Première partie: Le DésastreCTF

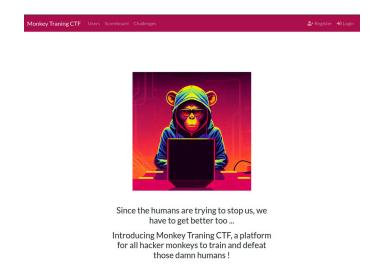
Nous commençons avec une simple ip: 10.0.0.5

En premier lieu, nous allons scanner la machine avec nmap, en considérant que nous sommes en CTF, en red Team, faire un nmap en entier aussi brutalement sur une machine en local, c'est réveiller toutes les oies du capitole.

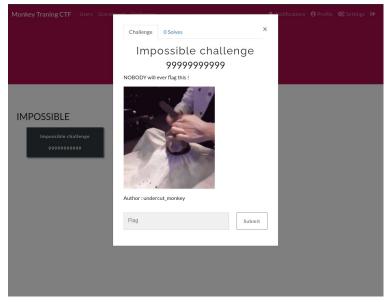
Nous trouvons trois ports ouverts:

```
PORT STATE SERVICE VERSION
22/tcp open ssh OpenSSH 8.9p1 Ubuntu 3ubuntu0.1 (Ubuntu Linux; protocol 2.0)
2222/tcp open ssh OpenSSH 7.9p1 Debian 10+deb10u2 (protocol 2.0)
6645/tcp open tcpwrapped
Service Info: OS: Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel
```

Sans identifiants, les ports SSH ne nous intéressent que très peu, d'autant que leurs version, facilement obtenables, ne semble pas vulnérables. Nous nous concentrons donc sur la troisième issue, qu'est le port 6645. En s'y connectant à travers un navigateur web, nous tombons sur une autre plateforme CTFd:



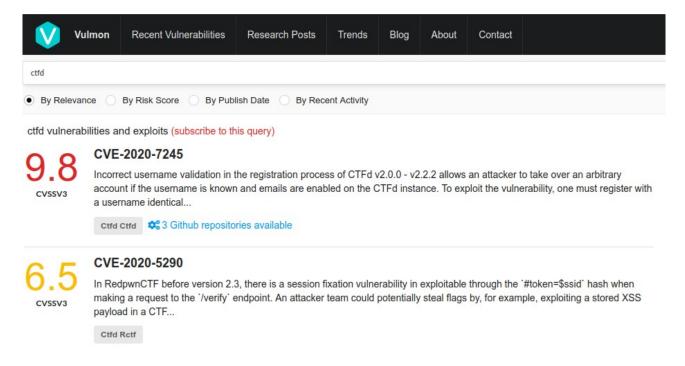
Nous créons un compte banal et accédons aux AU challenge:



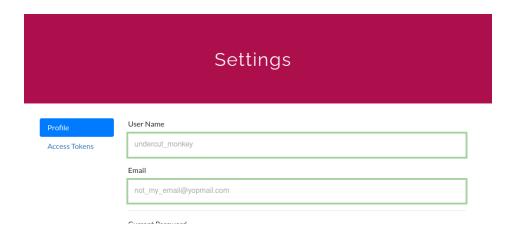
It's over 9000!

Nous n'avons aucune indication sur le flag, mais nous avons tout de même le nom de l'auteur: **undercut_monkey**

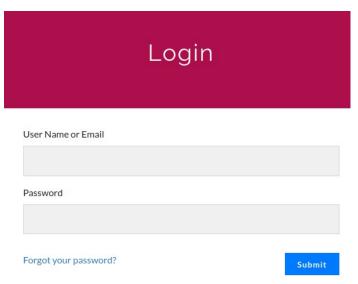
N'ayant pas trop d'idées, nous avons consulté la liste des vulnérabilités existantes sur la plateforme CTFd: https://vulmon.com/searchpage?q=CTFd



La CVE à 9.8 semble bien alléchante. Nous allons tenter de l'utiliser. Pour cela, il faut créer un utilisateur avec le même nom qu'un autre, mais avec un espace avant ou après son nom. Par exemple, en remplaçant les espaces par des _ pour la visibilité, nous allons créer "_undercut_monkey", et ça fonctionne:



Maintenant, il faut nous déconnecter, puis demander à remettre à zéro le mot de passe à partir de la page de connection:



Forgot your password?

Nous recevons un mail sur notre adresse mail, demandant le reset de mot de pase, et faisant suite au mail de confirmation de création de compte sur la plateforme:



Nous voila connectés en tant que l'utilisateur undercut_monkey, ayant les droits d'administrateur. Pour récupérer le drapeau, il faut résoudre le challenge impossible. Il suffit d'aller dans* **Admin Panel>Challenges>Impossible Challenge>Flags**.

Le flag du challenge est le drapeau de la première partie de notre épreuve:



Drapeau: **ZiTF{95f2d3074260851411065100284dee8d}**

Seconde partie: Mettre un pied à Terre:

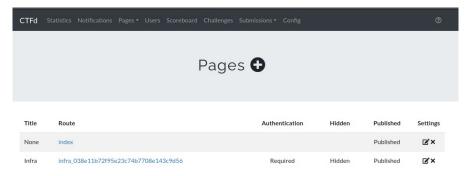
Fort de notre compte d'administrateur, il est maintenant souhaitable de récupérer un terminal sur le serveur distant, c'est plus utile, et en plus c'est marrant !

Cependant, nous avons déjà épuisé notre stock de CVE...

En ce cas, promenons-nous sur la plateforme avec nos nouveaux pouvoirs d'administrateurs toutpuissant.

Nous trouvons un point où changer l'image du CTf, mais si il y avait une possibilité de faire un reverse shell avec ça, ça serait déjà une cve...

C'est en allant du côté des pages, servant à faire les pages de garde interactives au ctf, que nous allons trouver des informations importantes: **Pages**>**All Pages**



Nous voyons qu'il y a un deuxième format de page de garde, apparemment réservé à l'infra. Ce dernier semble même être caché, nécessitant d'être authentifié pou y accéder. En cliquant sur *Preview*, nous pouvons voir qu'elle ne contient qu'un petit message et un lien vers un zip qui contient la clé privée ssh liée au compte undercut_monkey



To all admin monkeys,

In order to maintain administration best practicies, password SSH access to our infrastructure will be forbidden.

We will now all have to use our new SSH private key for the undercut_monkey user, available here

Best of luck, and may we crush the humans.

Sans étonnment, en tentant de dézipper le fichier, nous nous aperçevons qu'il est doté d'un mot de passe.

```
chelinka@RUSTYCOMPUTER:~/Downloads$ unzip ssh_key_647032702ede7e519b1eb0279ba0ef99572e92
Archive: ssh_key_647032702ede7e519b1eb0279ba0ef99572e92.zip
[ssh_key_647032702ede7e519b1eb0279ba0ef99572e92.zip] monkey_ssh password:
```

Nous allons procéder à une attaque par dictionnaire sur le fichier en utilisant le binaire fcrackzip avec la liste rockyou. Le mot de passe tombe presque tout de suite:

```
chelinka@RUSTYCOMPUTER:~/Downloads$ fcrackzip -v -u -D -p rockyou.txt ssh_key_647032702ede7e519b1eb0279ba0ef99572e92.zip
found file 'monkey_ssh', (size cp/uc 1993/ 2610, flags 9, chk 964b)

PASSWORD FOUND!!!!: pw == bonobo
chalinka@RUSTYCOMPUTER: (payeloads)
```

Nous pouvons désormais déchiffrer le fichier et récupérer le clé ssh d'undercut_monkey, avec laquelle nous allons nous connecter au serveur distant. À l'aide du nmap fait précédemment, nous savons qu'il y a deux serveurs ssh. Un en 22 (classique), et un en 2222 (un peu moins classique). Nous pouvons nous connecter au second. De plus, les permissions de la clé privée extraite doivent être mises sur 600 pour des questions de sécurité, et surtout pour que le serveur distant l'accepte.

Nous sommes maintenant connectés en tant qu'undercut_monkey! Le drapeau se trouve dans le fichier flag.txt juste dans votre home:

```
undercut_monkey@2928229b5f9b:~$ ls
'GCONV_PATH=.' PwnKit flag.txt linpeas.sh pspy64
undercut_monkey@2928229b5f9b:~$ cat flag.txt
ZiTF{e845bdb8696955f35c44db42775523e8}
undercut_monkey@2928229b5f9b:~$
```

Drapeau: **ZiTF{e845bdb8696955f35c44db42775523e8}**