예시에서  $\lambda_1$  의 고유공간은

선형변환 A 적용해도 길이가 1배가 되는 벡터의 span으로 형성됨

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \qquad \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 \\ -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ -5 \end{bmatrix}, \qquad \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} n \\ -n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} n \\ -n \end{bmatrix}$$

고유벡터  $\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$ 에 상수배 한 후 선형변환하면, 자기 자신이 나옴

고유공간 = span(
$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$
)

### 고유값 분해(Eigen Decomposition)

$$(x^{2}-4x+3)^{4} = 0$$

$$[(x-1)(x-3)]^{4} = (x-1)^{4}(x-3)^{4} = 0$$

$$x = 1 \text{ or } 3$$

복잡한 방정식의 해를 구할 때 사용하는 인수분해라는 도구처럼

어떤 복잡한 행렬 계산에서 간단히 해를 구하기 위해 활용

대각화

#### 대각행렬

비대각 성분이 모두 0인 행렬



행렬식, 거듭제곱, 역행렬 계산 등에서 이점을 가짐

$$D = \begin{bmatrix} C_1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & C_2 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{matrix} 3 & 0 & 0 \\ A = 0 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{matrix} \rightarrow A^2 = \begin{matrix} 3^2 & 0 & 0 \\ 0 & 7^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1^2 \end{matrix} \rightarrow A^n = \begin{matrix} 3^n & 0 & 0 \\ 0 & 7^n & 0 \\ 0 & 0 & 1^n \end{matrix}$$

대각화

#### 대각행렬

비대각 성분이 모두 0인 행렬



행렬식, 거듭제곱, 역행렬 계산 등에서 이점을 가짐

어떤 행렬  $A \in \mathbb{R}^{nxn}$  이 대각행렬  $D \in \mathbb{R}^{nxn}$  로 대각화 가능하다면, 행렬 A의 행렬식, 거듭제곱 등을 쉽게 계산할 수 있음

$$D = P^{-1}AP, P \in R^{nxn}$$

고유값 분해는 대각화의 한 종류

#### 고유값 분해(Eigen Decomposition)

$$Av = \lambda v$$
  $v$ = 고유벡터,  $\lambda$ =고유값

행렬 A가  $n \times n$  정방행렬이고, n개의 고유벡터, 고유값을 가진다고 가정

$$AV = A[v_1 \ v_2 \cdots v_n] = [\lambda_1 v_1 \ \lambda_2 v_2 \ \cdots \lambda_n v_n]$$

행렬 A의 고유벡터들로만 구성된

$$= [v_1 \ v_2 \ \cdots v_n] \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

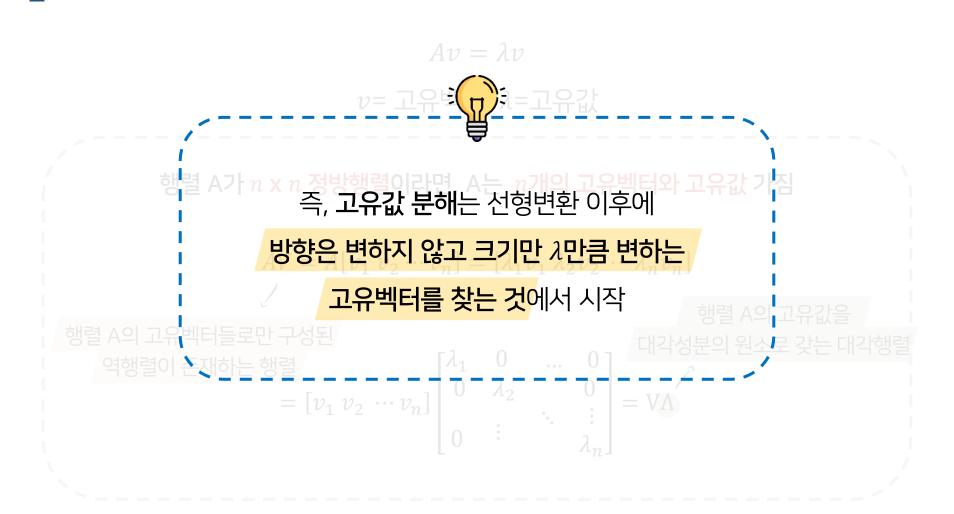
역행렬이 존재하는 행렬 
$$= \begin{bmatrix} v_1 \ v_2 \ \cdots v_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & & 0 \\ & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \vdots & & 1 \end{bmatrix} = V\Lambda$$

행렬 A의 고유값을

대각성분의 원소로 갖는 대각행렬

$$= V\Lambda$$

#### 고유값 분해(Eigen Decomposition)



고유값 분해(Eigen Decomposition)

#### 고유값 분해

행렬 A를 **고유벡터들을 열벡터**로 하는 행렬과 **고유값을 대각원소**로 하는 행렬의 곱으로 **대각분해** 하는 것

행렬 A의 고유벡터들로만 구성된 역행렬이 존재하는 행렬  $AVV^{-1} = V\Lambda V^{-1}$   $A = V\Lambda V^{-1}$  행렬 A의 고유값을 대각원소로 갖는 대각행렬

#### 고유값 분해를 이용한 다양한 계산



#### 행렬식

$$\det(A) = \det(V \Lambda V^{-1}) = \det(V) \det(\Lambda) \det(V^{-1}) = \det(\Lambda) = \lambda_1 \lambda_2 \cdots \lambda_n$$



#### 거듭제곱

$$A^{k} = (V\Lambda V^{-1})^{k} = (V\Lambda V^{-1})(V\Lambda V^{-1})\cdots(V\Lambda V^{-1}) = V\Lambda^{k}V^{-1}$$



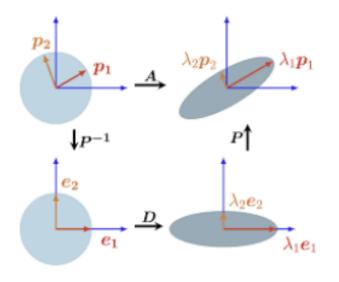
$$tr(A) = tr(V\Lambda V^{-1}) = tr(V^{-1}V\Lambda) = tr(\Lambda) = \lambda_1 + \dots + \lambda_n$$

고유값 분해의 기하학적 이해

#### 고유값 분해

행렬 A를 3가지 행렬, 3가지 선형변환으로 분해하는 것

\*선형변환 = 기저벡터(축)를 바꾸는 것



P=고유벡터로 구성된 행렬 V

D=고유값으로 구성된 대각행렬  $\Lambda$ 

행렬 V의 선형변환은 회전과 유사한 형태를 보임

행렬 V: 축의 방향을 돌려줌

• 대각행렬  $\Lambda:$  몇 배만큼 늘려주는지 결정

#### 고유값 분해의 기하학적 이해

#### 그렇다면 V 선형변환은 회전 변환인가?

선형일반적으로 방향을 회전시키면 는 것

기저벡터의 크기가 약간 변하고, 뒤집어지며 변환할 가능성이 있음

또한 변환 이후 기저벡터들의 각도가 90도가 아닐 수 있음

완전히 일치하진 않고, 유사한 형태를 보임

다만, 행렬 A가 대칭행렬인 경우에는

회전을 시키는 단계에서 기저벡터의 크기가 변하지 않음

#### 대칭행렬에 대한 고유값 분해

$$A = A^T$$
에 대한 고유값 분해

$$(V\Lambda V^{-1}) = (V\Lambda V^{-1})^{T} \to V\Lambda V^{-1} = (V^{-1})^{T}\Lambda^{T}V^{T}$$
  $\Lambda$ 는 대각행렬이므로 대칭행렬  $\Lambda = \Lambda^{T}$  따라서 식을 정리하면  $V\Lambda V^{-1} = (V^{-1})^{T}\Lambda V^{T} \to V^{-1} = V^{T}, \ \ V^{T}V = I$ 

#### 대칭행렬에 대한 고유값 분해

let V=[
$$v_1 \ v_2 \cdots v_n$$
],  $V^T V = \begin{bmatrix} -v_1 \ -v_2 \ \vdots \ -v_n \end{bmatrix} [v_1 \ v_2 \cdots v_n]$ 

$$= \begin{bmatrix} v_1^2 & \cdots & v_1 v_n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ v_n v_1 & \cdots & v_n^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & 1 \end{bmatrix} = I \quad (\because v_1 v_2 = v_2 v_3 = \dots = 0)$$

내적이 0이므로 직교함

대칭행렬에 대한 고유값 분해



### 행렬 A가 대칭행렬이면,

 $\begin{bmatrix} -V_1 - \end{bmatrix}$  let V=감,고유벡터끼리 서로  $\mathbf{Z}$  주교한다 $\mathbf{v}_n$ 

(모든 고유벡터 간의 <mark>내적이 0</mark>이기 때문)

$$= \begin{bmatrix} V_1^2 & \cdots & V_1 V_n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ V_n V_1 & \cdots & V_n^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & & & \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \\ 0 & \cdots & & & \ddots & \\ 1 \end{bmatrix} = I \quad (\because V_1 V_2 = V_2 V_3 = \cdots = 0)$$

항상 고유값 대각화가 가능

직교행렬로 대각화가 가능

이 특징을 공분산 행렬에 적용한 것: 주성분 분석(PCA)

고유값 분해

#### 고유값 분해가 가능하려면,

선형독립이 아닌 벡터들 사이에서  $n \times n$  행렬 A의 고유벡터 n개를 찾는 것이 불가능하기 때문에

정방행렬 A의 열벡터가 모두 선형독립

고유값 분해

그러나, 정방행렬이 아니거나

열벡터가 선형독립이 아닌 행렬도

고유법 분해와 비슷한 방식으로 행렬을 분해할 수 있음

특이값 분해

정방행렬 A의 열벡터가 모두 선형독립

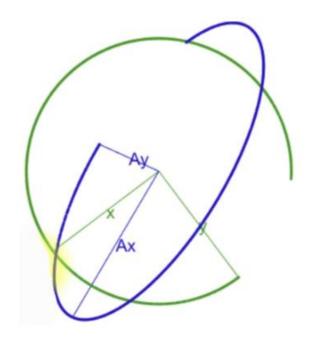
# 5

특이값 분해

특이값 분해(SVD)의 목적

#### 특이값 분해 (Singular Value Decomposition)

직교하는 벡터 집합에 대하여, 선형변환 후에 그 크기는 변하지만 여전히 직교하는 직교집합을 찾는 것



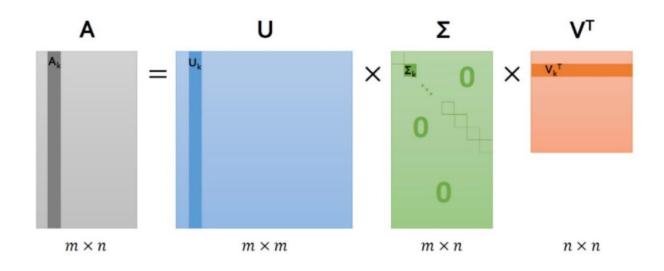
#### 특이값 분해(SVD)의 목적

#### 특이값 분해 (Singular Value Decomposition)

직교하는 벡터 집합에 대하여, 선형변환 후에 그 크기는 변하지만 여전히 직교하는 직교집합을 찾는 것

> 벡터 x, y 가 직교할 때, A라는 선형변환 후에도 Ax, Ay 는 직교할까?

#### 특이값 분해(SVD)의 개념



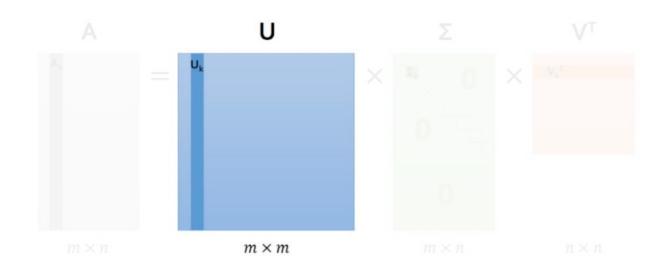
 $A: m \times n$  rectangular matrix (직사각 행렬)

 $U: m \times m$  orthogonal matrix (직교 행렬)

 $\Sigma$ :  $m \times n$  diagonal matrix (대각 행렬)

 $V^T$ :  $\mathbf{n} \times \mathbf{n}$  orthogonal matrix (직교행렬)

#### 특이값 분해(SVD)의 개념



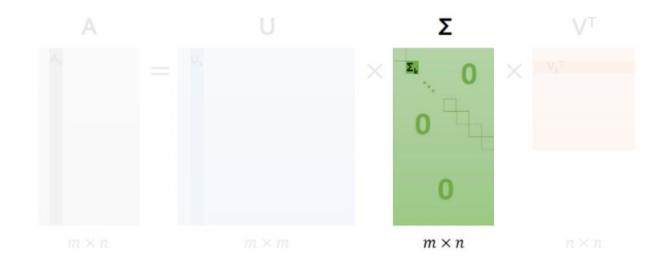
 $UAA^T$ 의 고유벡터로 구성된 직교행렬

*A:m×n* rectangular matrix (직자각 행렬)

$$\Sigma = m \times (AA^T = U(\Sigma \Sigma^T)U^T) = 0$$

 $V^T$ : n  $\times$  n orthogonal matrix (직교행렬)

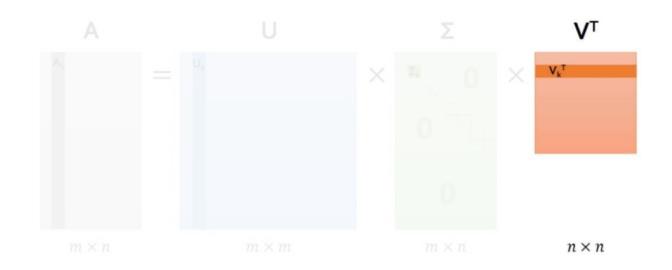
#### 특이값 분해(SVD)의 개념



 $AA^T$ ,  $A^TA$ 를 고유값 분해해서 나오는 고유값들의 Square root를 대각원소(특이값)로 하는  $m \times n$  직사각 대각행렬

-A:m×n rectangular matrix (직자각 행렬)

#### 특이값 분해(SVD)의 개념

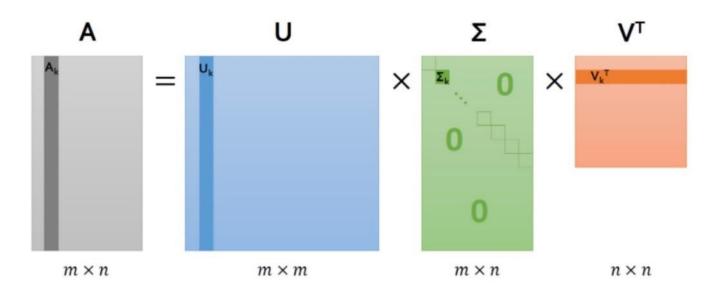


A:m×n rectangular matrix (직자각 행렬)

 $UA^TA$ 의 고유벡터로 구성된 직교행렬

$$\Sigma : m \times (A^T A) = V(\Sigma \Sigma^T) V^T) = 0$$

 $V^T$ : n  $\times$  n orthogonal matrix (직교행렬)



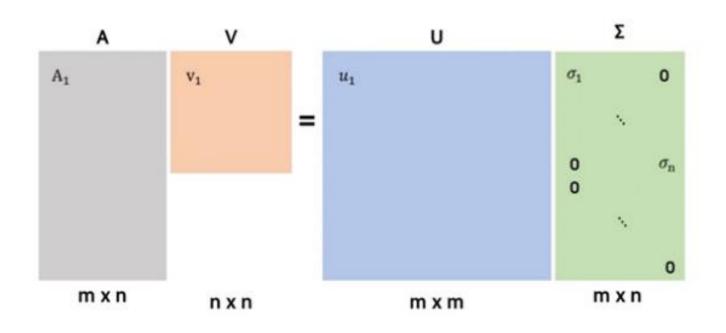
$$A = U\Sigma V^T$$

양변에 직교행렬 V를 곱해보자!

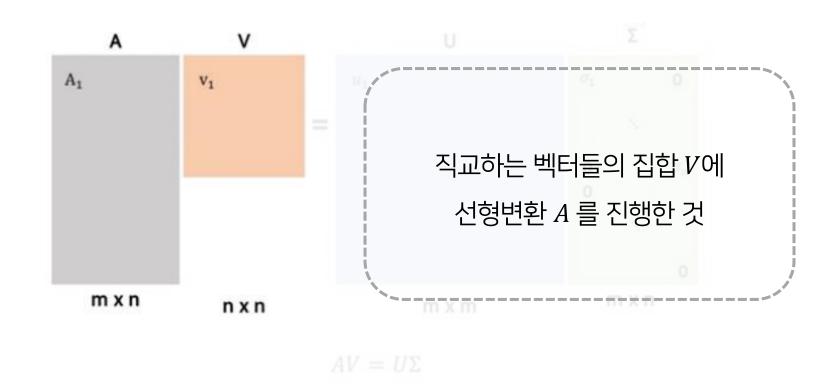
$$(V^T V = V^{-1} V = I)$$

$$\vdots$$

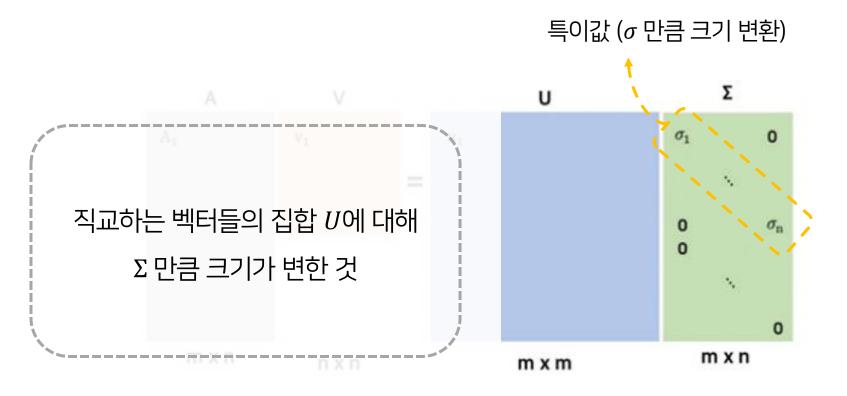
$$AV = U\Sigma$$



 $AV = U\Sigma$ 



#### 특이값 분해(SVD)



 $AV = U\Sigma$ 

#### 특이값 분해(SVD)



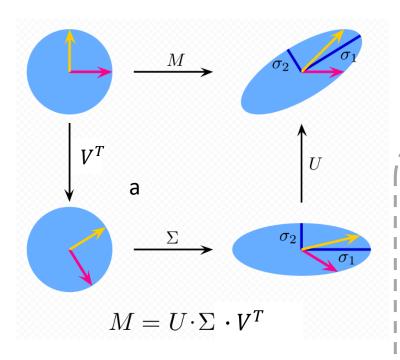


V 에 있는 열벡터를 행렬 A 를 통해 선형변환 했을 때,

크기는  $\sigma$  만큼 변하지만

여전히 직교하는 벡터(U의 열벡터)를 찾을 수 있다

#### 특이값 분해의 기하학적 의미



 $x \to V^T x \to \Sigma V^T x \to U \Sigma V^T x (Mx)$ 



- ①  $V^T$ : 정의역의 표준 기저에서 다른 기저로 기저 변환 (회전변환)
- ②  $\Sigma$  : 새로운 기저에서 특이값( $\sigma$ )만큼 크기 변환
  - ③ *U*: 회전을 통해 기저 변환 (회전변환)

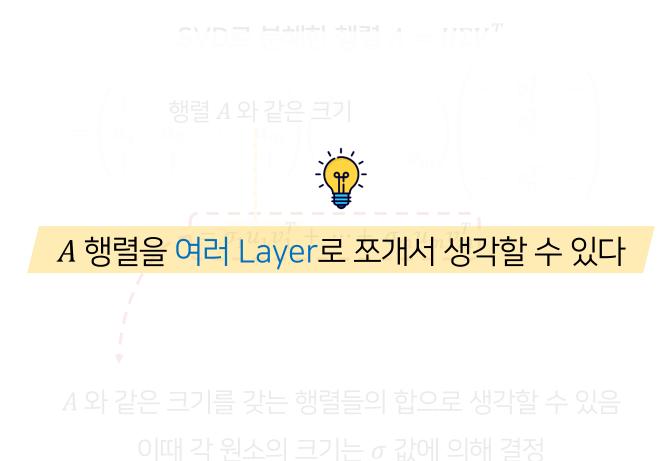
#### 특이값 분해의 이점

$$=\begin{pmatrix} | & | & | & | \\ u_1 & u_2 & \cdots & u_m \\ | & | & | \end{pmatrix}\begin{pmatrix} \sigma_1 & & \\ \ddots & & \\ \sigma_m \end{pmatrix}\begin{pmatrix} - & v_1^T & - \\ - & v_2^T & - \\ \vdots & & \\ - & v_n^T & - \end{pmatrix}$$
$$=\sigma_1 u_1 v_1^T + \cdots + \sigma_m u_m v_m^T$$

#### 특이값 분해의 이점

A 와 같은 크기를 갖는 행렬들의 합으로 생각할 수 있음 이때 각 원소의 크기는  $\sigma$  값에 의해 결정

#### 특이값 분해의 이점



기존 Full SVD는 연산량이 많아 간략화



$$\sigma_1$$
  $\sigma_S$ 

Thin SVD





$$V_r^{\mathsf{T}}$$

Compact SVD



$$\sigma_1$$
  $\sigma_t$ 

Truncated SVD

기존 Full SVD는 연산량이 많아 간략화



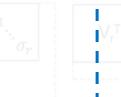
 $\sigma_1$  $\sigma_{S}$ 



Thin SVD







Σ 행렬 아랫부분(비대각 파트)과 U 에서 이에 대응되는 부분 제거

제거한 부분은 연산을 진행해도 0이므로

A 복원 가능









기존 Full SVD는 연산량이 많아 간략화



Thin SVD



$$A = U_r$$

 $\sigma_1$ . $\sigma_r$ 

 $V_r^T$ 

Compact SVD



$$A' = U_t$$

 $V_t^T$ 

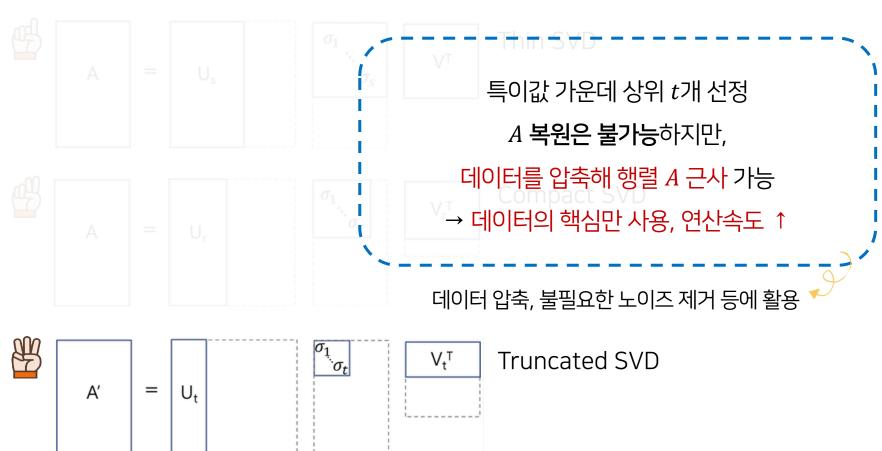
대응하는 U 와  $V^T$  요소 제거

Σ 행렬에서 비대각 파트, 특이값이 0인 부분 제거

→ 특이값이 양수인 부분만 남김

제거한 부분은 <mark>연산을 진행해도</mark> 0이므로 *A* **복원 가능** 

기존 Full SVD는 연산량이 많아 간략화



### 5 특이값 분해(SVD) <del>응용</del>

#### Truncated SVD 이미지 압축



원본 이미지, 행렬 A (600 \* 367)

#### Truncated SVD 이미지 압축



Truncated SVD, 특이값 367개 중 100개만 사용

### 5 특이값 분해(SVD) <del>응용</del>

#### Truncated SVD 이미지 압축

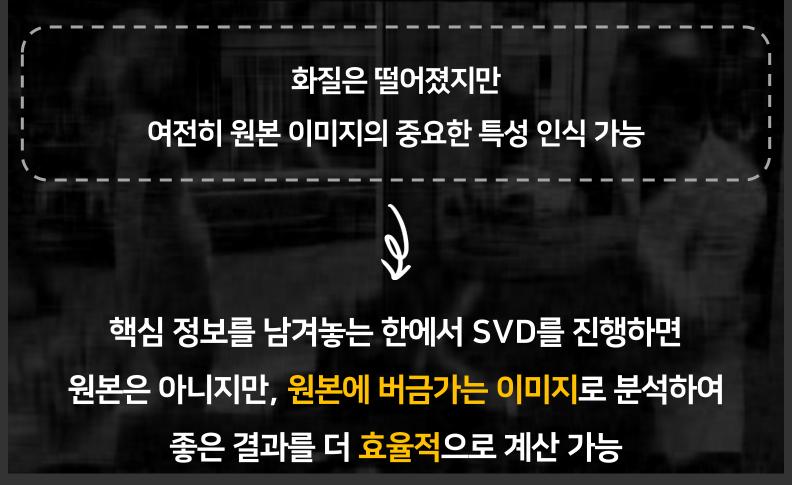


Truncated SVD, 특이값 367개 중 20개만 사용

5

#### Truncated SVD 이미지 압축





특이값 367개 중 20개만 사용

## 다음 주 예고

1. 주성분 분석

2. 특이값 분해 응용

3. 커널과 커널트릭

# 감사합니다