

数据结构

diamond_duke

2020 年 7 月 24 日

热身小练习

给定序列 $S = a_1, a_2, \dots, a_n$ ，建立一张 n 个点的空图。对于平方串 $S[i: i + L - 1] = S[i + L: i + 2L - 1]$ ，我们会给图中 $i + j - 1$ 和 $i + j + L - 1$ 连一条边，边权为 w_L ，其中 $j = 1, 2, \dots, L$ 。求该图的最小生成树。

$n \leq 3 \times 10^5$, $1 \leq w_i \leq 10^9$ 。

有 n 棵树，初始时都仅有根节点。每棵树有一个生长节点，初始时为根节点。三种操作：

- 1 将第 $[l, r]$ 棵树在生长节点下面长一个孩子，新节点编号是这次操作的编号；
- 2 将第 $[l, r]$ 棵树的生长节点改为 x ；若 x 不在其中某棵树里，则操作没有影响；
- 3 询问第 x 棵树中，节点 u, v 的距离。

$n \leq 10^5$, $q \leq 2 \times 10^5$ 。

给定一张 n 个点的无向图，初始为空。三种操作：

- 1 连接一条 u 到 v 的无向边；
- 2 修改 u 的权值为 w （非负）；
- 3 一次询问，给出 u, v ，你需要把所有边定向，然后最大化从 u 到 v 的所有路径中，经过的点权值和的最大值（经过多次权值也只计算一次），输出该最大值。

$n \leq 1.5 \times 10^5$, $q \leq 5n$ 。

一道例题

对于一棵 BST 而言，我们定义查找一个值的代价为：查询过程中，经过的所有节点上的值之和。维护 n 棵 BST，初始为空，两种操作：

- 1 将第 $[l, r]$ 的 BST 中，全部插入一个值 w ；
- 2 求出在第 x 棵 BST 中，查询 w 的代价。

$n, q \leq 2 \times 10^5$, $1 \leq w \leq 10^9$ ，插入的值两两不同。

给出长度为 n 的序列 d_1, d_2, \dots, d_n ，重新排列使得 $d_i \geq d_{\lfloor \frac{i}{k} \rfloor}$ ，最大化得到序列的字典序。
 $n \leq 5 \times 10^5$ ， k 给定。

另一道例题

给定一棵有根树，边只能从下向上走，第 i 个节点会产出第 a_i 种物品。 q 次询问，每次给出 c 个点，所有人会从各自的位置出发走到这些点的 LCA，可以带走路过的点产出的物品。要求每个人带的物品数目一样，且所有人带的物品中没有重复的。最大化带的总物品个数。

$n \leq 3 \times 10^5$, $q \leq 5 \times 10^4$, $c \leq 5$, 特产种类 ≤ 1000 。

又一道例题

给定 n 个节点的树，将每个节点染上 $[1, m]$ 之间的颜色，求使得所有同色点对距离的最小值介于 $[L, R]$ 之间的方案数。

$n \leq 10^5$, $m \leq 10^9$, $1 \leq L \leq R < n$ 。

给定一个图，求最小方差生成树。

$n, m \leq 2 \times 10^5$, $\sum n \leq 4 \times 10^5$, $\sum m \leq 6 \times 10^5$ 。

双一道例题

平面上有 n 个大小为 1 的正方形，右上角坐标为 (x_i, y_i) 。依次进行 m 次操作，每次会从某个点开始，从这个位置开始向下和向左一直修建栅栏，直到撞到已有的栅栏或者坐标轴。栅栏围起来的部分就归这个人所有，求每个人（在他的操作后而非最终）拥有的部分中，正方形的个数。
 $n, m \leq 3 \times 10^5$ ，坐标范围 $[1, 10^9]$ ，保证所有人选择的点横纵坐标都不同。

一道例题

给出 n 个区间 $[l_i, r_i]$, 定义 $w(L, R) = \left| \bigcup_{i=L}^R [l_i, r_i] \right|$ 。 q 次询问, 每次给出 $[L', R']$, 求从中等概率选择 $L' \leq L \leq R \leq R'$ 得到的 $w(L, R)$ 的期望。
 $n, m \leq 5 \times 10^5$ 。

發一道例题

有一棵树，初始时仅由一个节点。两种操作：

- 1 在某个点下面新增一个孩子；
- 2 求某个子树的自同构变换个数。对于一个根为 r ，节点集合为 S 的子树，一个自同构变换定义为双射 $f: S \mapsto S$ 的个数，使得 $\forall u, v \in S$ ， $f(u)$ 是 $f(v)$ 的父亲当且仅当 u 是 v 的父亲，且 $f(r) = r$ 。

强制在线。 $q \leq 3 \times 10^5$ 。

给定一棵 n 个点的树，每条边有一个权值。给出 m 条路径，每条路径有一个代价。你可以选择其中有公共边的两条，其收益是被覆盖到的边权之和。最大化总收益减去总代价。

$n \leq 5 \times 10^4$, $m \leq 10^5$, $0 \leq w \leq 10^9$, $0 \leq v \leq 10^{10} \times n$, $\sum n \leq 10^6$, $\sum m \leq 2 \times 10^6$ 。

给定一个 n 个点的有根树，每个点有权值 w_i ，初始时每个节点都没有石子。我们在任何时候可以做如下两种操作之一：

- 1 从手里拿 w_i 个石子放在节点 i 上，进行此操作要求 i 的所有孩子 j 均有 w_j 个石子；
- 2 将某个节点上的石子收回手中。

对于每个 i ，求出若想要将第 i 个节点放上 w_i 个石子，至少初始时手上得要有多少个石子。

$n \leq 2 \times 10^5$ ， $1 \leq w_i \leq 10^9$ 。

给定 $1 \sim n$ 的排列 A ，其子序列 $A[l:r]$ 被称为一个区间，当且仅当将其排序后成为一个连续整数序列。每次询问给出一个子序列 $A[l:r]$ ，询问所有包含 $A[l:r]$ 的区间中，长度最小的那个。
强制在线。 $n, q \leq 10^5$ 。

给出一棵广义线段树（即每个区间的分界点不一定是中点，而是给定的点），其维护序列 a_1, a_2, \dots, a_n ，每个节点维护的是区间中所有数的 and。四种操作：

- 1 区间 $[l, r]$ 中的所有数都和 x 做 and；
- 2 区间 $[l, r]$ 中的所有数都和 x 做 or；
- 3 区间 $[l, r]$ 中的所有数都和 x 做 xor；
- 4 从代表节点 $[l, r]$ 的区间开始走，若当前节点的值的 pop count 是奇数，则向左孩子走，否则向右孩子走，直到走不了为止；输出走过的节点个数。

$n \leq 10^6$ ， $q \leq 10^5$ ， $0 \leq a_i, x \leq 10^9$ ，保证所有给出的 $[l, r]$ 都是线段树上某个节点代表的区间。

一道经典题

给出长度为 n 的序列，多次询问区间 mex。
要求时间复杂度 $\Theta(n \log_2 n)$ ，空间复杂度 $\Theta(n)$ 。

给出一个 n 个点的竞赛图，如果 x, y, z 位于一个三元环内，则它们会形成一个联盟。如果两个联盟之间有公共点，那么它们会合成一个联盟。

按照顺序给出 $1 \sim n$ 与之前点的连边情况，方式是对每个 i 给出一堆区间，如果 j 在其中某个区间内，则边为 $j \rightarrow i$ ，否则为 $i \rightarrow j$ 。输出加入每个点后的联盟数量。

强制在线。 $n \leq 2 \times 10^5$ ，区间总个数不超过 2×10^6 ，空间限制 16 MB。

Thank You!